ウル技

大技林'90

金田一技彦監修

徳間書店

平成2年1月12日発行（隔週金曜日発行）第6巻第1号（通巻94号）

432タイトルのゲームから
便利な隠しコマンドや
大切なパスワード、
日常役立つ法則など
全903本を収録

ファミリーコンピュータ Magazine No.1 特別付録①

ファミリーコンピュータ Magazine No.1 特別付録①

金田一技彦監修

No.1特別付録1

ウル技 大技林'90

金田一技彦監修

徳間書店

ウル技 大技林'90 金田一技彦監修 ファミリーコンピュータマガジン

さくいん

あ	4	い	9	う	13	え	17	お	22
か	24	き	29	く	43	け	45	こ	50
さ	56	し	60	す	64	せ	78	そ	82
た	83	ち	90	つ	91	て	92	と	97
な	106	に	111	ぬ	—	ね	112	の	—
は	113	ひ	120	ふ	122	へ	133	ほ	134
ま	137	み	143	む	144	め	144	も	147
や	—			ゆ	150			よ	151
ら	152	り	153	る	154	れ	155	ろ	157
わ	160								

ファミコン創世期から現在までのウル技が、
今年もこの1冊にまとまりました。
ファミコンゲームの、ほぼすべてを掲載しています。
ゲームタイトルを50音順にならべたので
調べやすくなっています。

ウル技

大技林 '90

「アーガス」から「ワルキューレの冒険」まで、50音順にゲームが並んでいます。最初と最後のゲームが前回と同じなわけです。「アーウソ」とか「ワンちゃんの野球教室」なんて名前のゲームが出れば変わるのですが……。

あ

あ

アーガス

無敵 連射機能付もしくはコントローラⅠ・Ⅱ切り換えスイッチ付のジョイスティックが必要。ものによってはできないものもあるので注意。連射スイッチのあるジョイボールなら確実にできる。連射スイッチを連射するかしないかの中間の中途半端な位置にして、Ⓐボタンを押しながらスタート。コントローラⅠ・Ⅱ切り換えスイッチ付のジョイスティックの場合、スイッチをⅡ側にしてジョイスティックのセレクトボタンを押しながら、本体のコントローラⅠのスタートボタンを押す。

パネルの2度取り パネルの上はしを撃つと半分しか壊れない。そこでもう一度撃つと、完全に壊れて2回パネルを取ったことになって、得点が2倍。

25万8000点ボーナス 7面の地上パネルをⒷ（バリア）、P（パワーアップ）、L（ランディングボーナス）、Ⓔの順に1つずつ取ると、ボーナス点として25万8000点入る。同じパネルを2コ以上取るとできない。

アーバンチャンピオン

BGMを消す ポーズをかけてそのポーズ音が鳴り終わらないうちにポーズを解除すると、BGMが消えてしまう。

形勢逆転のパターン 形勢が不利なときは、ファイティングポーズのまま1歩前進、2歩後退というパターンをくり返す。すると判定ラインを越えてもさらに後ろにさがり続け、そのうち画面の反対側にワープし形勢が逆転する。

アイギーナの予言

おじいさんをからかう パスワード入力画面でわざと間違えたパスワードを入れると画面のおじいさんが怒る。4回連続して間違えると怒りが頂点に達して画面が動かなくなり、リセットする以外なくなってしまう。

無敵 ギゼの洞くつの4つめ、コズンデールが道をふさいでいる面まで行く。そこでポーズをかけてコントローラⅡをⒶ、Ⓑ、Ⓑ、右、上、左、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、左、上、Ⓑ、Ⓑ、右、上、下、右、右、下、Ⓑ、右の順に押してからポーズを解除する。火の海やがけから落ちないかぎり無敵。

アイスホッケー

ゴールキーパーがいなくなる タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、ⒷボタンとⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタート。すると1人用ゲームでも2人用ゲームでも、両チームのゴールキーパーがいなくなっている。

速く走る パックを持っていない光っているキャラは、進ませたい方向の十字ボタンを押しながらⒶボタンを連打すれば、速く走らせることができる。

キーパーがパックをキープ キーパーがパックを持ったらすぐⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。キーパーはずっとパックを持ったままになる。得点をリードしたとき使う技。

摩擦がなくなる チームセレクト画面でコントローラⅠのⒶ、ⒷボタンとⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押す。すると氷面の摩擦がなくなり、Ⓑボタンでフリップシュートしてみると、パックが浮きあがったままリンクをバウンドし続ける。

キャラが小さくなる ゲームが始まったらコントローラⅠの左とジョイスティックの右を押しながらⒶボタンを押す。するとキャラが小さくなる。Ⓐボタンを押すか壁にぶつかるともとに戻る。

愛戦士ニコル

ポーズコマンド コントローラⅡのⒶボタンを押しながらスタートボタンを押すとポーズがかかる。

2面、3面から始まるコマンド タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押しながらスタートすると2面から始められ、Ⓐ、Ⓑボタンとと十字ボタンの左を押しながらスタートすると3面から始められる。

あ

アイドル八犬伝

全パスワード　好きなところから始められる、全パスワードは右の表の通り。

第2章	DFGCHADE
第3章	HGGCFEED
第4章	BEABCAFH
第5章	ADBCHGEH
エンディング	GFBBDACF

亜空戦記ライジン　⇒ライジン

悪魔城ドラキュラ

座ったままウェポンを投げる　十字ボタンの下を押しながら、ジョイスティックの上を押すと、座ったままウェポンが投げられる。

ステージ18にバグ面　ステージ18が始まったら階段のそばでしゃがんでから上に行く。登りきったらまたすぐしゃがんでから階段を下へ戻る。もう一度下でしゃがんでから階段を登ったときに足が宙に浮いていたら成功。どんどん上に行くととんでもないバグ面に突入する。

悪魔城ドラキュラII　⇒ドラキュラII呪いの封印

アスピック

敵を操る　戦闘中にコントローラIIで敵を操作できる。

3Dダンジョンでハマったときの解決策　ハマった場所でセーブし、ディスクをA面にセット。タイトル画面が出たらコンティニュー。

戦闘で確実に勝つ　コントローラIの十字ボタンの上を押しながら、敵と重なりジャンプすると、敵を確実に倒せる。

サムソンがスピードアップ　移動中にコントローラIのBボタンを押しながら十字ボタンを操作すると、サムソンがスピードアップ。

エンディングコマンド　タイトル画面でスタートを選び、ロード中にコントローラIのA、B、スタート、セレクトの各ボタンを押しながらコントローラIIのマイクに叫ぶとエンディングになる。

アタックアニマル学園

面セレクト　タイトル画面でコントローラIのAを押しながらスタート。そしてIIの左下を押しながらIのBボタンを押すごとに面が進む。

コマ送り　スタートボタンを押した後、セレクトボタンを押す。

アップルタウン物語

しらけ鳥が出現 コントローラⅡのⒶを押しながら、Ⅱのマイクで歌う。

うさぎの人形が出たり消えたり コントローラⅡのⒶを15回、Ⓑを15回押す。

変な絵が出現 コントローラⅡのⒷを5回押す。

隠しアイコン出現 コントローラⅡの上を20回、下を20回押す。

双葉が伸びる 女の子が植木に水をやっているとき、コントローラⅡの上を連打。

白い象が出現 コントローラⅠのセレクトボタンを13回、十字ボタンの右を1回押す。

階段から落ちる 女の子が2階から3階へ階段を昇っているときに、コントローラⅡのマイクで叫ぶ。降りているときⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、マイクで叫ぶと階段でころぶ。

猫がうんこをする 猫が3階にいるときに、コントローラⅡの十字ボタンの左を押し続ける。

女の子と猫が怒る 星座占いで生年月日をめちゃくちゃに入れる。

曲が変わる ピアノを弾いているときに、リセットボタンを押すと違う曲を演奏してくれる。

アトランチスの謎

面セレクト タイトル画面で、コントローラⅠのセレクトを33回、ⅡのⒶを22回押す。次にⅠのⒶ、Ⓑボタンを押したままスタートを押し、セレクトで面を選ぶ。

無敵 タイトル画面で、コントローラⅠのⒷを33回押し、セレクトボタンと上、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと下を全部押したままスタート。

フリープレイ タイトル画面で、コントローラⅡのⒶを11回押し、ⅠのⒶを22回押してからゲームを始めると、人数が減らなくなる。

近くにボンを投げる コントローラⅠの十字ボタンの下、コントローラⅡの十字ボタンの上を押したまま、Ⓑボタンを押す。

あ

アフターバーナー

コンティニューを無限にくり返す　コンティニューはゲームオーバーになったあとのタイトル画面で、プッシュスタートボタンの表示が点滅しだしたら、コントローラⅠのⒷを7回、Ⓐを7回、上を7回押す。音が鳴ったら成功。スタートボタンで続きができるぞ。ただしこのコンティニューは3回しかできない。そこで3回使い切ってしまったら、リバースモードを入力しよう。ⅡのⒷを押しながらスタートを押すんだ。するとリバースモードと文字が出る。この表示が消える前にリセット。これであと3回コンティニューコマンドが入力できる。3回やってはリバースモードをくり返せば無限に続けられる。

サウンドテスト　コントローラⅠのⒶを押しながらスタート押す。十字ボタンでカーソルを動かして選ぶ。

いきなりエンディング　まずデモを6回見る。デモは4種類あり5回目に最初のデモに戻るが気にせず、6回見たあとのタイトル画面で次のコマンドを入力。コントローラⅠのⒶを4回、Ⓑを1回、上を2回、下を6回押してから、スタートを押す。

アメリカンドリーム

大金持ちになる　GAME　MODEでパスワード入力画面にする。最初の4文字だけを「ACEG」と入力してスタートすると、バチ夫くんの所持金が2459億9999万9100ドルになる。

アルカノイド

コンティニュー　ゲームオーバー後のタイトル画面で、Ⓐ、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを5回以上押してスタート。

アルカノイドII

コンティニュー　ゲームオーバー後のタイトル画面で、下、Ⓑ、右、左、Ⓐ、Ⓐ、上、Ⓑの順にボタンを押しスタート。

面セレクト　ゲーム中にⒶとスタートを同時に押す。

ボールがスピードアップ　タイトル画面で、コントローラⅠの右、Ⓐ、下、Ⓑ、左、Ⓐ、上、Ⓑの順にボタンを押す。

アルゴスの戦士

いきなり最終エリア　エリア5のボスの部屋で、あと1度ダメージを受けたらゲームオーバーという状態で扉の前に立ち、ゲームオーバーにする。コンティニューすると、いきなり最終エリアへ。

素手でパンチ　くさかりがまを持っていないとき、十字ボタンの上とⒷを連打。

アルマナの奇跡

石と肉が手に入る　2面のヤリが飛んでくる位置で、ロープをかけて登り、十字ボタンの左上を押すと、すり抜けて石と肉が手に入る。

1UP　ステージ2の砦の最初のガケをリフトで上がり、ピストルのある場所で左の壁にロープをかける。次にロープを登り、左端で十字ボタンの左上を押すと、すり抜けて1UP。

上半身が消える　岩のリフトに乗り、リフトが上がったらⒶボタンを連打する。

い

怒

面セレクト　タイトル画面で、コントローラⅠの上、下、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、左、右、Ⓐ、Ⓑ、上、Ⓐ、下、右、右、左、Ⓑ、上、左、Ⓐ、右、Ⓑ、左、右、Ⓐ、左、上、Ⓐ、下、Ⓐ、右、左、Ⓑの順にボタンを押してスタート。Ⓐ、Ⓑボタンで面を選べる。

コンティニュー　ゲームオーバーの表示が出る前に、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐの順にボタンを押す。

歩き続ける　ヘリに乗り、Ⓐ、Ⓑボタンをⓑ同時に押し続けると、自爆したのに歩き続ける。

「怒」の文字出現　ゲームを始めてすぐ、飛行機が墜落する画面でリセットボタンを押す。

怒II

タイトル文字が変に　ゲームオーバーの表示が出たらスタートボタンをタイトルが出るまで押し続ける。

コンティニュー　ゲームオーバーと表示される前に、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑの順にボタンを押す。

いきなりミュージシャン

曲のテンポを半分に　カーソルをオートフレーズに切り換えるところに置き、十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押す。

カラー設定モード　タイトル画面で、コントローラⅠのⒶ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、右、左、セレクトの順にボタンを押す。十字ボタンの右で設定。

アルファベットが漂う　グラフィックスイッチを使って泡を出しながらプレイしているとき、セレクトを押しもう一度カーソルをグラフィックスイッチに合わせ、右を押しながらスタートを押す。

ハッピーバースディが流れる　JAPANを選びⒶボタンを押し、さらにセレクトボタンを2回押し、シンセ画面に切り換えⒶボタンを押しながら十字ボタンの上を押す。

囲碁

L1に8手で勝つ　盤の右上すみを基準に、ヨコを1～9、タテを一～九としたとき、白5三、黒5一、白7五、黒9五、白3五、黒1五、白5四、黒5八の手の右を置く。

1943

スコアが変に　スコアを10万点以上にし、画面上にたくさんの敵が出現したらスタートボタンを押す。

アイテムなしで連射　ジョイスティックを2プレーヤー用にして、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押す。

パスワード解読　好きな能力、好きなミッションから始められる方法。11～12ページの表で解読。たとえば自機が攻撃力6、防御力5、エネルギータンク4、特殊武器5、武器使用時間4の能力で、ミッション16から始められるパスワードはFRAWK。表の使い方は以下の通り。

①ミッション数を決定。表1からミッション16に対応するパスワードFを選ぶ。

㉒攻撃・防御力を決定。表2で攻撃力6と、防御力5に対応するパスワードはR。
㉓エネルギータンク、特殊武器を決定。表3で、エネルギータンク4と特殊武器5に対応するパスワードはA。
㉔武器使用時間を決定。表4で武器使用時間のメーターの数4に対応するパスワードはW。
㉕今まで選んだ能力の数を合計する。6+5+4+5+4=24
㉖表5により、いま計算した合計の数に対応する使用可能なミッションの数が、始めたいミッションの数と同じか、大きければOK。少なければ戻って数を低めに設定しなおす。合計数が表5以外はできない。

いっき

やられたときの音楽を消す　やられた後、スタートボタンを押しポーズをかけ、再びスタートボタンを押し、ポーズ解除。
無敵　3面の塀の隅でやられ、左を押しながら鎌を投げ続ける。

パスワードの例

F ――●始まるミッションの数を表す(表1参照)。
R ――●攻撃力と防御力を表す(表2参照)。
A ――●エネルギータンクと特殊武器を表す(表3参照)。
W ――●武器使用時間を表す(表4参照)。
K ――●確認用パスワード(表5参照)。

表1：ミッション数を決めるパスワード

ミッション	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パスワード	0	7	E	L	S	Z	I	P	W	3	A	H

ミッション	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
パスワード	U	5	K	F	1	6	8	D	M	R	T	

表2：攻撃力と防御力のパスワード

攻＼防	1	2	3	4	5	6
1	3	A	H	I	P	W
2	2	9	G	N	O	V
3	1	8	F	M	T	U
4	0	7	E	L	S	Z
5	4	B	C	J	Q	X
6	6	−	D	K	R	Y

表3：エネルギータンクと特殊武器のパスワード

エ＼特	1	2	3	4	5	6
1	I	D	8	3	Y	T
2	O	J	E	9	4	Z
3	V	Q	L	G	B	0
4	U	P	K	F	A	5
5	W	X	R	S	M	N
6	H	C	6	7	1	2

表4：武器使用時間のパスワード

武器使用時間のメータの数	1	2	3	4	5	6
パスワード	1	G	O	W	N	9ほぼS

表5：合計と使用可能ミッション確認用パスワード

合　計	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
パスワード	7	3	A	N	X	P	D	8	G	S	Q
使用可能なミッション	1	3	4	5	6	7	7	8	9	10	10

合　計	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
パスワード	J	E	F	M	R	K	L	Z	0	5	U
使用可能なミッション	11	12	13	14	15	16	17	17	18	20	22

井手洋介の実践麻雀

ムダツモしない　専用コントローラのGとHを押しながら、Nのボタンを押し、そのままGとHを押し続け、ロンのボタンを押す。

点数がーに　上のウル技を使い、800000点を越える。

インドラの光

変なウインドウ　城や町でスタートボタン連打。

う

ヴァリス

⇨夢幻戦士ヴァリス

ウィザードリィ

リセットで死なない パーティが全滅する前にリセットボタンを押すとマル得。

ウィザードリィII

敵の呪文を封じ込める 迷宮で逃走しない敵が出現したら、ハマンかマハマンを唱え、魔物を黙らせる効果を選ぶ。次にマロールを唱えランダムワープする。すると、リセットを押すまで、出てくる敵の呪文がすべて封じ込まれているので楽勝。

アイテムなしで通過できる 6階のル・ケブレスの部屋に、善悪混合パーティを編成し突入し、戦わずに逃げるとワープしてしまうが、その場でぐるぐる回っていると、なぜかル・ケブレスが出現。そこで、一度リセットして再びゲームを始めると、部屋を通過した状態になっている。

チョウのナイフでスーパー忍者 呪文を全て覚えたビショップに、チョウのナイフの力を使うと、忍者に転職することになる。つまり、呪文を全て使える忍者の誕生となるわけ。

炎の無限 レベルがある程度上がったら、属値性が悪のパーティを編成し地上5階へ行き、東へ4、北へ8の地点へ進みメッセージを聞く。次に南へ1歩進むと、2万5000GP払えと言ってくるので素直に金を払うと、炎の杖が手に入る。このあと移動せずにキャンプを開く。するとキャンプ解散後に無料で炎の杖が手に入る。これを繰り返せば、いくらでも炎の杖が手に入る。

ウィナーズカップ

謎のチームと対戦 14ページの左のパスワードの表から国を選び、パスワードを入力すると、謎の“ひ■チーム”と対戦できる。

全対戦パスワード どの国のチームとも対戦できるパスワードは14ページの右の表だ。

ひ■チームと対戦できるパスワード

	パスワード
JPN	0870142
FRG	1870042
BRA	2870932
FRA	3870832
KOR	4870732
GBR	5870632
ARG	6870532
USA	7870432

全対戦パスワード

プレイヤー＼コンピュータ	JPN	FRG	BRA	FRA
JPN		——	0210352	0320152
FRG	——		1210252	1320052
BRA	——	2110252		2320942
FRA	——	3110152	3220942	
KOR	——	4110052	4220842	4330642
GBR	——	5110942	5220742	5330542
ARG	——	6110842	6220642	6330442
USA	——	7110742	7220542	7330342

プレイヤー＼コンピュータ	KOR	GBR	ARG	USA
JPN	0430942	0540742	0650542	0760342
FRG	1430842	1540642	1650442	1760242
BRA	2430742	2540542	2650342	2760142
FRA	3430642	3540442	3650242	3760042
KOR		4540342	4650142	4760932
GBR	5440342		5650042	5760832
ARG	6440242	6550042		6760732
USA	7440142	7550932	7660732	

W・I・L・L・O・W

楽にレベルアップ　まずパスワードを「5えろ　くむ2Gせ6　えろくむ2H　すフう」を入力しスタート。次にコントローラIIのⒷボタンを押す。するとソードなど各種アイテムが全部そろっていて、経験値も9万になっている。しかも敵を1匹倒すごとにレベルアップしていく。またIIのⒶを押しながらウィローを操作すると障害物をすり抜ける。

バク面オンパレード　上の技で使ったパスワードを入力しゲームを始める。セレクトを押すと画面に2つの数字が表示される。右側の数字はIのⒶを押しながら十字の上下、左側はⒷを押しながら、十字の上下で変化するので好きな数字を選び、セレクトを押せばバク面に行ける。

ウィンターゲームズ

変な点数　フィギュアスケートで後ろ向きに滑り転ぶ。立ち上がり前に滑り、左斜め上を押し続けときどき転ぶと、変な点数が出る。

うっでいぼこ

画面が変になる　パスワードを「ほこほこ…（最後の1文字のみ）4」と入力する。

いきなり金持ち　「4お444　4はひし7　す4444　444　44　44444　44444　444は4　か4か44　44　444　44444　4444た　614たの　7か4な4　1　2あ4」とパスワードを入力。

動けなくなる　パスワードの文字を全部「4」にしてスタート。

パン屋のおねえさんがビキニに　カウンターの前に行き、Ⓑボタンを200回押す。

うる星やつら

上の階へジャンプ　タイヤキを3つ以上食べて、上とⒶを押す。

ウルティマ

レベル1で最強　一度全滅し、生き返った1人をセーブしリセット。再びセーブした1人でゲームし、「キャラクタをつくる」を選ぶ。次に、イージーモードで好きなキャラを4人選び、その中の1人だけに名前をつけリセットを押し、スタートすると、レベル1で最強になる。

MPが増える　マップ移動中にⒷボタンを連打すると、MPが回復する。

勝手に名前をつけられる　名前入力のとき、一度文字を入れ、それを消してスタートすると、勝手にへんな名前が出てくる。

タイトル画面をパス　Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押す。

魔法を必ず命中させる　敵がむかって左側にいるとき、Ⓐボタンで魔法をかける。

ウルティマ～聖者への道

好きなキャラを選べる　キャラを決める占いにうまく答えればいい。どう答えればいいかは、16ページの表を見ればわかる。問1から問4までの解答によって問5からの質問の内容は少し変わるが選択するキャラの解答はいつも表の通り。

占いの質問＼キャラクタの職業	魔法使い	吟遊詩人	ドルイド僧	羊飼い	戦士	かじ屋	騎士	レンジャー
(問1) あなたは金貨を10枚とどげる途中、物乞いに会った。命令を守り金貨を届けるか？　物乞いに金貨を与えるか？	とどける	あたえる	—	—	—	—	—	—
(問2) あなたは化物を倒したが、貧しい戦士が自分で倒したと言っていた。化物を倒したのは自分だと言うか？　そのままだまっているか？	—	—	いう	いわない	—	—	—	—
(問3) 戦士が食べ物をよこせ、と言ってきた。断って、戦士と戦うか？　戦士に食べ物を差し出すか？	—	—	—	—	たたかう	さしだす	—	—
(問4) 戦いに赴くあなたに、ある女性が結婚してくれといってきた。その女性と結婚するか？　戦いに赴くか？	—	—	—	—	—	—	けっこんする	おもむく
(問5) では次のうちどちらの生き方を選びますか？	はじめのいきかた	はじめのいきかた	あとのいきかた	あとのいきかた	—	—	—	—
(問6) それでは次のふたつでは？	—	—	—	—	はじめのいきかた	はじめのいきかた	あとのいきかた	あとのいきかた
(問7) 最後にあなたがより大切だと思うものを選ぶのです。	せいじつさ	やさしさ	こうへいさ	けんきょさ	ゆうかんさ	けんしんさ	めいよ	きよらかさ

＊選びたいキャラクタと質問を照らし合わせた答えを選択すればいい。答えのない部分はどちらの答えを選択しても構わない。

ウルトラマン

すぐハツ裂き光輪が撃てる　ゼットンのところで、ジョイスティックを連射の状態にし、Ⓐ、Ⓑボタンを押し続けスタートボタンを連打して変身させると、ハツ裂き光輪が撃てるようになる。

無敵　ハヤタのときにセレクトボタンでポーズしてからスタートボタンを16回押す。ポーズを解除すると無敵になっている。しかしウルトラマンに変身すると無敵でなくなる。

え

エアーウルフ

無敵コマンド　ヘリポートから出現する画面で、コントローラⅡのⒶを押したまま、Ⅰを、上、左、下、右、下、左、上、右の順に押す。入力後、横スクロール画面で自機が点滅し続けていれば成功。タイムアップ以外は絶対死なない。

ステージセレクト　タイトル画面でコントローラⅡを上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑの順に押し、ⅠのⒶを押したままスタート。

サウンドセレクト　タイトル画面でコントローラⅡを上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑの順に押し、ⅠのⒶとⒷとスタートを同時に押す。

エアー・フォートレス

8面までのパスワード　右の表のそれぞれのパスワードを入力すればいい。

表面

面	パスワード
2	I 8 T A
3	K A 9 1
4	6 K A I
5	8 N Y U
6	2 A P P
7	O S 8 5
8	S U G A

裏面

面	パスワード
2	1 1 N A
3	8 A J I
4	T O B I
5	N D A 4
6	M A 1 K
7	D O M O
8	7 N D E

裏面　右の表以外に裏面に行くパスワードとして次のものがある。コンティニューで、「GYUW」と入力してスタートボタンを押し、「AGOG」と入力して再びスタートボタン。さらに「OOON」と入力しスタートボタンを押す。これで裏面に突入。

エアフット

ボスのところまでワープ　移動画面でポーズをかけ、セレクトボタン、Ⓐボタン3回、十字ボタンの上の順にボタンを押す。

いつでも殺虫剤に変身できる　ポーズをかけ、セレクト、Ⓐの順に3回ボタンを押し、十字ボタンの上を押し続ける。

面セレクト　タイトルの画面で、Ⓐ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押す。

エイト・アイズ

サウンドセレクト　ポーズをかけ、コントローラⅡの十字ボタンの左右を押し、Ⓐボタンで音楽を、Ⓑボタンで効果音を選ぶ。

ASO

コンティニュー　ゲームオーバーの表示中にコントローラⅡのⒶ、Ⓑ、上、下、Ⓑ、Ⓐ、右、左の順にボタンを押しスタート。

SYDが消える　E08以上のとき、セレクト画面のファイヤーの位置で敵にやられる。やられたらすぐセレクトを押し、もう一度セレクトを押すとゲーム画面にもどったときSYDが消える。

エイリアンシンドローム

ラウンドセレクト　タイトル画面でコントローラⅡの右とⅠの下を押しながらスタートを押す。Ⅰの上下で面を選んでスタート。ただし5面までしか選べない。

2P途中参加&途中復活コマンド　2人プレイを選択してなくても2Pが途中参加できたり、2人同時プレイ中に片方が全滅しても、もう片方から残機をもらえる技。途中参加のほうは、コントローラⅡのⒶとⒷを同時に押せばいい。復活のほうは、これまた全滅した側のⒶとⒷを同時に押すだけ。ただしこの技はもう片方の残機がないとできない。

エキサイティングベースボール

出塁すれば得点　ランナーが出たら、スタート、Ⓐ、Ⓑ、スタート、Ⓐ、Ⓑ、……と繰り返し押してみよう。ランナーのリードが広がり、気づいたときはホームインしている。

必ずバントでアウト　対コンピュータのときⒷボタンを押したまま投球すると、バッターはバントするので必ずアウトにできる。

たて分身魔球　十字ボタンの上とジョイスティックの下を押しながらボールを投げると、ボールがたてに分身する。

すべてのランナーを動かす　すべてのランナーを進塁させたいときはⒶボタン、帰塁させたいときはⒷボタンを押す。

デッドボールのまね　ジョイスティックをつなぎ自分の攻撃のとき十字ボタンの上とジョイスティックの下を押しながらⒷボタンを押すと、バッターがデッドボールのときの格好をする。

エキサイティングボクシング

裏面　パスワードを「6666666666666666664」と入力すると、覆面をしたボクサーと対戦できる。

エキサイトバイク

オーバーヒートなのに走る　デザインコースでHのスーパージャンプ台をずらっと並べてスタート。そしてⒷボタン押しっぱなしでターボ状態のまま走ると、ジャンプを繰り返しながら走りオーバーヒートになっても走り続ける。

長持ちするターボ　ゲームがスタートしたらすぐⒷボタンを押し続けると少しだけターボが長持ちする。

SDガンダム

⇒SDガンダム

エスパードリーム

ブレイクダンス　ジョイスティックをつなぎ、コントローラⅠが右ならジョイスティックは左、コントローラⅡが左ならジョイスティックは右にするとプレイヤーがブレイクダンスをする。

タイムストップを防ぐ　敵がタイムストップを使ってきたらセレクトボタンを連打する。超能力を使えるようになってからでなければ使用できない。

エスパ冒険隊

無敵　扉に入る瞬間にⒷボタンを押すと、以後もう一度Ⓑボタンを押さない限り無敵状態が続く。

エッガーランド

面セレクト　ディスクのA面を入れて「B面にしてください」と出たら、またA面を入れ、コントローラⅠを㋐、㋺、上、下、右、左の順に操作し、ラウンドが00でない状態にしてスタート。B面をセットするとコントローラⅡの㋐ボタンでセレクト画面になり、十字ボタンで面セレクトができる。

無敵とエンディング　前の技で2度目の「B面にしてください」のメッセージが出たとき、コントローラⅡの㋐、㋺ボタンを同時に5回以上押す。するとMUTEKⅠと表示されエッガーショットが無限に使えるようになる。さらにコントローラⅡの㋐、㋺ボタンを5回以上押したあとスタートボタンを押すと「B面にしてください」と出るので、コントローラⅠの㋐、㋺ボタンを同時に5回以上押してA面を入れるとエッガー大王とジャンケンできる。

エッガーランド迷宮の復活

面セレクト　コンティニューを選んで「きいそうさ　すきなとこ　いくきのう　みせなさい」と入力し、おわりを選ぶとタイトル画面に戻ったとき音が鳴る。ゲームが始まったらマップ画面にし、セレクトボタンを押しながら、コントローラⅠの十字ボタンで始めたい面を選ぼう。そして、マップ画面を解除すると、選んだ面からプレイできる。

Ｆ１レース

背景が必ず荒地　本体の電源を入れリセットボタンを押しそのままスタートボタンを押す。そしてリセットボタンを離すとタイトル画面にポーズがかかるので、そこでもう一度スタートボタンを押すと背景が必ず荒地になる。

カーブを簡単に曲がれる　305キロ以上のスピードで走っているとき、㋐、㋺ボタンを同時に押すと305キロのままスリップもせずカーブを曲がれる。

ハイパーターボ　スピードが時速416キロをこえるとハイパーターボがかかり497キロまで速度があがる。

F1レース　ファミコングランプリ

好きなマシンを選べる　タイムトライアルレースのレース設定画面でコントローラIIの下とⒶ、Ⓑを押すと、№1のマシンが表示され、Ⓐを押すごとにマシンが変わり、好きなマシンが選べる。ターボ車を選んだら設定画面のほうもターボにしなければダメ。

ジグザグ運転でコースをすべる　タイムトライアルレースの№6で右と左を交互に押してジグザグ運転させるとマシンが回転する。

急に止まる　オイルゾーンを通ってスリップしたとき、Ⓐ、Ⓑボタンを素早く離すとマシンが急に止まる。

Mからの挑戦状

4大パスワード　パスワードを「エンディングガミタイヨ」と入れるとエンディングが見られる。「シーントバシ」と入力すると面セレクトができる。「ビーギーエムガキキタイ」と入力するとミュージックセレクトができる。「エガミタイ」と入力するとゲーム画面をすべて見られる。

エリュシオン

エンディング　ミラクルワードを「ままららいいひひ」と5回入力しゲームを始め、Ⓑボタンで黄金のくわを装備すると、アイレックス族のエンディングが見られる。

画面が止まる　ミラクルワードを全部「あ」と入力してゲームを始め、王様と話しをすると画面が止まる。

画面が変になる　ミラクルワードを「えりゆしおんはとてもおもしろい」と入力すると画面が変になりリセットを押すか、電源を切るしかなくなる。

便利パスワード　「まやみねお（6回くりかえし）……まや」「はたりろ（6回くりかえし）……は」。この2つのミラクルワードは、どちらも初めから高いレベルでプレイできる。

エレクトリシャン

しゃがみながら右へすべる　ジョイスティックをつなぎ、コントローラIの上とジョイスティックの下を押すとライトが右にすべる。

名前登録画面が変に　Ⅰの上を連打すると、画面が変になる。

エレベーターアクション

スローな弾が飛ぶ　2人用ゲームを始め、プレイヤー2が始まったらコントローラⅡの十字ボタンの上を押しながらⒷボタンを連打すると、最初の弾が後ろへ遅く飛んでいく。

ワープ　スパイを13階の左端に立たせ、エレベータが下りてくるのを待って乗り込んだらすぐジャンプ、一瞬ガクンとしたとたんにすかさずⒶボタンを押すと18階にワープする。

お

オセロ

SLOTモード　モードセレクト画面で、セレクトとⒶかⒷを押すとモードがSLOTと出て2人用のSLOTゲームがプレイできる。

落っことしパズルとんじゃん!?

面セレクト　パスワードを入力するときに牌を組み合わせて、面セレクトできる。パスワードの 1 ～ 9 が数字の1～9に、●が数字の0に置き換えられ、牌の組み合わせによって、1面～99面まで選択できる。例えば50面をセレクトする場合は「5・●」を、99面の場合は「9・9」を入力して、ゲームをスタートする。また「:・中」を入力してENDにしたあと、Ⓐボタン連打で裏面にも行ける。

オトッキー

他のゲームのBGMを聞く　他のゲームをプレイ中にオトッキーで使いたい音を見つけたら、ディスクシステムの赤ランプが点灯してないことを確認してカードを抜く。そして使いたい音が鳴っている間にリセットを押す（このときインサートディスクの画面にならないゲームは出来ない）。次にオトッキーのディスクをロードしてモードセレクト画面でミュージックメーカーを選び、Ⓐボタンを押しながらスタートさせると、リセットする瞬間に鳴っていたBGMの中から1音だけ使用可能になる。

楽譜表示が変になる ステップ録音モードで音符を入力するとき、♭を使ってからミュージックデータを見て楽譜に戻ると♯に変わる。これを利用して、楽譜の2～4のどこでもいいから5シ♭としてミュージックデータを見る。楽譜に戻ると5ラ♯に変わっているので、ラをシに変え、ミュージックデータ見て楽譜に戻ると6ドという、ないはずの音程になる。6にカーソルを合わせてⒶボタンを何度も押すと画面が変になる。

オバケのQ太郎ワンワンパニック

天国面に行く 5日目以上で登場する、工場のエントツからときどき出てくる天使の輪のようなものの下にQちゃんをもぐりこませると、ケーキがいっぱいの天国面に行ける。

フリープレイ コントローラⅠのⒶボタンと十字ボタンの左と下、ジョイスティックの右上をゲームがスタートするまで押しているとQちゃんの人数が減らなくなる。

面クリアで変な画面 面クリアしてからセレクトボタンをずっと押していると変な画面になる。そしてセレクトボタンを離し次の面に行くとき、素早くスタートボタンを押しポーズをかけると、変な画面になる。

オホーツクに消ゆ

得点の電話番号 ０１２５―２３―５０００に電話すると現在の点数（捜査状況）を教えてくれる。

捜査再開コマンド 「つづく」の画面のとき、コントローラⅠのⒶボタンとセレクトボタン、コントローラⅡの十字ボタンの上を同時に押すと、捜査メモを取った場面から再開できる。

トランプがすぐ終わる コントローラⅡのⒷボタンを押したままチップを5枚に合わせると、15枚かけたことになり1回で勝負が決まる。

ホテルの人に怒られる 北浜ホテルの看板に書いてある電話番号に、市外局番である「０１６」を付けて電話すると、ホテルの人に怒られてしまう。

お

めぐみが脱ぐ　わごと温泉でバスタオルだけを体に巻いためぐみが出てきたら「なにかとれ」「めぐみのバスタオル」とコマンドを選ぶ。そのまま2分間待っていると、めぐみがバスタオルをとってくれる。後ろを向いてしまうけど。

おもいっきり探偵団　覇悪怒組　⇨覇悪怒組

オリュンポスの戦い

エンディングを何回も　エンディングが終わってジエンドの文字が現れてからスタートボタンを押すと再びエンディングが見られる。

会話が変になる　神殿に入ったら、入口から数えて3つ目の柱のところで十字ボタンの下を押してしゃがみ、Ⓑボタンを押すと、会話画面が変になる。

か

ガーディック外伝

シューティングだけ楽しむ　パスワードを「えいえるじい」と入力するとシューティング面だけ楽しめる。

BGMセレクト　コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れると、"SOUND TES 1"と表示され十字ボタンの左と右で数字が変わり、下を押すと音楽が鳴り、BGMが選べるようになる。

貝獣物語

必殺ヤドカリ戦法　貝獣物語のモンスターは2人以上の相手と戦うときは、同じ相手を2回連続で攻撃しないという法則がある。これを利用して、モンスターが現れたら、まず全員を「まもり」にして敵の出方を探る。次に攻撃を受けたキャラが攻撃し、他は全員「まもり」にする。これを繰り返すとほとんどダメージを受けずに敵を倒すことができる。敵が2匹で4人パーティの場合は、仲間を2人ずつに分けて、同じようにしてしまえばいい。

カイの冒険

メッセージをパス　話しが始まったらすぐにスタートボタンを押せば、メッセージがパスできる。

タイトル画面がすぐ見られる　電源を入れてからすぐにリセット。

帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?

スタッフとメッセージが出る　タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながらⅠのⒶかスタートを押すと「軍人将棋へんしゅうこうき」と表示されスタッフの名前が見られる。さらにそのままばらく待っていると、開発スタッフからのメッセージが流れる。

音楽のテストモード　パスワードを「おんかく」と入力する。十字ボタンのどこを押しても曲が聞ける。

影の伝説

Ⓐボタン連打で点数が入る　城壁の5～6段目のところで、Ⓐボタンを連打すると赤忍の刀とぶつかり点数が上がっていく。

ほとんど無敵　十字ボタンの左を押しながらⒶボタンを連打すれば、ぬけ穴のシーンはほとんど無敵。

10人の影　コントローラⅠのスタート、セレクト、Ⓐ、Ⓑ、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながら電源を入れ、タイトル画面がスクロールする前にコントローラⅠのⒶ、コントローラⅡのⒷの各ボタンを1回押してスタートすると影が10人になる。

カケフくんのジャンプ天国

海の底から不思議な音　ウィッキィーをつけたまま海に飛び込みコントローラⅠのⒷボタンを連打すると不思議な音がする。

1UP　1－3でポールの頂点に飛びつくとポールの反動で飛ばされ上の画面に切り換わる。この瞬間、十字ボタンの左を押しカケフくんがポールの頂点ではねとばされたら成功。ここでわざとやられると1－3がやりなおせるので、このことを何度もやれば最高の255人まで増やせる。

亀の恩返し

マル得パスワード　「BBA13　57912」と入力するとアクションエリアのボスとだけ戦える。「A2A4A　6A8A0」と入力するとシューティングエリアだけプレイできる。「E3D3D3D3DF」と入力すると最終エリアだけプレイできる。

パワーアップ　各シューティングエリアのスタート地点で、まだ画面がスクロールする前に、コントローラⅡのセレクトボタンを押しながら十字ボタンを上、下、右、左の順に押す。するとそのエリアの最初から、パワーとスピードが最大の状態でスタート。

バーコードで4面に　パッケージに書いてあるバーコードの数字の「4988607000」を入力すると、シューティング面である4－1がプレイできる。

仮面ライダー倶楽部

風車の使い方　どのステージのどの場所でもいいから、ブロックを壊す。そして、風車が出たら、それをとってコントローラⅡのマイクに向かって息を吹きかける。風車が回って、減っていたライフを最大まで回復してくれる。

ライダールーレット必勝法　ライダールーレットの玉の回転が止まるとき、コントローラⅡのマイクに向かって息を吹きかける。うまくいくと勝ち続ける。しかし、勝ち続けていると、追い出されてしまう。

仮面ライダーBLACK

2種類のエンディング　まずゴルゴムを倒したエンディングを見るには、タイトル画面で、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと上を同時に押しながらスタートボタンを押す。するとディスクがロードされて、いきなりエンディングが始まる。もうひとつの地球が敵に征服されたエンディングを見るには、タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの下を押しながらスタートさせる。これもいきなりエンディングが始まる。

カラテカ

無敵　まず最初の敵を倒し、柱が2本あるところに行く。そして後ろ足を柱の根元にあわせ、ⒶボタンかⒷボタンを押したまま敵にやられる。するとゲームオーバーにならず、構えずに敵につっこんだりしない限り無敵になっている。

ガリウス

⇨大魔司教ガリウス

カルノフ

面セレクト　タイトル画面で、コントローラⅠのセレクト、右、Ⓐ、Ⓑを押しながら、ⅡのⒶを何回か押す。すると、ⅡのⒶを押した回数によって、1から9面までのどこかにいけるようになる。

コンティニュー　ゲームオーバー画面のとき神様がメッセージを言ってくれる。そのとき、コントローラⅠのセレクトボタンとスタートボタンを押しているとコンティニューができ、やられた面の最初からスタートできるようになる。ただしコンティニューは、2回までしかできない。

やりなおしコマンド　コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押すと、カルノフがひとりでにやられる。

ガルフォース

デモ画面が変　ディスクをセットしてタイトル画面が出たらスタートボタンを押す。すると「B面をセットしてください」と表示されるから、赤ランプがついていない事を確認してからリセットボタンを押す。すると、異様な音がして変なデモ画面が始まる。

ガンスモーク

コンティニュー　ゲームオーバー表示中にコントローラⅠのⒶボタンを押しながらⒷ、上、下、左、右、Ⓑ、上、下、左、右の順に押し、Ⓐボタンを押したままスタート。

最初からマシンガンを持っている　タイトル画面で、デモが始まる前に、コントローラⅠのⒶボタンを4回、セレクトを4回、十字ボタンの右を2回押してスタートすると、最初からマシンガンを持ってスタートすることができる。

ガンダム　⇨ZガンダムまたはSDガンダム

がんばれゴエモン！　からくり道中

コンティニュー　コントローラⅠのⒶボタンとⒷボタンを押したままスタートボタンを押すとコンティニューできる。しかし、アイテムなし、お金は半分という状態でやられた面の最初からのスタートとなる。

印籠の使用法 店の奥の迷路で地図がなくても印籠をもっていれば、Ⓐ、Ⓑボタンを押すだけで地図が出る。

がんばれゴエモン2

おみくじが2回引けるようになる おみくじ屋で「2回は引けません」と言われたら、コントローラⅡのマイクに叫べばいい。

がんばれペナントレース！

全チームいきなり優勝シーン エキサイティングモードで、1P側に右の表から自分の見たいチームのパスワードを入力。次に2P側に「ふらの」と入力する。

チーム名	パスワード
コナミクロコ隊	ＴＴＴＴＴア
ターゲッツ	ＴＴＴＴＴウ
ジャイラス	ＴＴＴＴＴカ
スイマーズ	ＴＴＴＴＴキ
バブルス	ＴＴＴＴＴオ
フラワーズ	ＴＴＴＴＴタ
オリーブス	ＴＴＴＴＴト
ドーナッツ	ＴＴＴＴ
キャッブス	ＴＴＴＴセセ
ウォールズ	ＴＴＴＴメメ
ライターズ	ＴＴＴＴチチ
ブレインズ	ＴＴＴＴニニ
ハーブス	ＴＴＴＴタタ
オールドスター	ＴＴＴＴヌヌ

乱闘 5回以降で、2アウトになってから、打順が奇数の打者をデッドボールにすれば乱闘モードに。Ⓐボタンでパンチ、Ⓑでキックできて、体力メーターまでついている。

真のオールスターモード オールスターモードで、チームセレクトのときに、Ⅰの Ⓑを押しながらⒶを押して選ぼう。すると同じ選手が何回でも選べるようになる。

サウンドチェック ペナントレースモードのコンティニューを選んで「S」と1文字だけ入力し「おわり」を選ぶ。

ゲームオーバー ペナントレースモードのコンティニューを選んで、「ＴＴＴＴＴ」と入力するとゲームオーバーに。

2試合消化で36億円 ペナントレースモードのコンティニューを選んで「ぐ6Ｔスヌ テチ6チタ か3ミへＷ メめにむむ フおサぞ日 モたシヌわ ネネマそハ クヒツ」と入力（パスワード中の〝へ〟はひらがな）。試合が始まるので、試合を終わらせて金を見てみると、2試合しかやっていないのに36億円も持っている。

き

消えたプリンセス

バグ面　持ち物でディスクを選びセーブすると「続ける／終わる」と画面に表示されるので、その時にコントローラⅠのⒷボタンを押しつつⒶボタンを押すと、画面が変になる。

奇々怪界

ボスの色が変わる　ボスのところでスタートボタンを押しセレクトボタンでもう一方のプレイヤーへ変えると、ボスの色が変わる。

きね子Ⅱ

メニューを英語に　コントローラⅠの下を押しながらⒷボタンを押すとメニュー画面のカタカナが全部英語になる。もう一度同じ操作をすると日本語に戻る。

キャッスルエクセレント

音楽が遅くなる　タイトル画面でコントローラⅠの十字ボタンをななめ方向に押し、同時にⒶ、Ⓑボタンを押す。

キャプテンＥＤ

いきなりボスに会う　ゲームをスタートさせセレクトを押し、アイテムセレクトの画面にする。そこで十字ボタンの左上、Ⓐ、Ⓑを押したままセレクトを押す。

キャプテン翼

アナウンス早送り　コントローラⅠのⒷボタン連打で早送りできる。

後ろむきにドリブル　相手選手がドリブルしているとき、十字ボタンの上を押すと後ろにすすんでいるように見える。

東邦高戦に岬出場　「わむてぞく　ねはほざぐ　ちろぞゆるず　ふゆきぐぐ　ますきわげ　ぐよわびこぬ」とパスワードを入力すれば、ＡＶＧを解かなくとも岬を東邦高戦に出場させられる。

全日本ＶＳ東邦中　「おなねぞつ　うかへあご　むらちまつめ　らむもむひ　ろろからぬ　きおくぼえた」とパスワードを入れると全日本Ｊr.ユース対東邦学園中等部戦が始まる。

変なチームと対戦　下の表のパスワード（スコアメモ）を入力すると、変なチームとそれぞれ対戦できる。

対戦チーム	スコアメモ		
マッハー	えのめぎず うふむのべ	ぷろのひさ ぴぴさきお	せてめここぶ おへそごまび
パ　ス	ぶぶぶぶぼ ぼぼぼぼぼ	ぼぼぼぼぼ ぼぼぼぼぼ	ぼぼぼぼぼぼ ぼぼぼぼぼぼ
レベルえ	つばさはつ つよいつよ	よいつよい いつよいつ	つよいつよい よいなああああ

面白パスワード（スコアメモ）　語呂合せが面白く役にもたつ対戦パスワードは、下の表の通り。

対戦チーム	スコアメモ		
西ドイツ	ぼくはおお うふたりそ	ぞらつばさ ろつてゆう	とみさきたろ しようしよう
西ドイツ	きやぶてつ いいいいいい	ばさいいいい いいいいいい	いいいいいい いいいいいい
東　邦	ようろつば にいきたい	にいきたい なようろつ	なようろつば ばにいきたい
カナダ	もえろもえ えろもえろ	ろもえろも もえろひゆ	えろもえろも うがこじろう
カナダ	おつとこれ もおしゆう	はみすきつ とてくもは	くたすこあめ おもしろいよ

対戦チーム	スコアメモ	翼	来生	井沢	滝
南宇和	がけさそて えきまびも あふぶつなも のつにらひ べげかりね くつうねぬち	2	2	1	1
東一中	ぶふたそな くほふぶも あじむぎぎも まぎぐらひ てばかるふ ばごくひじち	6	6	5	5
花輪	べほせそと くほふぶも あがのころも ちすがらひ ひぜかるふ ばらずひじち	6	5	4	4
明和東	しずさそに しほへべも あむがぞべも きぞほらぼ うぜかれみ ねまるひびち	7	7	6	6
比良戸	やらねそに しぬふぼも ぜぶのいしも じおやらひ さごかれみ ばぼせはあち	8	8	7	7
ふらの	ゆげそぞぬ たれふぼも ぜにへべぬら ろちおらべ べびかろら ばひらねけち	9	8	7	7
東邦	よげけぞふ ねほふよも むゆのこえら るそずりべ れぞかぐず くがべねあつ	12	11	10	10
東邦高	わわこぞふ ろれふいも むぶむにぞり めのうりさ ぼびかげぼ ねびかひけつ	12	11	10	11
フランス	かがねぞざ わばふちぼ ぜえぜからが ぶやみがふ びたきぶく のわわぶぎに	17	16	15	16
西ドイツ	きけすぞそ しけふてぼ ぜはぶぎえが いぼしがげ とにきやと のにねぼはぬ	18	16	16	16

全対戦パスワード（スコアメモ）　全国中学生サッカー大会対戦全パスワード、および国際Jr.ユース大会準決勝での、対フランスJr.ユースとの対戦パスワード、さらに、決勝の対西ドイツJr.ユースとの対戦パスワードも、翼、井沢、来生、滝のレベルも付け加えて公開（31ページの表参照）。

ギャラガ

大きなミサイルを発射　Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押す。

ギャラクシアン

音楽が鳴る　コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながらリセットを連打するとシバの女王や風の谷のナウシカの一節などが聞ける。

ギャリバン

異次元空間からエンディング　異次元空間のエレベータで下まで降りる。そして、エレベータに乗ったまま上の画面に切り替わる寸前で十字ボタンの下を押すと、空中を歩き回れるようになる。そのとき十字ボタンの下とⒶボタンを同時に押すと、エンディングが見られる。

究極タイガー

ボスと相打ちで無敵に　この技の条件は、自機のストックがあること。まずはどこかの面のボスを倒す。ボスが爆発する瞬間に画面上の残った敵弾に当たって、ワザとやられる。次の自機は、弾を撃てなくなっているはず。次にこの面をクリアして母艦に着艦するときに、画面が左右にスクロールしないように、自機を母艦のヘリポートに対して垂直に進入させよう。次の面が始まると自機が無敵になっている。ただし無敵の効果はその面が終わるとなくなる。このあと各面で無敵になるには、その前の面の終わりで自機をヘリポートに対して垂直に進入させればいい。

究極ハリキリスタジアム

全球団能力最大パスワード　次のパスワード表Ⓐ、Ⓑ部分に各チームのそれぞれのパスワードを当てはめて入力すると、選手の能力がMAXを越えてフルパワーになる。

Ⓐ 5そ	むひけさあ	ぬより0ゆ	3みねとも
へぬちさま	ひてそほつ	しか9る1	5うむおけ
なあきすの	こせはみね	ともへぬち	さまⒷら

乱闘　対COMでも2Pでもいいから、自分が打者で、デッドボールを受けたら、倒れているあいだにⒶ、Ⓑボタンを交互に20回以上押す。すると投手に殴りかかっていき、Ⓐ、Ⓑボタンを交互に連打して殴りあえる。

	Ⓐ	Ⓑ
G	そ0は	ひと
D	しりて	ひみ
C	つりか	ひへ
S	はりき	てふ
W	かりか	ひち
T	ほ0き	ひま

	Ⓐ	Ⓑ
L	せ0き	てふ
Bu	こ0き	てに
F	ありき	ても
H	のりき	てみ
O	きりき	てと
Br	すりて	ひち
I	な0は	てに

究極のパスワード技　好きなチームで好きなように強化プレイできる究極のパスワード技がこれ。使い方は以下の通り。

①まず35ページのチーム表（A）で好きなチームを選ぶ。たとえばGチームなら「そ」を、同じページに図で示したパスワードのAの部分に入れる。

②次に、34ページにある選手能力一覧表の中から、パスワードの〝打者1〟～〝投手6〟の部分に入る文字を選ぶ。この選手能力一覧表では、能力数が大きくなるほど、能力は高くなるから、強いチームを作ろうと思ったら打者・投手すべて4欄の文字を入れるといい。

③選んだ選手の能力数をすべて足す。出た数字が〝使用するポイント〟で、36ページ以下の表がその対応表だ。全員を最強の4欄から選べば、ポイントは当然216になる。

④この使用ポイント対応表を見て、そのポイント数に対応するB欄、C欄、およびD欄のチーム別の文字を取り出し、それぞれパスワードのB、C、Dの部分に入れる。ただしD欄に文字が2つ入っている場合はどちらか1つが入力を受け付けることになる。

たとえば、選手能力を足したポイントが100ならパスワードのⒷの部分に入る文字は「3つ」、Cの部分に入る文字は「と」、Dの部分に入る文字は、Gチームを選んだのだから「ね」か「ひ」となる。

◀選手能力一覧表▶

		0	1	2	3	4
打者1	投	け	お	む	う	て
	打	さ	ま	ひ	け	と
	走	あ	な	ち	て	む
打者2	投	ぬ	す	な	ち	ひ
	打	も	き	へ	ぬ	け
	走	こ	の	す	き	さ
打者3	投	ね	と	ゆ	も	へ
	打	3	ゆ	0	り	よ
	走	9	3	ゆ	0	り
打者4	投	る	9	3	ゆ	0
	打	1	る	9	3	ゆ
	走	5	1	る	9	3
打者5	投	め	ふ	に	た	み
	走	ふ	に	た	み	ね
打者6	投	に	た	み	ね	と
	打	た	み	ね	と	も
	走	み	ね	と	も	へ

		0	1	2	3	4
打者7	投	ね	と	も	へ	ぬ
	打	と	も	へ	ぬ	ち
	走	も	へ	ぬ	ち	さ
打者8	投	へ	ぬ	ち	さ	ま
	打	ぬ	ち	さ	ま	ひ
	走	ち	さ	ま	ひ	て
代打1	投	さ	ま	ひ	て	そ
	打	ま	ひ	て	そ	ほ
	走	ひ	て	そ	ほ	っ
代打2	投	て	そ	ほ	っ	し
	打	そ	う	っ	し	か
	走	ほ	っ	し	か	9
代打3	投	っ	し	か	9	る
	打	し	か	9	る	5
	走	か	9	る	5	う
代打4	投	9	る	5	う	む
	打	る	5	う	む	お
	走	5	う	む	お	け

		0	1	2	3	4
投手1	連	す	き	あ	な	け
	変	の	す	き	あ	き
投手2	連	こ	せ	は	す	す
	変	せ	は	か	の	の
投手3	連	は	か	し	こ	こ
	変	か	し	っ	せ	せ
投手4	連	し	っ	ふ	に	は
	変	ほ	め	に	た	み
投手5	連	ふ	に	た	み	ね
	変	に	た	み	ね	と
投手6	連	た	み	ね	と	も
	変	み	ね	と	も	へ

ホームランレース中止　ホームランレースの投手をコントローラⅡで操り、打者にデッドボールを当てるとホームランレースが中止になってしまう。

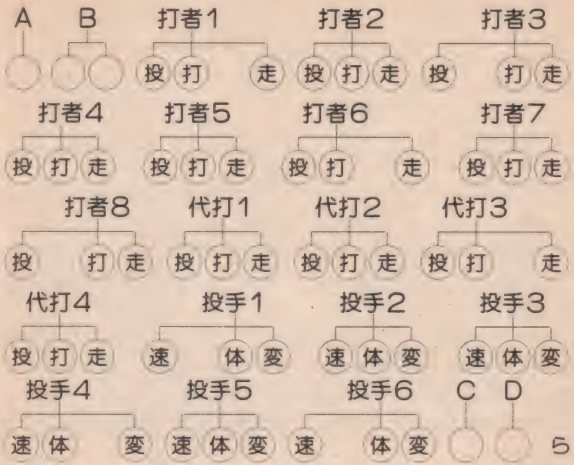
早口アナウンサー　十字ボタンの上を押すと実況のアナウンサーと解説者が早口になる。

乱闘回避　デッドボールを当ててしまったら、十字ボタンのどこでもいいから3回押すと、乱闘を回避できる。

究極ハリキリスタジアム平成元年版

乱闘　自分が打者のときにデッドボールを受けたら、倒れている間にⒶⒷボタンを交互に連打。打者がマウンドにかけより、投手に殴りかかる。あとはⒶⒷボタンを連打して殴りあいだ。打者が勝つと倒れた先発投手のかわりのリリーフを選ぶ画面になる。また投手が勝つと打者は出塁するが、走るスピードが極端に遅くなってしまう。また乱闘を使った負技もあるぞ。試合開始直後、1番打者にデッドボールを当て、乱闘で投手が倒れると、なぜか代打選択画面になる。代打を選ぼうとすると画面が緑色になり試合続行不可能になる。

パスワードの内容



注：A＝チーム表(A)参照。
B・C＝使用ポイント(B・C)参照。D＝チーム表(D)参照。

パスワード最後の文字には必ず『ら』を入れる。

チーム表(A)

チーム	G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
パスワード	そ	ほ	つ	し	か	は	せ	こ	の	す	き	あ	な

パスワードの"A"の部分に入れるのが、このチーム表(A)の文字だ。プレイしたいチームの文字を、この表で見て選び出す。

〈例〉Gチームでプレイしたければ『そ』を、Lチームでプレイしたければ『せ』を"A"の部分に入れる。

◀使用するポイント数(B·C)/チーム表(D)①▶

	B	C	チーム表 (D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
0	むひ	ら	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
1	むて	ら	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
2	むそ	ら	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら
3	むほ	ら	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ
4	むつ	ら	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	た
5	むし	ら	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	た	み	ね
6	むか	ら	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	た	み	ね	と	も
7	むは	め	らひ	らて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
8	むせ	め	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
9	むこ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
10	むの	め	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら
11	むす	め	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ
12	むき	め	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた
13	むあ	め	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね
14	むな	め	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね	と	も
15	むけ	め	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね	と	も	へ	ぬ
16	うひ	め	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
17	うて	め	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
18	うそ	め	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ
19	うほ	め	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに
20	うつ	め	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み
21	うし	め	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み	ね	と
22	うか	め	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み	ね	と	も	へ
23	うは	ふ	ぬて	ぬら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
24	うせ	ふ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
25	うこ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
26	うの	ふ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ
27	うす	ふ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに
28	うき	ふ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み
29	うあ	ふ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と
30	うな	ふ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と	も	へ
31	うけ	ふ	て	ら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
32	5ひ	ふ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
33	5て	ふ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら
34	5そ	ふ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ
35	5ほ	ふ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た
36	5つ	ふ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た	み	ね

	B	C	チーム表 (D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
37	5し	ふ	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た	み	ね	と	も
38	5か	に	ふひ	ふて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
39	5は	に	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
40	5せ	に	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
41	5こ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら
42	5の	に	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ
43	5す	に	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた
44	5き	に	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね
45	5あ	に	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も
46	5な	に	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も	へ	ぬ
47	5け	に	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
48	1ひ	に	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
49	1て	に	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため
50	1そ	に	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに
51	1ほ	に	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み
52	1つ	に	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み	ね	と
53	1し	に	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み	ね	と	も	へ
54	1か	た	にて	にら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
55	1は	た	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
56	1せ	た	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
57	1こ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ
58	1の	た	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに
59	1す	た	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ
60	1き	た	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と
61	1あ	た	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ
62	1な	た	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ	ぬ	ち
63	1け	た	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
64	るひ	た	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら
65	るて	た	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ
66	るそ	た	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た
67	るほ	た	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た	み	ね
68	るつ	た	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た	み	ね	と	も
69	るし	み	たひ	たて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
70	るか	み	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
71	るは	み	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
72	るせ	み	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら

◀使用するポイント数(B・C)/チーム表(D)②▶

	B	C	チーム表 (D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
73	るこ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ
74	るの	み	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた
75	るす	み	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね
76	るき	み	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も
77	るあ	み	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ
78	るな	み	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ	ち	さ
79	るけ	み	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
80	9ひ	み	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ
81	9て	み	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに
82	9そ	み	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み
83	9ほ	み	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み	ね	と
84	9つ	み	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み	ね	と	も	へ
85	9し	ね	めて	めら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
86	9か	ね	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
87	9は	ね	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
88	9せ	ね	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ
89	9こ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに
90	9の	ね	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ
91	9す	ね	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと
92	9き	ね	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ
93	9あ	ね	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち
94	9な	ね	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち	さ	ま
95	9け	ね	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
96	3ひ	ね	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ
97	3て	ね	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た
98	3そ	ね	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た	み	ね
99	3ほ	ね	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た	み	ね	と	も
100	3つ	と	ねり	ねて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
101	3し	と	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
102	3か	と	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
103	3は	と	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら
104	3せ	と	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ
105	3こ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた
106	3の	と	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね
107	3す	と	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも
108	3き	と	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ

	B	C	チーム表 (D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
109	3あ	と	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ
110	3な	と	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
111	3け	と	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	もて	もら
112	ゆひ	と	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに
113	ゆて	と	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	み
114	ゆそ	と	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	み	ね	と
115	ゆほ	と	ま	ひ	て	ら	もめ	もふ	もに	もた	み	ね	と	も	へ
116	ゆつ	も	とて	とら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
117	ゆし	も	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
118	ゆか	も	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
119	ゆは	も	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ
120	ゆせ	も	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに
121	ゆこ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ
122	ゆの	も	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと
123	ゆす	も	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ
124	ゆき	も	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち
125	ゆあ	も	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま
126	ゆな	も	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま	ひ	もて
127	ゆけ	も	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま	ひ	もて	もら	もめ
128	0ひ	も	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た
129	0て	も	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た	み	ね
130	0そ	も	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た	み	ね	と	も
131	0ほ	へ	もり	もて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
132	0つ	へ	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
133	0し	へ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
134	0か	へ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら
135	0は	へ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ
136	0せ	へ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた
137	0こ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね
138	0の	へ	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも
139	0す	へ	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ
140	0き	へ	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ
141	0あ	へ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ
142	0な	へ	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ	ぬて	ぬら
143	0け	へ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ	ぬて	ぬら	ぬめ	ぬふ
144	りひ	へ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	み

◀使用するポイント数(B・C)/チーム表(D)③▶

	B	C	チーム表(D)													
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I	
145	りて	へ	ち	さ	ま	ひ	て	め	め	み	み	ね	へ	と		
146	りそ	へ	へ	ま	ひ	て	ら	め	め	み	み	ね	と	も		
147	りほ	ぬ	ぬ	へ	や	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	め	ち
148	りつ	ぬ	に	め	ふ	み	に	た	み	ね	と	も	ち	さ	て	
149	りし	ぬ	に	み	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	
150	りか	ぬ	と	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め
151	りは	ぬ	と	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	め
152	りせ	ぬ	へ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	め
153	りこ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ら	ふ	ら	め
154	りの	ぬ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ら	ふ	ら	め
155	りす	ぬ	て	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ら	ふ	ま	ら
156	りき	ぬ	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ら	ふ	ま	ら
157	りあ	ぬ	ふ	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	め	ふ	ふ	ひ	ら
158	りな	ぬ	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	め	め	ふ	ま	ひ	て	ら	め
159	りけ	ぬ	ふ	ら	ら	め	ら	ふ	ま	ひ	て	ら	ら	め	ら	ふ
160	よひ	ぬ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ら	ふ	ら	ら	め	ら	ふ
161	よて	ぬ	さ	ま	ひ	て	め	ら	め	ら	ふ	ら	ら	め	ら	ふ
162	よそ	ぬ	ひ	て	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	め	ら	ふ
163	よほ	ち	め	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	ひ	さ
164	よつ	ち	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
165	よし	ち	た	み	ね	と	も	ち	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら
166	よか	ち	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ
167	よは	ち	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ
168	よせ	ち	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
169	よこ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
170	よの	ち	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
171	よす	ち	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
172	よき	ち	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
173	よあ	ち	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
174	よな	ち	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
175	よけ	ち	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
176	4ひ	ち	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら
177	4て	ち	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら
178	4そ	ち	て	め	た	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら
179	4ほ	さ	に	ふ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
180	4つ	さ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら

	B	C	チーム表(D)													
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I	
181	4し	さ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	
182	4か	さ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	
183	4は	さ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	め	
184	4せ	さ	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	め	ら	ふ	ら	め
185	4こ	さ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	め	ら	ふ	め
186	4の	さ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	め	ら	ふ	ら	め	ら
187	4す	さ	ひ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	め	ら	ふ	ら
188	4き	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら
189	4あ	さ	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら
190	4な	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら
191	4け	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら
192	やひ	さ	ま	ひ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら
193	やて	さ	て	ら	め	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	め	ら	ふ	ら
194	やそ	さ	め	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ	ら	ふ
195	やほ	さ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	
196	やつ	ま	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひ	ひ	
197	やし	ま	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひ	ひ	ひ	ひ	
198	やか	ま	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	
199	やは	ま	ち	さ	ま	ひ	て	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
200	やせ	ま	ま	ひ	て	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
201	やこ	ま	て	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
202	やの	ま	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
203	やす	ま	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
204	やき	ま	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
205	やあ	ま	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
206	やな	ま	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
207	やけ	ま	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
208	4ひ	ま	ち	さ	ま	ひ	て	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
209	4て	ま	ま	ひ	て	ら	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	と	
210	4そ	ま	て	ら	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	と	も	へ	ぬ	ち
211	4ほ	ひ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	て
212	4つ	ひ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	
213	4し	ひ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ひ	ひ
214	4か	ひ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ひ	ひ	ひ	ひ
215	4は	ひ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ
216	4せ	ひ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ	ひ

ぎゅわんぶらあ自己中心派

ハルタン星人3人と麻雀ができる　フリー対戦モードを選び、相手を選ぶ画面で以下の通りにコマンドを入力。コントローラⅡの、上とⒷを同時に押す。Ⅱの上と右とⒷを同時に押す。Ⅱの下と右と上とⒶとⒷを同時に押す。Ⅱの左を押す。ここでバシッと音がしたら成功。同時に押すところをしっかりやらないとダメ。

京都龍の寺殺人事件

おもしろパスワード　「すぐぱすああどがまちがうなんとかしてくれ」「わからないわからないわからないわからない」「ほんかくすいりしようせつやまむらみささ」「とうきようちよだくひらかわまちたいとう」。以上のパスワードはちゃんとゲームができる。

画面が止まる　17日になったら尾沢家に行き、「およね」に「みなこ」の写真を見せる。すると画面が変になってゲームができなくなる。

菜美子のレオタード　19日になったら尾沢家の菜美子の部屋に行く。かぎがかかっているので、調べるでアイコンのカーソルをドアにあわせると「へやのなかにだれかいるようです」と表示される。すぐにⒶボタンを押して10秒待っていると菜美子が話しかけてくるので、「いいえ」を選んで中に入ると菜美子がレオタード姿に。

キョンシーズ2

究極コマンド　敵と戦う画面になったらポーズして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながら、コントローラⅠを上、下、下、左、左、左、右、右、右、右と押すと、無敵になったり、アイテムが手に入ったりするKGDGモードになる。KGDGモードは8種類ありKGDG0は体力満タン、KGDG1はろうそくが1本増え、KGDG2は水路の地図、KGDG3はタマゴ弾99個、KGDG4は火炎びん99個、KGDG5は水晶玉、KGDG6は地母神のお札が1枚それぞれ手に入る。KGDG7は無敵の効力がある。40ページの表のコマンドを入力することでそれぞれの効力を持ったモードに切り換えられる。効力はコントローラⅡの下を押すことでそれぞれ発生する。

ワープ　霊界や地下水路などで迷ったら、スタートボタンを押して、コントローラⅡのⒶ、Ⓑと上を同時に押すとお寺の前に戻れる。ただし、お金が半分になってしまう。

KGDGモードの切り換え									
KGDG	Ⅰコン							Ⅱコン	
0→1	上	左	下	右	上	下	上	Ⓐ	Ⓑ
1→2	下	左	右	下	左	下	右	Ⓐ	Ⓑ
2→3	上	左	左	左	右	上	左	Ⓐ	Ⓑ
3→4	右	右	上	下	左	下	下	Ⓐ	Ⓑ
4→5	上	左	左	上	下	右	上	Ⓐ	Ⓑ
5→6	下	下	左	右	下	下	右	Ⓐ	Ⓑ
6→7	下	左	上	上	右	上	下	Ⓐ	Ⓑ

霧のロンドン殺人事件

ピクチャーセレクト　タイトル画面でⒶボタンを30回押してスタート。十字ボタンの左右でメイン、サブ画面を選び上下で表示番号を選ぶ。Ⓐボタンで表示させる。

サウンドセレクト　タイトル画面でⒶボタンを20回押してスタート。十字ボタンでBGMかEFFECT（効果音）を選んでⒶボタンで音を出し、Ⓑボタンで止める。

銀河伝承

変な画面になってしまう　まわりの壁にくっついて十字ボタンの右上を押しながら連射し続けると右の壁にめりこんで画面が変になってしまう。

簡単クリア法　エリアZのスタート地点から一番左の画面に行ったら、十字ボタンの右上を押して画面を振動させ、いきなり左を押す。そのまま押し続けると背景をどんどんすりぬけ、全面クリアしてしまう。

画面が真っ黒　ライフを0にして、やられる直前にスタートボタンでサブ画面にする。そのときワープすると、ライフ0のまま生きていて、ワープしないで元に戻すと画面が真っ黒。

すりぬけ技　それ以上右には行けない角のところで、十字ボタンの右上を押し続けて画面を振動させる。その後左上を押し続けると、障害物をすりぬけて移動できる。進み過ぎると画面が変になる。

ウリューが突然現れる　洞窟の近くでウリューを呼び、いったん洞窟に入ってすぐに出る。するとウリューが消えている。しかしⒷボタンを押すと現れる。

キングオブキングス

シナリオ合体　あるシナリオのマップと他のシナリオのユニットの配置を合体させることができる。マップを利用するシナリオ①とユニットの配置を利用する②をそれぞれセーブする。①を始めてセーブする画面にし、それを②がセーブしてある場所にセーブする。そのときに1文字でもプレイヤー名を変えると、マップ名が①のものに変わる。そこで「おわり」を選び、すぐリセットすると、マップが①でユニットの配置が②のシナリオができたはず。このことを利用すればルシファーをマルチプレイのシナリオに登場させることもできる。

キングコング2

ゲームクリアメッセージ　エンディングでコングの子供がピースサインを出す。このときからⒶ、Ⓑボタンをずーっと押して、プレイタイム表示が出ているときも押し続けると、クリア時間によって下の表のようなメッセージが出る。

ゲームクリアのメッセージ

1.KIMI WA TENSAIDA	13. TADAMONODE WA NAINA
2.NAKANAKA NO MONO	14.MOU 14JIKAN
3.TAMANIWA KYUKEIO	15. SHIKUDAI YATSUTAKANA
4.YOKU KOKOMADE KOR ETANO	16.KONG WA SAIKOU
5.GOKUROUSAN	17.KING KONG WA OMO SHIROI
6.6JIKANMO SURUTOWA	18.ICHIKA BACHIKA
7.7JIKANMO YATSUTANOKA	19.KONG WA KIMIGA SUKIDA
8.YATSUPARI TENSAI…	20.HA——A
9. KURUSHIKUTEMO GAMAN	21.TENSAI WA KUSAI
10.KIMI WA ERAI	22.IMA WA NANJIDAROU
11.KONO JIKAN O BENGAKUNI	23.ATO 1JIKANDE 1NICHI
12.HAYAKU NENASAI	24.KIMIMO SHITSUKOINA

コンティニュー　ゲームオーバーのときに、Ⓑ、Ⓐ、スタートの順に押す。

海の上をジャンプ　連射つきジョイスティックでⒶを連射にし、海にむかってジャンプすると海の上をジャンプしながら渡って行く。

面セレクト　タイトル画面で十字ボタンを右、左、右、左、Ⓑ、Ⓐ、上、下、上、下、Ⓐ、スタートと押すとコントローラⅡのⒶボタンで面セレクトができ、ⅡのⒷボタンでポーズがかけられる。

キングスナイト

ワープ技と透明　特定の場所で十字ボタンの左右どちらかを押すと、反対側へワープする。ステージ1では川を渡ったところの左上の端で十字ボタンの左を押し、同じところで上を押すと透明になる。透明はステージ1だけだが、ワープは各面にある。

4人が消える　ステージ5の魔法が使える場所でやられたら、Ⓑボタンを押す。魔法だけは使えるので、バルーサのときは、白龍になって進み、変身が解けると4人が消えてしまう。

キン肉マン　キン肉星王位争奪戦

キング・ザ・100tに変身　ステージ1の2階の幅の広いほうの赤い池にわざと入って、十字ボタンの右を押しながら、Ⓐボタンを連打。パワーがなくなってやられたと思ったら、キング・ザ・100tというステージ1の4階に出てくる悪役超人に変身してしまう。ただし先鋒か次鋒しかできない。書き換版ではできない。

ザコキャラの鬼を操作　キング・ザ・100tに変身したとき、十字ボタンの下とⒷボタンを同時に押してキング・ザ・100tを転がして画面を止め、出てくる鬼たちを攻撃すると、1匹だけ1発で倒せない鬼がいて、コントローラⅡで操れる。

キング・ザ・100tでさかさまに　キング・ザ・100tに変身して、Mr.VTRのところへ行く。転がりながら敵の出す光線に当たるとさかさまになってしまい、手のかわりに足で技がかけられるようになる。

キン肉マン　マッスルタッグマッチ

面セレクト　1人用でスタートボタンを押し、超人を選ぶ画面でコントローラⅠのⒷとコントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しっぱなしにして、十字ボタンを押すと面セレクトできる。

グーニーズ

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、タイトル画面に戻る前に十字ボタンの上とⒶを押しながらスタートボタンを押す。

岩の中に入る　ステージ2をクリアする瞬間にジャンプ。クリアした後もⒶボタンと十字ボタンの右を押していると、次の面が始まったときに岩の中に入っている。

グーニーズ2

コンティニューと面セレクト　電源を入れて、セレクトを押しながらリセット。しばらくするとデモ画面になるので、セレクトを押すとタイトル画面に戻り、すこし待つとさっきと違ったデモが始まる。デモ画面中のマイキーがやられたらコンティニュー画面になるので、スタートを押すとデモでマイキーがやられたところから始められる。

画面と音楽が止まる　メイン武器をブーメランにして、コントローラⅠの上とコントローラⅡの下を押しながら、コントローラⅡのⒷボタンを押すと画面と音楽が止まってしまう。

ライフメータが9目盛り　コンティニュー技で氷の面からスタートして、最後の6人目を助けるとライフメータが満たんの8目盛りになるはずが、1目盛りになってしまう。実はこれは9目盛り目なのだが……。

ロウソクがなくても明るい　暗闇の部屋で道具のコマンドをハンマーに合わせて、Ⓐボタンを連打すれば明るくなる。

画面が真っ暗　連射つきジョイスティックでⒷボタンを連射しながらスタートボタンを押すと画面が真っ暗になる。

クインティ

7万点＋1UPクリア法　全部のパネルをロックパネルにするか、アーティストの絵で埋めてしまえば、7万点ボーナスプラス1UPになる。

7万点ボーナス　ピラミッド2面で敵を1人だけ残す。敵が怒ったらうまく誘いこみ左上のメタルパネルに隣接したパネルをこわさせる。そのメタルパネルをめくるとエネミーパネルが出るので、これを3回めくると、はだ色の敵が現れる。この敵をカベにぶつけて倒すと7万点ボーナス。

エキストラモード　セレクトとスタートを押しながらリセット。

孔雀王

変な画面　復活の呪文を「あああああ……」と全部"あ"を入力して始めるとコマンドだけ表示されている画面になり、かしまじんじゃに行き、いろいろすると、変な画面になる。

グラディウス

パワーアップ　ゲーム中にポーズして上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してからポーズを解除すると、スピード1段階、ミサイル、オプション2つ、バリアが装備される。

コンティニュー　ゲームオーバーの表示が出ているときに下、上、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐの順に押す。そのまま待っているとコンティニューできる。よけいなボタンを押すとできない。

ワープの法則　ステージ1から3へのワープの方法は、敵を吐き出す4つのハッチを倒すときにスコアの1000の位を偶数にして倒す。ステージ2から4へのワープの方法は、ステージ2の最後に出てくるビッグコアを2秒以内にやっつける。ステージ3から5へのワープの方法はモアイを10個以上やっつける。

連射になる　ゲージランプを?にあわせ、スコアの1000の位が0になったらオレンジのカプセルを取る。

1万点ボーナス　ゲージランプを?にあわせ、スコアの1000の位が5になったらオレンジのカプセルを取る。

グラディウスII

ビックバイパー30機　タイトル画面でコントローラIIを上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押し、スタート。2人用で遊びたいときはコマンド入力後2Pにカーソルを合わせてスタート。

グリーンベレー

伏せたままジャンプ　伏せたら、Ⓑを連打しながら上を押す。タイミングが合うと伏せたままジャンプする。

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠのⒶとスタート、コントローラⅡの下とⒶ、Ⓑを同時に押すと人数が10人に、コントローラⅠの十字ボタンとスタート、コントローラⅡの下とⒶ、Ⓑを同時に押し、Ⅰの上下左右いずれかを押しながらスタート。

クレイジークライマー

耐える　バクダンが落ちてくるところで、両方のコントローラの右を押していればふんばって耐えることができる。

け

激闘プロレス!!

全対戦パスワード　46ページのパスワードのAとBの欄に、下の対戦表から導きだした戦いたい選手の文字を、またCとDの欄に自分の操作したい選手の文字を入れる。自分の戦いたい選手と、操作したい選手で戦える。ただ同じ選手同士では対戦できない。また最強にして最後のキャラ・ブラックキングは対戦相手のみで、自分で操作することはできない。

サウンドテスト　タイトル画面でコントローラⅠの左上とⒶ、Ⓑを押しながら、セレクトボタンを押す。十字ボタンの上下で00から3Fまで選べて、Ⓑボタンで音楽を聞ける。また3Eを選びⒷボタンを押すと画面がバグる。

カンタンに勝てる　連射付きジョイスティックをつないでもタイトル画面やトレーニングで全然使えないが試合中は使える。しかも連射にしてⒶを押しっぱなしにすると簡単に技が決まって勝てる。

22試合でもう127勝151敗　パスワードを、「でれよすグろたよドれだニびぜ♡え」と入力。22試合目でドラゴンアキラを操作して、クリスハイパーと試合が始まる。勝てば127勝151敗、負けても126勝152敗という結果が表示される。

⊙パスワード

ロ	め	モ	も	モ	[A]	モ	[B]	モ	[C]	モ	[D]	モ	モ	モ	え

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

フリープレイ　ジョイスティックを付け①コントローラⅠのⒷボタンと十字ボタンの左を押したままリセット、②Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット、③Ⓑボタンと十字ボタンの左上を押しつつジョイスティックの下を押したままリセット、④Ⓑボタンと十字ボタンの下を押したままリセット、⑤Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット、⑥Ⓑボタンと十字ボタンの右上を押したままリセット、⑦そしてスタートすると鬼太郎が減らなくなる。

⊙対戦表

選手名	対戦相手		プレイヤー	
	A	B	C	D
ドラゴンアキラ	め	や	め	め
クリスハイパー	も	も	も	む
パットゴードン	や	め	や	み
レックスビート	ゆ	む	ゆ	ま
ゲンジムラサキ	よ	み	よ	ほ
シュワノビッチ	ら	ま	ら	へ
サーシュワルツ	へ	る	へ	ら
ランディスミス	ほ	り	ほ	よ
ジムファルコン	ま	ら	ま	ゆ
ドクターギルド	み	よ	み	や
ブラックキング	む	ゆ		

鬼太郎の正体　魔境マップが出たら、すかさずリセットボタンを押すと赤い目玉おやじが出現する。

ゲゲゲの鬼太郎2

妖気バリアを通り抜ける　バリアにあたる寸前にタイミングよくⒶボタンを押す。セレクト画面になったらⒷボタンを押し、すかさず十字ボタンで入りたい方向を押せばバリア内に入れる。

パスワード表示が変　パスワードを入力するとき空欄を残して「おわり」にすると、空欄だった部分がすべて「い」になる。

ヤモリが15個　パスワードを「ああいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいぶ」と入力すると9個しか持てないはずの「ヤモリのひもの」を15個持っている。

最強パスワード　パスワードを取ったら、そのパスワードの3文字目と4文字目を入れ換えると完璧な強さになる。

強力パスワード　体力144、妖力144、レベル10、経験値999、攻撃力80、防御力39でそれぞれ持ち物が違う強力パスワードを公開（48ページの表参照）

月風魔伝

エンディングがまっ白　龍骨鬼を倒した音が鳴り終わる直前にアイテムを素早く何度もセレクトするとエンディングがまっ白に。

メッセージが続く　タイトル画面のときセレクトを押しながらリセットし、そのままセレクトをだけ押し続けるとメッセージが永遠に続く。

スタート地点へ戻される　3本の波動剣と3枚の鬼面符を持って狂鬼島南部の謎の小島へ行くと、橋がかかるところがある。この橋の上でスタートボタンを押すと、スタート地点まで戻される。

いきなりエンディング　タイトル画面がでたら、"つづける"を選んで呪文画面にし、「おわりをみたいなおわりをみたいな」と入力する。そしてⒶボタンでなく、セレクトボタンを押せば、エンディングが始まる。

上半身と下半身が逆　鳥居の中に入ると横スクロールの面になるが、そこでジャンプをし、空中で月風魔が向いている方向と逆に十字ボタンを押しながら剣を振ると、上半身と下半身が逆向きの軟体月風魔になる。

間違って呪文画面にしたら　"はじめる"で始めようと思ったのに"つづける"にして呪文の画面にしてしまいリセットを押す時間がもったいないときには、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを同時に押せば、すぐにゲームが始められる。

波動剣なしでワープ門に入る　狂鬼島南部の左端に、狂鬼島北部へ行けるワープの門があるが、普通は波動剣を持っていないと入れない。しかし、波動剣なしでワープの門へ入る方法がある。ワープの門に入れるように十字ボタンの上を押しながら、スタートボタンを押す。すると画面が変わってサブ画面になる。そして、再びボタンを押すと、月風魔がワープの門に入ってしまう。

パスワード	もちもの	
ばんだいはしもとみず きはげげげのきたろう つうがすごくうまいよ	キュウリ	ふうじのひやく
	ようかいメガネ	あかだま
	なんたんのタネ	くろだま
	ひゃっきのカギ	しろだま
げげげのきたろうつう はさいこうかつこいい おもしろいすごいんだ	キュウリ	ひゃっきのカギ
	しょうまきょう	あかだま
	たまぐし	
	ようかいメガネ	
きたろうねこむすめす なかけばばこなきじじ いねずみおとこおやじ	はすのはな	ようかいメガネ
	つうこうてがた	たまてばこ
	たまぐし	ひゃっきのカギ
	やつでのは	ふうじのひやく
じゅもんをいれてくだ さいじゅもんがちがい ますもういちどいれて	カッパざけ	
	つうこうてがた	
	なんたんのタネ	
	ふうじのひやく	
げげげのきたろうはお もしろくておもしろく てなみだがでるぜへへ	キュウリ	なんたんのタネ
	はすのはな	ひゃっきのカギ
	つうこうてがた	あおだま
	たまてばこ	あかだま
かめんらいだあくらぶ かめんらいだあくらぶ かめんらいだあくらぶ	キュウリ	たまぐし
	はすのはな	やつでのは
	カッパざけ	たまてばこ
	つうこうてがた	ひゃっきのカギ

け

剣のメーター0のパスワード　「そゆたもさよはら」と上の段に、「そちみれつとせめ」と下の段に入力すると、剣のメーターが0でゲームが始まる。

早くゲームを始める　タイトル画面で「はじめる」を選び、ゲームが始まる前に月風魔に雷が落ちるシーンになったら、そのとき、ⒶボタンとⒷボタンを同時に押すと、すぐにゲームを始められる。

月風魔の正面の姿　3D迷路でいつも月風魔は後ろ姿だが、どうしても顔が見たいときには、コントローラⅠの十字ボタンの上と、コントローラⅡの十字ボタンの下を同時に押す。

ゲバラ

隠しゲーム、サスケVSコマンダー　1P・2P選択画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートを押して、面セレクトできるようにする。エリア5を設定してから、ⅠのⒶ、Ⓑと上、ⅡのⒶ、Ⓑと上を押しながらスタートを押す。すると「サスケVSコマンダー」という昔ゲームセンターではやったゲームが始まる。

ケルナグール

全敵キャラと対戦できる　「修行を続ける」を選び、パスワードを「とおますないと」と入力。すると開発スタッフのクレジットが出る。さらに修行モードに登場する全敵キャラの名前とHPが出る。その後これらの敵キャラと対戦モードで自由に対決できるウル技のやり方が表示される。まず対戦モードの3つのうち1つを選んでパスワード画面にする。次に、Ⓑを1回押してカーソルを右端に移動。そして先に表示された敵キャラデータの中から遊びたいキャラのHP数の右隣のひらがな1文字をうちこめむ。

タオタイラーとの対戦　上の技ではタオタイラーとの対戦パスワードは隠されていたが、「1人で練習」モードで戦うことができるウル技がある。まず、HP999の拳士を作りあげよう。「1人で練習」でその拳士のパスワードを入れ、次に対戦相手のパスワード入力時にⒷを1回押してカーソルを右端によせる。ここで「ご」と入力すると、幻のタオタイラーと対戦できる。

ほとんど最強パスワード　パスワード入力時に「むなこむなこむなこむなこ」と入力すると修行途中だがHP999の拳士が現れる。また「こむなこむなこむなこむな」と入力すると体力はないが、なかなか強い拳士が現れる。

地図が見られるパスワード　「しゅぎょうをつづける」を選んで、パスワードに「ちず」という2文字だけを入力。画面から主人公が消えてしまい、修行の舞台となる島国の地形を見ることができる。十字ボタンを押すと地図がスクロールして、Ⓑボタンを押しながらならスピードアップする。

ヘンなパスワード　まず「しゅぎょうをつづける」でパスワードを「もも…」と「も」をずっと入力し、最後の字だけを「や」にする。それでゲームを始め、Ⓐボタンを押すと「をもってます」という表示が出て、そのあと画面が灰色になってしまう。さらに街や村でもちものを売ろうとすると、ワケのわからない表示が出て、バグってしまうのだった。しかし対戦はできる。

源平討魔伝

戦闘画面が光る　タイトル画面でセレクトとスタートを同時に押してゲームを始めると、戦闘画面がピカピカッと光る。

ゴーストバスターズ

無敵　ズール寺院で、Ⓐ、Ⓑボタンを連打しながらゴーストの出す弾に当たると、ゴーストバスターズが黄色になり無敵になる。

隠れガソリンスタンド発見　シティマップ面で、ビルのないほうへ十字ボタンを押しながらⒶボタンを押すと、ガソリンスタンドへ行く。ただし、トラップとビームを持っていないとダメ。

上の扉を開ける　階段を昇ったり降りたりすると階段がズレてくる。これを続けると、階段が1段分ズレる。そこでⒷボタンで扉を開けると、上の扉が開いてしまう。でも、上の扉からオバケが出るとなぜかやられてしまう。

大金持ち ショップでゴーストアラームを買ってから、すぐ売ると1000$高く買ってくれる。これを繰り返し、ためたお金でハイパービームとスーパートラップを買いビル面へ行く。ショップへ戻りアンチ・ゴーストスーツを買ってすぐそれを売ると9999999$になる。

高機動戦闘メカヴォルガードII

無敵 レベル2で1万点以上取ってゲームオーバーになり、「NUKENIN?」と入力する。次に、他のレベルでゲームをしてポーズをかけ、コントローラIのセレクトボタンとBボタンと十字ボタンの右上、コントローラIIのBボタンと十字ボタンの左下を押しながらポーズを解除すると無敵になる。

青いコントローラ エリア3で出てきたファミコンのコントローラはA、Bボタンと十字ボタンの上下左右のどれか2か所が青くなっている。その青いボタンを実際に押すと、敵が爆発する。

ココナワールド

エリスの岬がメチャクチャに まず、ワガハイに魔法をかけツリザオに変える。そのツリザオをとりエリスの岬で魚釣りを始めたらセーブ。コンティニューして再び魚釣りを始める。魚が釣れると画面の左上にココナが現れる。そこで十字ボタンを押すと画面がムチャクチャになってしまう。

ゴジラ

面白パスワード 右の表の①のパスワードを入れると、全部のモンスターが出現。②のパスワードはスタート画面に戻ってしまう。③はいきなりエンディングが始まる。④はマップ上のモンスターがキングギドラだけになる。

⊙パスワード

①	DESTROY ALL MONSTERS
②	START
③	START TO END
④	MONSTER O

サウンドテスト パスワード入力画面で「SOUND」と入れてからENDを選ぼう。注意するのは「O」。アルファベットのOではなくて数字のゼロなのだ。

コズミックウォーズ

すぐエンディング　デモ画面で地球軍のバスター砲が発射される前に、コントローラⅠのⒶ、Ⓑ、右上、セレクトを押しながらスタートを押すと地球軍のエンディングになる。またバスター砲が発射されたあとに同じコマンドを入力するとバクテリアン軍のエンディングが始まる。どちらのエンディングの場合もENDマークが出てから1分30秒ほど待っていると裏面が始まる。

お金持ちになれる　司令官募集のときに名前を「オカネ」「スミダ」「ノブチャン」のうちのどれかを選び、入れてみよう。すると、お金がいきなり最高の9万9999ゴールドに増える。残念ながら、ゲーム中に1つの名前で1回しか、お金を増やすことができない。しかし司令官を募集するたびに3つの名前の中から次々に名前を入れ替えていけば3回お金持ちになれる。

全ユニットが20機ずつ増殖　ゲームの設定が終了したら「ALL RIGHT?」の所を選び、コントローラⅠの下、スタート、セレクトの3つを押しながら、Ⓑを押すと全ユニットが20機ずつ増えるはず。この技のおかげで最初のターンで艦隊を編制することもできる。

2周目、3周目ができる　全てのステージをクリアしてしまうと2周目が始まり、2周目をさらにクリアすると3周目が始まるが、いきなり2周目や3周目を始めるコマンドもある。ゲームの設定が終了したら「ALL RIGHT?」を選び、コントローラⅡのⒶまたはⒷを押しながらⅠのⒷを押すと2周目が始まる。また同じ場面でⅡのⒶとⒷを押したままⅠのⒷを押すと3周目が始まる。2周目、3周目は自軍の惑星が1個しかなく、非常に難しい。

ワープが無限にできる　ワープのターンがきたら、最初は普通にワープをしワープが終わったらNEXTを選ばずにENDを選ぶ。するとSIDE CHANGEの表示が出るので、Ⓑを押しNOを選ぶ。これでもう一度ワープができる。これを繰り返すと何回でもワープができる。

コスモジェネシス

クリアせずにエンディング　ジョイスティックを用意し、プレイヤー2に切り換えておく。電源を1回切り、再度電源を入れたらリセットを5回押そう。ジョイスティックのセレクトボタンを押しながらコントローラⅠのスタートボタンを押し、セレクトボタンは押したままにしておく。ゲームが始まり、メッセージを聞いたあと、基地へいってみると、エンディングが出てくるぞ。

スーパーボムの撃ち方　アステロイドベルトでコントローラⅡのⒶボタンを押す。マップにしてカーソルのある位置に行くとメインスクリーンに「ビジャクナ　パルス　カン　チ」と表示される。すると、灰色の板が出てくるので近づくと、「スーパーボムハ　コントローラⅡノ　Ⓐ　ボタンデ　ハッシャスル」と表示され、スーパーボムが使えるようになる。

コスモポリスギャリバン

⇨ギャリバン

コナミックスポーツ　イン　ソウル

予選通過パスワード大公開　予選通過パスワードを公開（54ページの表参照）。

バタフライで泳ぐ　飛び込み台で選手が飛び込む体勢をとったら、コントローラⅡの十字ボタンの下を押しながら、合図を待って飛び込む。すると、クロールで泳ぐはずの相手がバタフライで泳ぐ。

コナミのワイワイワールド

⇨ワイワイワールド

子猫物語

コンティニュー　ゲームオーバー時にⒷ、Ⓐ、スタートの順に押す。

チャトランがいきなり99匹　「PUSH　START」表示のとき、Ⓑ、セレクト、Ⓐの順にボタンを押し、そのまま押したままにして、Ⓑボタンだけはなしてスタートすると、チャトランがいきなり99匹で始まる。

セーブ　ロード機能　セーブはゲームオーバーの画面のときにⒷ、Ⓐ、上、スタートの順に押す。ロードは「PUSH　START」表示のとき、Ⓑ、Ⓐ、下、スタートの順に押す。

U.S.A.(アメリカ)	
2日目	1GG36VR54
3日目	HGG3KURN2
4日目	1GG36URN4
決　勝	1SS3KVJ5C

KOREA(韓国)	
2日目	MLGF6VRIC
3日目	MDS3KURYC
4日目	MDS36URIC
決　勝	4DG3KVJY4

U.S.S.R.(ソ連)	
2日目	RSS36VRWC
3日目	RGS3KURO4
4日目	JSSF6UROC
決　勝	JSSFKVJWC

CHINA(中国)	
2日目	CLS36VRGC
3日目	BDS3KURGC
4日目	BDS36URSC
決　勝	CDGFKVJS4

W.GERMANY(西ドイツ)	
2日目	NDS36VR24
3日目	5DG3KUR22
4日目	NLG36URTC
決　勝	NDG3KVJT4

CANADA(カナダ)	
2日目	ILGF6VRDC
3日目	YLG3KURDC
4日目	IDGF6URDC
決　勝	ILS3KVJDC

U.K.(イギリス)	
2日目	ZYGF6VRM4
3日目	AYG3KURM4
4日目	AYS36URMC
5日目	AYSFKVJMC

KENYA(ケニヤ)	
2日目	ISSF6VRFC
3日目	YGGFKUR3C
4日目	YGS36URFC
決　勝	YSG3KVJ3C

FRANCE(フランス)	
2日目	TLS36VRCC
3日目	2LGFKURBC
4日目	TDS36URCC
決　勝	2LSFKVJCC

JAPAN(日本)	
2日目	SSS36VRPC
3日目	SSS3KURPC
4日目	SGG36URX4
決　勝	SSGFKVJPC

ゴルゴ13

面セレクト　デモ画面でゴルゴ13の目のアップになったとき、スタートボタンを1回押し、コントローラⅠの十字ボタンの上、Ⓐ、ⒷとコントローラⅡの十字ボタンの左上、Ⓐ、Ⓑを同時に押しながらスタートボタンを押すと面セレクトの画面になる。

ゴルフ

じゃまな風を0にする　ファミコンの電源を入れたら、即スタートする。すると第1ホールの風が0になる。

ゴルフJAPANコース

バンカーのアゴでドライバーを使う　バンカーの広がっている方へ向いたら、十字ボタンの左右どちらかを押しっぱなしにする。マーカーがちょうどいいところへきたら打つ。これでバンカーから確実に脱出できる。

ゴルフUSコース

女子ゴルファーに変身　ディスクファックスのトーナメントの応募に使ったディスクで、プレイヤー数を選ぶときコントローラⅠのⒶボタンを押しながらスタートしよう。すると、Ⓑ面セットの指示画面が出て、マリオの代わりに女の人がプレイする。ただし、スコアが320以上の成績が出ていないとダメ。

3D画面だけしか出ない　プレイヤー数を選ぶとき十字ボタンの右を押しながら、Ⓑ面にセットする。すると、3D画面だけで、コース画面に切り換えられなくなる。

魂斗羅

30人コマンド　タイトル画面のときにコントローラⅠを「上、上、下、下、右、Ⓑ、Ⓐ」と入力してスタートしよう。コマンド入力後、タイトル画面で2人プレイにすると、2人とも30人でスタートできる。

残機がもらえる　ゲームオーバーの文字が表示中にⒶボタンを押すと2人プレイのとき、先に死んでしまっても友だちの残機をもらえる。

面セレクト　タイトル画面でスタートボタンを押して、すぐ十字ボタンの左上とセレクトボタンとⒶを同時に押す。あとは十字ボタンで好きな面を選べばOK。

隠れメッセージ発見！　エンディングで画面がスクロールし始めたら、セレクトボタンとスタートボタンを押し続ける。すると敵・レッドファルコンからの戦慄のメッセージが現れる。

さ

サイドポケット

ミスショット　トレーニングモードのレッスンで「右ひねり」に合わせてコントローラⅠのⒶを押し、すぐにⒷと左を押したままでいる。すると撞点がズレてしまい、お手本のはずのコンピュータのショットが見事にはずれてしまう。

西遊記ワールド

最強装備で面セレクト　コントローラⅠの上、下、上、下、Ⓐ、Ⓑ、スタート、で最強装備。同じくコントローラⅠのⒶボタンとⒷボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと面セレクト。

コンティニュー　ゲームオーバーになりタイトル画面に戻ったら十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押す。すると、ゲームオーバーになったラウンドの最初の面からスタートできる。

殺意の階層

BGMセレクト　真のエンディングにたどりつき「完」の文字を出す。そこでスタートボタンを押すと「さついのかいそうぜんおんがく」と表示され、Ⓑボタンを押せば、21種類のBGMが選べる。

サッカー

デモを操作　スイッチを入れ、コントローラⅠの右とⒶボタンを押しっぱなしにしてデモが始まるまで待つ。すると、デモが始まるとボールを持った選手がいきなりシュートする。

いきなりの回転キック　ボールを持っているとき十字ボタンをくるっと1回転すると回転キック。

サッカーリーグ　ウィナーズカップ ⇨ウィナーズカップ

里見八犬伝

お金を払わなくても、関所を通れる　どこの関所でもいいから、入る瞬間にセレクトボタンを押してマップを数秒間見てみよう。そしてまたセレクトボタンを押して元の画面に戻す。するとお金を払わなくても関所を通ることができる。しかも、出てくる敵が変わらなくなるからゲームが楽になる。

低いレベルで強力な武器を入手する　対馬にある廃城の中に入って2、3歩奥に歩いていき、セレクトを連打しながら、来た道を戻って外に出よう。成功すると地上迷路の外側を歩けるようになる。迷路の外側の通路を歩くと、他の城などの迷路に行きあたるので、そこにセレクトボタンを連打しながら入ってみよう。この中に出てくる敵は、最初に入った迷路で登場した弱いレベルの敵だけなので、宝箱探しも楽にできる。これらの迷路の中にはレベルの低いうちはいけないところもあるから、遠くにある、強力な武器を取ってくることもできる。レベル4で名刀おちばも手に入る。

真田十勇士

メッセージ速度を変える　真田が戦闘中か会話中以外のとき、セレクトボタンを押す。すると、画面中央にウィンドウが開いて、メッセージの速度が変えられるようになる。

ザナック

無限1UP　ゲームがスタートしたら最初に出るサートをキャノンで撃つ。そのサートがランダーに変わってまず1UP。次にサートが出るまで何も撃たず、サートが出たらすかさずキャノンで撃ってこれで2UP。2UPしたら敵にあたらないようにレーザーを1発撃つ。ここまでのことを何度もくり返す。

コンティニュー　取扱説明書のコンティニューは、エリア11や12では使えなかったが、コントローラII の十字ボタンの上とコントローラI のセレクトボタンを押しながらスタートすれば、エリア11や12でもコンティニューできる。

連射　敵のランダーを出し、撃って赤くしてから取れば、ボタンを押したままで連射になる。2コ3コと取ると連射率が高くなる。

ランダー大増殖　武器チップの6番を一度も使わずに6個取る。そのあと6番の武器を使うと、敵に当たったとたんに画面上のすべての敵キャラが1UPランダーになる。

ザ・ブラックバス

パワーがなくてもルアーは飛ぶ　ルアーを投げる画面で、コントローラのⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。すると、パワーが0なのにルアーが飛び、ずっと手前に落ちる。

ザ・マネーゲーム

300万円でスタート　まずはゲームを始めて、破産しよう。破産して、神様のメッセージが終わったら、コントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑボタンを4つ同時に押すのだ。そして、タイトルに戻り再びゲームを始めると300万円からスタートする。

サラダの国のトマト姫

カーソルを自由に動かす　パスワード入力画面で、コントローラⅠのⒷボタンを押しながら十字ボタンを押そう。すると、十字ボタンの押す方向に対応してカーソルを動かせるのだ。

沙羅曼蛇

いきなり255機　まず2プレイでゲームを始める。次に残機表示を1プレイヤーは00に、2プレイヤーは01にする。そして、同時にやられるように、2機を重ねる。そのとき、コントローラⅠのⒶボタンで連射しながらやられると、普通だったら1機しか登場しないのに、2機とも出てくる。そして、2プレイヤーの残機が255機になる。

マルチエンディング　エンディングは、3種類あり、コンティニュー回数によって変化する。コンティニューを使わずにラストまで行くと、戦闘員の姿。コンティニューを1～2回だと、ビックバイパー。コンティニューが3回だと、ヘルメットのエンディングが見られる。

サンダーバード

設定モードで無敵　デモ画面でコントローラIの左上を押しながらリセットすると真っ暗な画面になる。このときにIをⒶ、Ⓑ、セレクトの順に押すと設定モード画面になる。設定モードには、どの画面からでも始められるステージ設定、難易度を変えるランク設定、残り日数を変えるデイト設定、武器を選ぶエネルギー設定があり、それぞれIの左右で決めてスタートすると、好みの設定でゲームができる。ほかにBGMが聞けるミュージック設定、効果音が聞けるサウンド設定があり、設定を決めてIのⒶを押すと設定モード画面で音楽が聞ける。またステージ設定を04、ランク設定をHARDにすれば無敵になる。ただし無敵でもライフが0になって面クリアすると、クリアしたはずの面をもう一度やらなければいけなくなるので、あまり役に立たない。

ライフが最大に　自分で記録しておいたパスワードの最初の数字を「164」に入れ替えるとライフが4に、「288」に入れ替えると5に、「36」に入れ替えると6に増える。

いきなり最終ポイントに　パスワード画面で「39　60　72」と入力すると日数表示が普通にゲームを始めたときより2日多いあと62日、探査ポイントは最終面の宇宙基地になっている。ここで使うサンダーバード3号も武器のパワーアップが3段階、フォーメーションアイテムも全部揃っていて、あとオプションを取れば最強装備になれる状態にあるから、簡単にクリアできる。

いきなりゲームオーバー　パスワードを「40　00　08」と入力するとあと00日と表示されて、地球に隕石がふりそそいでくる画面になり、いきなりゲームオーバーになってしまう。

さんまの名探偵

捜査メモを持ってスタート　タイトル画面でコンティニューを選んだら何も入れないままで「おわり」にしよう。すると、「あああああ」という名前がつき、捜査メモを持った状態でスタートできるようになる。

し

ジーザス

いきなりエンディング　「はいもとの　えみさんへ　とくさんの　よめにこい」とパスワード入力するとキーボードが出る。次にスタートとセレクトを同時に押すと画面右上に英字が出現。次に十字ボタンを押すと背景の色が変化。再びスタートとセレクトを同時に押すと音階が入力できるので「ドレミファミレドミ」と入れるとエンディングになる。

ＪＪ

画面の外から攻撃　ワールド7のドラゴンの手前でブースターを踏んでハイジャンプをしよう。するとＪＪは画面の上に消えたままドラゴンとの対決になる。十字ボタンの上下を押さない限り、ＪＪは現れないので、ドラゴンにはやられない。

磁界少年メットマグ

⇨メットマグ

時空勇伝デビアス

最強パスワード　①ゲームをスタートし、すぐパスワードを聞く。②リセットしてそのパスワードを入力するとき、2文字目と3文字目を入れ換えゲームスタート。③そのままゲームを続け、敵を倒し、ゴールドをためて再びパスワードを聞く。④そのパスワードの2文字目と3文字目、6文字目と7文字目を入れ換えてパスワードを入力。⑤次に王様に会って話を聞き、パスワードを聞く。⑥そしてさらにそのパスワードの2文字目と3文字目、6文字目と7文字目を入れ換えて入力すると、最強の状態でプレイできるようになる。

表示スピードを操る　十字ボタンの上を押すと速くなり、下を押すと遅くなる。

画面表示が変に　パスワードを「ほくのち　たあとみ　えみたみ　たいみく　あこきて　めにてみ　えてけみ　ぬしく」と入力し、名古屋へ行くと、画面表示が変に。

ジッピーレース

2台の車の間を通り抜ける　スタートしたら、十字ボタンを動かさずⒶボタンで加速する。上から2台の車が近づいてきたら、十字ボタンの右を少し押す。

シティコネクション

タイトル画面をとばす　ゲーム中にリセットボタンを押し、すぐスタートボタンを押す。

ジャーバス

⇨未来神話ジャーバス

シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件

画面が変に　パスワードを「CCCCCCCCCCチCCCCCCCCQQ」と入力すると画面が変に。

ジャイラス

30機増殖コマンド　タイトル画面でコントローラⅠをⒶ、Ⓑ、右、左、右、左、下、下、上、上と押してスタート。画面の左下に自機が7機表示されていれば成功。実際には30機になっている。

ジャイロダイン

無敵　タイトル画面で、十字ボタンの上を1回、下を9回、左を8回、右を6回、上を2回、下を9回の順にボタンを押しスタート。

じゃじゃ丸忍法帳

敵から確実に逃げられる　条件はじゃじゃ丸とさくら姫が一緒にいること。じゃじゃ丸が逃げられなかったら、さくら姫のコマンド入力待ちになる。このときにⒷボタンを押してみよう。するとじゃじゃ丸のコマンド入力待ちに戻ってしまう。これを繰り返せば必ず逃げ出せる。

隠し面、第4章　1章から3章まで全章を連続してクリアすると、休む間もなく4章が始まる。

じゃじゃ丸の大冒険

さっきの音楽が　偶数シーンで四天王を倒すと静まり返る。ところが一度スタートボタンを押してポーズをかけ、もう一度スタートボタンを押して、ポーズを解除すると、音楽が始まる。

ブロックすりぬけ　春のザピエルパーク（シーン5）以降でこわせないブロックの上に乗ったら、十字ボタンの下を押しながらⒶボタンを押そう。するとブロックをすりぬけて下へ降りられる。

し

上海

隠れメッセージ　ゲームを始めず、タイトル画面を見ていると、やがて制作者の名前などが流れ出す。そこでさらに、コントローラⅠのⒶ、Ⓑ、セレクト、右下を同時に押すと、ヘンなメッセージが出る。

ジャンボウ

コンティニュー　ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ったらコントローラⅠの十字ボタンを上、下、左、右の順に押してスタートしよう。すると、ゲームオーバーになったところから再開できる。

シュワルツェネッガー　プレデター　⇨プレデター

小公子セディ

音楽セレクト　タイトル画面でコントローラⅠのスタートボタン、セレクトボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタンを同時に押しながら、リセットボタンを押す。黒い画面が出たら成功。Ⓐボタンを押すと、ゲーム中のBGMを聞くことができる。また、Ⓑボタンを押すと、効果音を聞くことができる。

地雷くん

スタッフ紹介　ランナウェイ、チェイサーのどちらでもできる。1ターン終わらせると、1ターン終了画面プッシュスタートと出るが、ここでコントローラⅠのⒷボタンを押しながらセレクトボタンを押すと、普段は見られないスタッフ紹介画面になる。

サウンドモード　まずは「げーむ」を選び、次に「こんぴゅーた」「らんなうぇい」をそれぞれ選び、最後に、名前入力画面になったら、「ものずき」としてみよう。ゲームが始まると、サウンドモードになっている。後は十字ボタンで聴きたいゲームを選び、Ⓐで演奏、Ⓑで中止する。

マップで地雷くんがみえる　普通マップ画面で地雷くんは見えない。しかしコントローラⅡの十字ボタンの上と、Ⓑボタンを押し続けてみよう。すると、見えないはずの地雷くんが見える。

ウォッチモード　ゲームを始めてB面をロードし、らんなうぇいのコマンドが出るのを待つ間に、コントローラⅡの右と、Ⓐを押し続けよう。らんなうぇい、ちぇいさーが勝手に動くようになる。

コンピュータを操る　前のキャラクタの移動が終わって、自分が移動するまでの間、セレクト、スタートボタンを押し続けると、自分とCOMが入れ替わり、COMのキャラをを自分で動かせる。

新・鬼ヶ島

前編を後編の顔で　前編を始めて男の子が小さいうちにセーブしてから後編まで進みすぐにやられよう。そしてセーブしたところからやりなおすと、さきほどの前編の内容に戻る。ところがウインドウに現れるのは後編の成長したあとの男の子の顔だ。

はみだす文字　Ⓐボタンを押したままでデモを見ると普通より文字の表示が早く進み、文字がわくの外にはみ出してしまう。

後編からは新しい名前　前編が終わったら再び前編を始め、名前をつけるところまで進めよう。新しい名前をつけたらゲームをやめて、後編の初めからスタートさせると名前が変わっている。

新人類

ジャンプで道のないところを進む　ステージ終わりの、入口の近くで、十字ボタンの上を押したままジャンプすれば、岩山の中に入れるようになる。

新・燃えろ!!プロ野球

全12チームの優勝寸前パスワード　あと1勝すればリーグ優勝と日本一になれる全12チームのパスワードは64ページの表の通り。

カンタンエンディング　パスワードを「OMUTUGX」と入力するとFチームで130回戦が始まり、この試合に勝っても負けてもリーグ優勝する。しかし日本シリーズは始まらずに、いきなりエンディングが始まってしまう。

	チーム	パスワード	
		ペナントレース 74勝	日本シリーズ 3勝
大西洋リーグ	G	EJBYBUB	NQXAOGC
	T	EKBYBUC	NRXAOGD
	S	ELBYBUD	NCXAOGQ
	D	EMBYBUE	NDXAOGR
	W	ENBYBUF	NUXAOGG
	C	EOBYBUG	NVXAOGH

	チーム	パスワード	
		ペナントレース 74勝	日本シリーズ 3勝
太平洋リーグ	L	EPBYBUH	NGXAOGU
	Bu	EQBYBUY	NHXAOGV
	Br	EBBYBUJ	NYXAOGK
	F	ECBYBUK	NZXAOGL
	H	EDBYBUL	NKXAOGY
	O	EEBYBUM	NLXAOGZ

スーパースターフォース

コンティニュー　ゲームオーバー時、タイトルに戻ったらスタート。

エンディングへ　7つの鍵をそろえたら、0820年の空間の泉の穴に入る。その中にクレオパトラがいるので連れて行く。0001年のゴーデスを倒し、AD2137年に時空間移動。時の扉に入る。ここでスタート地点から右→上→左中→右→左→中→上→右→右→上→左→右→左下→左→下→右→左→下と進むと、ゴーデスを封印する部屋に行けて、エンディングになる。

スーパーゼビウス

面セレクト　エリアのはじめあたりでポーズをかけると、4桁の数字が出ることがある。この数字は、面セレクトのパスワードだ。スタート直後にポーズをかけて、コントローラ[I]のボタンを上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑの順に押すとパスワード入力画面になるから、メモしておいたパスワードを入れる。スタートボタンを押すとそのパスワードが表示されていたエリアから始まる。

裏ゼビウス　ゲームを最後までクリアすると、音楽と共にメッセージが出る。そのときにスタートを押すと、裏ゼビウスがスタート。

スーパーダイナミックスバドミントン

全パスワード　66ページ以下が全パスワード。

エンディング　パスワードを「BOMP」と入れて、コントローラIIIのⒶ、Ⓑを押しながらスタートするとエンディングの始まりだ。エンディン後、①上を押しながらスタートすると、コート手前から奥に風が吹く。②下を押しながらスタートするとコート奥から手前に風が吹く。③右か左を押しながらスタートするとつむじかぜが舞って、それぞれ裏面が始まる。

スーパーチャイニーズ

BGMを速くする　$袋を6個集め、Ⓐ、Ⓑを押すと一定時間無敵のPボールが出る。これを取ってスタートを押すと、BGMが速くなる。

コンティニュー　ゲームオーバーになったらタイトル画面になるまで待ち、Ⓐボタンを押しながらスタート。

スーパーチャイニーズ2

すごいパスワード3つ　「さいご」と入力するといきなりエンディング。「きいてくれよ」と入力するとこ音楽モード。画面の数字をコントローラIIIの上下で変えて、Ⓐを押すと曲が聞ける。「ふるそうび」と入力すると装備が最高で道具もすべて持っていて、さらにクリアの条件になるぎやまんの鈴も全部持っている。レベルも最大の50。もちろん2人用でやると2人ともこの状態だ。

SDガンダム

オートバトルモード　ディスクのA面をセットしたら、すぐに自分の好きなキャラクタの方向（上ーシャア・アズナブル、右ーバスク・オム、下ーハマーン・カーン、左ーマ・クベ）を押してゲームを始めると、選んだキャラクタが代わりにMSを操ってくれる。

ホワイトベース増殖　マップNo.0を選びすぐにホワイトベースにカーソルを合わせ、FIREにして照準をいちばん遠い状態で時計と反対まわりに1周させる。次にⒷボタンでコマンドを戻しホワイトベートを移動させる。移動したあとのスクウェアの地形が変わっているのでそこに適当なユニットを移動させるとそれがホワイトベースに変わる。

男子・シ	男子・ダ	女子・シ	女子・ダ	カナダ	アメリカ	イギリス	韓国	中国
CMCF	FCFF	CFFF	FFCF	○	•	•	•	•
IMMN	KCNN	IFNN	KFMN	•	○	•	•	•
CJMN	FINN	CKNN	FKMN	•	•	○	•	•
CMJN	FCPN	CFPN	FFJN	•	•	•	○	•
CMMP	FCNP	CFNP	FFMP	•	•	•	•	○
ICCF	KCCC	IFCC	KNCF	○	○	•	•	•
CICF	FJFF	CKCC	FPCF	○	•	○	•	•
CCIF	FCIC	CNKF	FNIF	○	•	•	○	•
CCCK	FCCI	CNFK	FNCK	○	•	•	•	○
IIMN	KIMM	IKMM	KPMN	•	○	○	•	•
ICJN	KCJM	INPN	KNJN	•	○	•	○	•
ICMP	KCMJ	INNP	KNMP	•	○	•	•	•
CIJN	FJPN	CPPN	FPJN	•	•	○	○	•
CIMP	FJNP	CPNP	FPMP	•	•	○	•	○
CCJP	FCJJ	CFJJ	FNJP	•	•	•	○	○

シ＝シングルス　ダ＝ダブルス　○＝勝った国　•＝勝っていない国

す・

男子・シ	男子・ダ	女子・シ	女子・ダ	カナダ	アメリカ	イギリス	韓国	中国
IJCF	KIFF	IKFF	KKCF	○	○	○	•	•
IMIF	KCKF	IFKF	KFIF	○	○	•	○	•
IMCK	KCFK	IFFK	KFCK	○	○	•	•	○
CJIF	FIKF	CKKF	FKIF	○	•	○	○	•
CJCK	FIFK	CKFK	FKCK	○	•	○	•	○
CMIK	FCKK	CFKK	FFIK	○	•	•	○	○
IJJN	KIPN	IKPN	KKJN	•	○	○	○	•
IJMP	KINP	IKNP	KKMP	•	○	○	•	○
IMJP	KCPP	IFPP	KFJP	•	○	•	○	○
CJJP	FIPP	CKPP	FKJP	•	•	○	○	○
IIIF	KIIC	IPKF	KPIF	○	○	○	○	•
IICK	KICI	IPFK	KPCK	○	○	○	•	○
ICIK	KCII	IFII	KNIK	○	○	•	○	○
CIIK	FJKK	CKII	FPIK	○	•	○	○	○
IIJP	KIJJ	IKJJ	KPJP	•	○	○	○	○
IIJK	KIKK	IKKK	KKIK	○	○	○	○	○

ＳＤガンダム（書き換え版）

モビルスーツを増やす まず２人用でゲームを始めよう。コントローラⅠとコントローラⅡの両方のⒷボタンを押しながらⒶボタンを連打すると両方のＣＴが増えて、モビルスーツがいくつでも買える。

ＳＤガンダム２

わずか１ターンでボスと対決できる ガチャポリスでＭＳを生産し、出動するときに、適当な所にカーソルを合わせセレクトボタンを押しながらⒶボタンを押す。するとセーブかオフィサーかを選ぶことができるので、どちらかを選んでゲームを再開する。そしてその場でⒶボタンを２回押すと、いきなりボスとの対決シーンとなる。

戦艦でボスと対決 上の技「わずか１ターンで…」の応用。戦艦をガチャポリスから出すときにセレクトボタンとⒶボタンを押してウインドウを開く。ⒶボタンかⒷボタンを押したあと一度通過画面に戻り、Ⓐボタンを２回押せば、通常は絶対できない戦艦対ボスが可能になる。

敵軍のＭＳを自軍のものにする方法 敵がガチャベースでＭＳを生産し、まだ出動させていないうちに、そのガチャベースを占領してしまう。するとそのガチャベースで出動をいまかいまかとまちうけていたＭＳが、寝返って自軍のものになってしまう。この技をやるときは、敵が優秀なＭＳを生産するのをじっと待っていてからやるほうがよい。

ザクを良いＭＳに ガチャベース（ポリス）で性能の良いＭＳを１機生産する。それを出動させた後で他のガチャベース（ポリス）でザクを生産する。次にクリック後、セレクトボタンを押しながらⒶボタンを押し、セーブ、オフィサーのどちらかを選んで元の画面に戻す。さらに最初のガチャベースでⒶボタン、Ⓑボタンの順に押すと先ほどのザクが最初に生産した性能のいいＭＳに変化する。

幻のMS発見　ガチャベース（ポリス）でMSを生産する。そしてそのMSが出動可能になったらクリックし、適当にカーソルを移動してセレクトを押しながらⒶを押す。するとセーブかオフィサーかを選べるので、どちらかを選び何もせずに戻す。そのあと、ゲームを進めてまだ何も生産していないガチャベース（ポリス）の所で、Ⓐ、Ⓑの順に押すと、そこに見慣れないキャラが登場する。これぞ幻のキャラクタで、機動力が10もあり、MSでありながら戦艦と同じように移動できる。しかし、バトルとなると見た目はガンダムに似ているが、全く身動きできないキャラに早変わりする。このキャラの機動力を利用して、都市占領専用に使おう。

スーパーピットフォール

1人用コンティニュー　ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ったら、Ⓐボタンを3回押してからセレクトを2回押す。すると、ハリーが2プレイヤーの表示より下まで移動する。そこでスタートを押すとコンティニュー。

コンティニュー　2人用でプレイして、両方ともゲームオーバーになったら、タイトル画面中にコントローラⅠのⒶボタンを3回、セレクト2回、そしてスタートを押すとコンティニュー。

もう1つのコンティニュー　Ⓑボタンを3回押した後、セレクトボタン2回でもコンティニューができる。

スーパー・ピンボール

自由にボールを動かす法①　「PLAYER1」が点滅する間、セレクトを押し続ける。次にⒶボタンで打つと、ボールがピンクになる。そこで再びセレクトを押すと、コントローラⅡの十字ボタンでボールを自由に動かせるようになる。

自由にボールを動かす法②　「PLAYER1」が点滅したら、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押す。ボール出現後、約3秒間押し続けよう。次に普通に打つとボールが緑色に変わる。そこでセレクトを押すと、ボールが止まり、コントローラⅡの十字ボタンでボールを自由に操れる。

スーパーマリオブラザーズ

マリオの走り抜け　マリオと同じ幅の穴などはⒷボタンダッシュで走り抜けることができる。

コンティニュー　W2以上でやられたら、Ⓐボタンを押しながらスタートを押せば、コンティニューできる。ただしそのワールドのエリア1からだ。

花火の数はタイムによって　ゴールのポールに飛びついた瞬間のタイムの末尾によって、そのあと出る花火の数が決まる。タイムの末尾が1のときは1発、3のときは3発、6のときは6発花火が出る。

無限1UP　W3－1の最後の階段で2匹下りてくるノコノコのうち1匹目はやっつける。2匹目がマリオのいる段より1つ上の段のはしまできたら、真上から踏む。うまくタイミングが合うと、連続で踏んで何度も1UPする。

スーパーマリオブラザーズ(オールナイトニッポン版)

動きの早いA－1面　8－4をクリアしてタイトル画面の星を8個以上集める。そのあと普通にプレイして8－4をクリアし、タイトル画面に戻ったときにⒶボタンを押しながらスタートを押すと、すごく動きの速いA－1面がプレイできる。

スーパーマリオブラザーズ2

旗のポール法則　面クリアするときポールに飛びつく場合、コインの数の末尾とタイムの末尾が同じだと花火が出る。末尾が偶数のときは6発、奇数のときは3発だ。また、コインの数の2ケタ目と1ケタ目とタイムの末尾を同じにしてクリアすると1UP。

無限1UP　W1－1ですぐ出てくるCの字形のブロックからスーパーキノコを出し、それをCの字形のブロックを叩いて外に出す。Ⓑボタンダッシュで右にキノコを追いかけて取る。そのときに画面の左端にCの字形のブロックが見えていればOK。Cの字形のブロックを壊して、ノコノコを上から踏む。タイミングが合うと連続で何度も踏んで1UPし続ける。

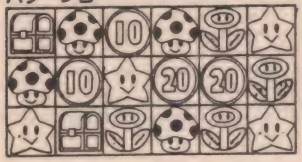
スーパーマリオブラザーズ3

W1の宝船の法則　アクション画面をクリアするとき、点数の10の位と、コインの10と1の位がそろったら、マップ画面上のブロスが宝船に変わる。宝船の中はコインでうまっている。

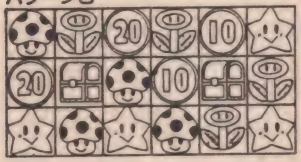
W1の笛　W1の砦のカロンのところでしっぽマリオになり、助走して左上のほうへ飛び、マリオが見えなくなったら、右へ行く。画面が右へスクロールして行き、止まったら上を押す。すると宝箱のある部屋に入ることができる。この宝箱に笛がある。

パターンA

パターンB

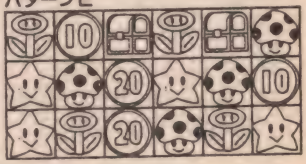


パターンC

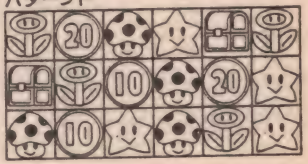


パターンD

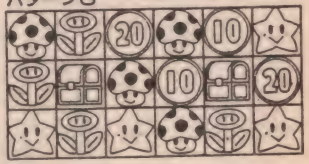
パターンE



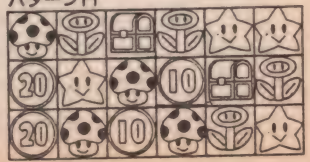
パターンF



パターンG



パターンH



W2の笛　マップ画面上のブロスからハンマーを手に入れたら、マップ画面の右上の岩を壊してみよう。すると、隠れマップに行けるようになる。この隠れマップ上のブロスがワープに必要な笛を持っている。

無限1UP　W2の岩へしっぽマリオで行き、3匹のカロンをなるべく近くによせる。そしてスーパージャンプし、Ⓐボタンを連打しながらゆっくり降りて、つぶれては生き返るカロンを踏み続けよう。どんどん点数がアップしていき、9回目で1UP。なおも踏み続ければ無限に1UPする。

続・無限1UP　W3－4で上から土管が出ている場所へいく。手前に出てくるノコノコを1匹は残しておくのが大切。少し先へ行って、ジュゲムが出てきたら土管に戻り、ノコノコをつかまえて土管の下のブロックにのぼってから下に落とす。ジュゲムをちょうどいい位置に誘導できていれば、木目ブロックの間を往復するノコノコが、ジュゲムの落とすパイポを倒し続けて無限1UPの完成。

神経衰弱必勝法　8万点取るごとに現れるスペードマークに入ると、神経衰弱ゲームが待っている。そのカードの組み合わせは全部で8パターン。71ページの表でそのパターンを覚えよう。

スーパーロードランナー

無敵　デモ画面が表示されている間に、コントローラⅡの下を押しながらセレクトボタンを押す。タイトル画面になったら、コントローラⅠをⒶ、上、Ⓑ、上、Ⓐ、上、Ⓑ、上と押し、①Ⓐと上を同時に押して離す。②Ⓑと左を同時に押して離す。③Ⓐと下を同時に押して離す。④Ⓑと右を同時に押して離す。⑤Ⓐと上を同時に押して離す。⑥Ⓑと右を同時に押して離す。⑦Ⓐと下を同時に押して離す。⑧Ⓑと左を同時に押して離す。⑨Ⓐと上を同時に押して離す。⑩スタートボタンを押しセレクト画面になったらコントローラⅠのⒶボタンを押しながらスタートすれば無敵になっている。

面セレクト　1人用ゲームを面セレクトするには、1人用でセーブした面数よりも、2人用でセーブした面数を多くする。そして1人用で1面をプレイしてゲームオーバーにする。セレクト画面になったら、2人用でセーブされている面を選んで、スタートせずにセレクトボタンを押す。またセレクト画面になるので、1人用を選ぶと、はじめての面まで選べるようになる。

スカイキッド

同じミッションを再び　ミッションの終わりにきたらパロンを画面左下に移動。滑走路が出てきたらⒷボタンで宙返り着陸する。すると、滑走路の下の右から5つめと6つめの点の間に着陸し、バトルレポートが出ないで再びクリアしたミッションが始まる。

立ち直りの法則　敵にやられたとき立ち直るためにⒶ、Ⓑボタンと上を押すが、その押す回数には法則がある。ミッションごとに1回やられたときは2回、2回目は4回、3回目は6回押せば、立ち直ることができる。

コンティニュー　ゲームオーバーになったときコントローラⅡの十字ボタンの左下を押しながらスタートボタンを押す。

スカイデストロイヤー

無敵　スタートボタンとセレクトボタンを押しながら、リセット。海に落ちない限り無敵。

連発を単発に　スタート時にⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットして始めると、通常では連発の機銃が単発式になってしまう。

スクーン

タイトルのサメが増える　タイトル画面中にセレクトボタンを連打すると、サメのジョークが最高9匹まで増える。

スケバン刑事III

唯も飛行の術　まず、結花を飛行の術が使えるまでレベルアップさせたら、飛行の術を選び、唯か由真にしてコントローラⅠのⒷボタンを押しながらⒶボタンを押して飛行の術を使う。すると、唯（由真）が飛行の術を使えるようになる。

スターウォーズ

面セレクト　タイトル画面中に、ジョイスティックの上とコントローラⅠの十字ボタン下を押しながらスタートボタンを押すと面セレクト画面になり、好きなステージを選ぶことができるようになる。

ベイダーの倒し方　ステージ7にいるダースベイダーは、通常の攻撃では倒すことができないが、ベン・ケノビのアドバイスを聞けば、ラクに倒すことができる。

スターソルジャー

いきなりレーザー　タイトル画面が出ているうちに、セレクトボタンを10回、コントローラⅠの左上とⒶ、ⒷボタンとコントローラⅡの右下を押したままスタートボタンを押し、もう一度スタートボタンを押してみよう。すると最初からレーザーが使える。レーザーは、セレクトボタンでビームと切り換えられる。

裏ステージ　タイトル画面で、セレクトボタンを4回押し、次にコントローラⅠのセレクト、Ⓐ、Ⓑ、右とコントローラⅡの左を全部押したまま、コントローラⅡのマイクに向かって叫びながらスタートさせると、裏ステージが始まる。

連射パネル　ステージ3の2つ目の大陸に、地上キャラがハの字形にならんでいる場所がある。そこの一番右上のトルードのすぐ上を撃ち、そのときコントローラⅡのマイクに向かって叫べば、連射パネルが登場し、取れば連射できるようになる。

スターフォース

無敵　コントローラⅠとⅡの十字ボタンの左上を同時に押し、両方のⒶ、Ⓑボタンを強く押しながらスタートすると無敵になる。

スターラスター

色が変わる　タイトル文字が点滅している間にコントローラⅠのセレクト、Ⓑ、Ⓐ、右、左、上、セレクト、Ⓑ、下、右の順序で押すと、コクピットの表示に変わり、十字ボタンの上下で画面の色が選択できるようになる。

救助隊を呼ぶ　エネルギー不足のときコントローラIIのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、マイクに叫ぶと、救助隊が出る。

頭脳戦艦ガル

無敵　タイトル画面中にコントローラIをⒶ2回、下1回、左1回、右3回、Ⓑ1回、上4回、スタートを押すと、無敵になる。

スパイVSスパイ

変身　ジョイスティックを本体につなぎ、ヘッケルにコントローラIとジョイスティックでそれぞれ正反対方向に動く指令を与えて、ヘッケルが点滅しだしたらポーズをかけるとヘッケルがいろいろなものに変身する。

スパイVSスパイII　⇨南国指令//　スパイVSスパイ

スパルタンX

特別ボーナス　何面でもできる。ひたすら急いでボスをやっつけてからすぐにその面のスタート地点まで戻る。その後その面をクリアするとタイムの残りによって加算されるボーナスがいつもの10倍になる。

スプラッターハウス

いきなりエンディング　タイトル画面で、コントローラIの上、セレクト、Ⓐの3つを押しながらリセットする。

キャラとサウンドテスト　タイトル画面でコントローラIIの下とⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押そう。すると「TEST MODE」画面が現れる。「CHARA」では左右でキャラを選択、Ⓐ、Ⓑボタンで動かせる。「SOUND」ではⒶボタンで音楽を聞ける。

いきなり脱ぎ出すお姫様　上の技の続き。キャラのテストで25の姫を出す。Ⓐ連打で姫が踊るが、このときⒶを33回押すと、姫が着物を脱ぎ出す。

全ステージのパスワード表

ステージ	2	1055	クリスタルを1つ入手後のパスワード
	3	3739	
	4	8245	0705
	5	4722	2509
	6	7397	4090
	7	8671	1099

全パスワード&裏面　全ステージパスワードは75ページの表の通り。パスワードが途中から2つに別れているのは裏面に行ったかどうかによる。裏面をクリアするとクリスタルボールをもらえる。これがあるとエンディングでオマケ画面が1個につき1枚見られる。このクリスタルボールの有無によってパスワードが別れているわけ。それでは裏面への行き方を教えよう。裏面は2つ。1つ目はステージ3から行く。最後の人面バエを倒した後に、ステージクリアせず左側の転送機の中へ入ると、裏面の日本面へワープする。もう1つは、ステージ7から行く。ここで司祭に捕まらないよう左側に落ち、司祭の後をつけていったところにあるドアをくぐると、裏面のエジプト面に出られる。なお裏面では経験値がまったく増えない。

エジプトから日本へワープ　裏面のエジプト面のピラミッドの2つめの部屋に次の部屋へ通じる扉がある。その扉の左の壁の前で、十字ボタンの上を押そう。するとその壁に隠し扉が現れる。この扉はクリスタルボールを1個持っていれば、クレオパトラの部屋への通路になり、持っていないときは日本面への通路になる。その日本面をクリアすればエジプト面のピラミッドの3つめの部屋へ戻ってくる。この方法でクリスタルボール2個をいっきに集められる。

富士山大爆発　裏面の日本面のいちばん最初のところで、なんにもせずにジーッとしていると、バックの富士山が噴火する。しかしこの火山弾はカラダをすりぬけ、ダメージは受けない。

お姫様におなら　裏面の日本面でカラカサお化けをやっつけて城を登り，天守閣から城の中にはいる。城の中をクリアすると、最後の部屋でお姫様が踊りを見せてくれる。そのときにⒶボタンをひたすら連打すると主人公がお姫様の踊りにあわせておならをする。

ラストまでの時間がわかる　エンディングの最後で「namco T」の文字が出ているときに、Ⅱの Ⓐを押してみよう。文字の右下に、このゲームをクリアするのにかかった時間が現れる。

体力回復　ゲーム中にポーズをかけて、コントローラIIのⒶ、Ⓑを同時に押す。そのあとポーズを解除すれば、体力が回復する。ただし1ゲームのなかでたった3回だけしか使えない。

スペースハリアー

コンティニューコマンド　ゲームオーバー時、下、下、上と押す。

サウンドテストとラウンドセレクト　タイトル画面でコントローラIを右、下、上の順に押すとサウンドテストになる。ラウンドセレクトはサウンドテストの画面で曲を7、6、5、4、3、2、1の順に聞くとできる。

いろいろセレクト　上の技でサウンドテストの画面にして音楽を7、4、3、7、4、8、1の順に聞こう。すると、難易度、コントロール、キャラクタのセレクトができる。

スペースハンター

いきなりパワー255　ゲームをスタートさせてコントローラIIの右とⒶ、Ⓑを押したまま惑星へ降りると、パワーが255になる。ライフが減ってもサブ画面に切り換えるとまた満タンになる。

なくても使えるタイムボム　パスワードを「ADBBBAAAGAGJ」と入れて、ゲームを始める。そして、どこの星でもいいから入り、サブ画面を見ると、タイムボムの表示がなくなっている。

スペランカー

2段ジャンプ　大岩の少し左に立ってコントローラIの十字ボタンを右、IIの十字ボタンを左に押し、動き出したスペランカーが大岩にぶつかる寸前Ⓐボタンでジャンプさせると、2段ジャンプで大岩を越えてしまう。

スペランカーII　勇者への挑戦

ゲームをやめる　やめたいと思ったらジョイスティックの上とコントローラIの下を同時に押してみよう。どんな場所でもタイトル画面に戻る。

メッセージスピードを変える　コントローラIの十字ボタンの下を押すとメッセージがゆっくり流れ、上を押すと速く流れる。

3Dホットラリー

素早く最高速　スタート画面の前にⒶボタンを押したままスタートラインにつくと、ギアは4速まで入り、最高速に達するのが早い。

スワット

画面が線になる　コンバットモードになったら「こうげき」を選び、つぎに「とくしゅ」にカーソルを合わせ、Ⓐボタンと十字ボタンの下を同時に押すと画面が線だらけになってしまう。

せ

聖飢魔II

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、タイトル画面で、コントローラⅢのⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートさせると、ゲームオーバーになったゾーンの最初から始められる。

面セレクト　タイトル画面中にコントローラⅢを、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑと押すと、ゾーンの表示が出るのでⒶ、Ⓑボタンで行きたい面をセレクトできる。

Zガンダム

便利コマンド　電源を入れたら次のコマンドを実行する。ただしそれぞれの操作は離すという指示があるまで押し続けること。①まずコントローラⅡの、Ⓐを押して離す→十字ボタンの上を押す→Ⓐを押す→上を離す→Ⓑを押して離す→Ⓐを離す→上を押す→Ⓑを押して離す→上を離す→Ⓑを押して離す→右を押す→Ⓑを押す→右を離す→Ⓐを押して離す→Ⓑを離す→右を押す→Ⓐを押して離す→Ⓐを押して離す→右を離す→左を押す→Ⓐを押す→左を離す→Ⓑを押して離す→下を押す→Ⓑを押して離す→Ⓐを離す→Ⓑを押す→すべて離す。②そしてコントローラⅠのスタートボタンを押すと、スコアのところに「MONITOR ON」と出てその下に6ケタの0が現れる。③コントローラⅢの十字ボタンとⒶ、Ⓑボタンで数字を変えると面セレクトができたり、画面の色が変わったり、敵がでなくなったり、エネルギーが復活したりする。

聖闘士星矢

最高レベルに ゲームを始めたらセレクトで「のうりょく」画面を出す。そしてカーソルを「おわり」に合わせてコントローラ[I]の右上か左上を押す。すると、カーソルがヘンなところにいってしまい、そのとき[B]ボタンを押すとEXがドンドン増える。

復活 街中や富士の風穴で敵の攻撃を受けて、ダメージが0になったら、すかさずセレクトボタンを押し、「のうりょく」の画面でダメージの値を増やす。そして他の場所に移動すると星矢が復活。

レベル40 コンティニューを選び、パスワード画面で、「とうきょうとたいとうくこまがたばんだいのがんぐだいさんぶのほし」と入力すると、レベル20までが限界のはずの各々のパワーがレベル40までになる。

コスモ無限増殖 クロスをもらったらシミュレーションモードで対戦するまえにダメージを1にしておく。わざと敵にやられて病院で回復させダメージをコスモに変える。これを何度もくり返すとコスモが無限増殖する。

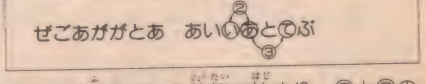
聖闘士星矢II

無限増殖 巨蟹宮の黄泉比良坂のデスマスクがいる台地の2階下にアンドロメダ瞬を立たせる。次にコントローラ[I]の[B]ボタンを押し続けると、セブンセンシズが増え続ける。

エンディング パスワード「いめちぼむめめむめめわああああわああぜあああばあわひこくといる」と入力して始めると、星矢がヘンなセリフを言う。その上いきなり女神像から始まり、エンディングが見られる。

パスワード入れ換え 右の図のように、○で囲んだ文字を矢印のとおりに入れ換えると、①の場合は、ライフが増えている状態で始まり、②と③の場合は、星矢がいなくなっている状態で始まる。

パスワードを入れ換えよう



せ

レベルUP　「やへみちせめづめゆきぼあががひあをさひあがひあああつつあとてど」とパスワード入力してゲームを始めると、白羊宮の前の場所からスタートする。そして、ムウに会ってないはずなのにコスモとライフが増えている。その上セブンセンシズが2000も持っている。

変換スピードを変える　キャラクターパワー画面でセブンセンシズをコスモとライフに換えるとき、十字ボタンの右とⒶで変換スピードを速くすることができる。

セクションZ

マル得自殺　セクション6の最後のジェネレーターの前まできたら、コントローラⅡのⒶボタンを押しながら赤いバリアに突っ込む。すると次のアキラは3つともパーツを持っている。

セクロス

無敵　タイトル画面中に、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの左をいっしょに押しながら、コントローラⅠの十字ボタンを上、上、下、下と押してスタートさせると、無敵になる。

コンティニュー　ゲームオーバーになってしまったら、コントローラⅠのⒶボタンを押しながらスタートボタンを押せば、コンティニュー。

面セレクト　タイトル画面中に、コントローラⅡの十字ボタンの左とⒶ、Ⓑボタンを押したまま、コントローラⅠを操作することによって面セレクトできる。①2面ならⒶボタンを1回、②3面ならⒷボタンを1回、③4面ならⒶボタン1回、Ⓑボタン1回、④5面ならⒷボタン2回、⑤6面ならⒶボタン1回、Ⓑボタン2回をそれぞれ押してからスタートすればいい。注意することは、コントローラⅡは絶対に離してはいけないということ。失敗すると1面から始まってしまう。

ゼビウス

パス　アンドアジェネシスが画面に姿を全部見せたときにポーズをかけ、解除するとそのままスクロールして画面から消えてしまう。

無敵など タイトル画面に星がキラキラと光っている間に、コントローラⅡのⒶかⒷボタンを押しながら、十字ボタンを右9回、上2回、左2回、下9回の順に押す。かなり速く押さないと間に合わないぞ。うまくいくと画面に8ケタの0が出る。このときコントローラⅡで0を1に変えられ、リセットしてからスタートすると次の効果が現れる。①「10000000」とすると無敵になる。②「01111000」とすると50000点で1機増え、以降は150000点ごとに1機増えるという残機パターンになる。③「00001100」とすると敵の攻撃が激しくなる。④「00000011」とすると残り機数が5機でスタートする。⑤それぞれは組み合わせることもできる。

ゼルダの伝説

白黒テレビに Ⓑボタンで爆弾を置き、スタートボタンを押してサブ画面にする。ここでⒷボタンで使うアイテムを笛にする。そして、爆弾が爆発するのと同時に笛を吹くと画面が白くなって白黒テレビのようになってしまう。

裏ゼルダ 名前を入力するとき「ZELDA」と入れてゲームを始めると、1度ガノンを倒した後の裏ゼルダをプレイすることができる。

ゲーム回数0 リンクの生命力がハートの半分になったらゲームオーバーになる前にサブ画面にして、コントローラⅡの十字ボタンの上とⒷボタンを押してゲームを終わりにすると、ゲームをやった回数が0のままになる。

戦場の狼

面セレクト 1回プレイしたあとタイトル画面の1プレイのコンティニューにカーソルを合わせコントローラⅡを左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、下、上、とボタンを押し、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを同時に押しながらセレクトボタンを押す。すると画面にエリアが表示され、面セレクトができる。Ⓐ、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを押すとエリアが変わっていく。

敵をポーズ　タイトル画面でコントローラⅡをⒷ、下、上、Ⓐ、左、左、右、の順に押しゲームを始める。セレクトボタンを押すと、敵が止まりずっとスーパージョーについてくる。止まった敵はやっつけられないが、セレクトボタンをもう一度押すと、敵が動き出すのでうまく使えば簡単にエリアをクリアできる。

デモがバグる　カセットを差して電源を入れしばらくほうっておくと、突然画面がピカピカ光りだしてリセットするしかなくなる。

入口が開いている　タイトル画面中にコントローラⅡの十字ボタンの左を3回、Ⓑボタンを2回、Ⓐボタンを4回押してからスタートすると、地下シェルターの入口が開いている。

カラーデザイン　タイトル画面中にコントローラⅡをⒷ、下、上、Ⓐ、左、左、右、と押し、ゲームを始めるとセレクトボタンで敵をかなしばりにできるが、そのとき、コントローラⅡの十字ボタンのいずれかを押すと画面に2列の数字が出る。その右側の2ケタになった数字をコントローラⅡの十字ボタンで操作すると画面の色が変わる。上から1番目は地面の色、2つ目は影、3つ目は岩、4つ目は岩の上、そして7つ目は木の色だ。

そ

ゾイド　⇨メカ生体　ゾイド

ゾイドII

湿地帯でダメージを受けずに通る　湿地帯に入るときに、タイミングよくⒶボタンを押すと、なぜかダメージを受けない。

倉庫番　⇨涙の倉庫番スペシャル

ソロモンの鍵

コンティニュー　ゲームオーバーになったときコントローラⅠのⒶとⒷと上を同時に押す。ただしアイテムはなくなってしまう。

鍵を簡単に取る　ルーム20の始まる前にコントローラⅠの十字ボタンの上を押しながらⒶボタンを連打すると、いきなりダーナが上昇して頭上の鍵を取ってしまう。

ソンソン

スピードアップ　コントローラⅠのスタートボタンを押しながら一度ファミコン本体のリセットを押す。デモ画面でずっとスタートボタンを押したままにすると、普通より速く走る。

無敵　タイトル画面のときコントローラⅡの十字ボタンの下を押したまま、コントローラⅠのⒶボタンを36回、Ⓑボタンを6回、Ⓐボタンを10回押してからスタートすると無敵。

ゾンビハンター

裏面　タイトル画面で「PUSH START BUTTON」と出たらセレクトボタンを押す。すると「GAME B」と出て、スタートボタンを押すと、裏面が始まる。

おまけ機能　電源を入れるときに、スタート、Ⓐ、Ⓑ、右を同時に押す。すると画面になにも映らず、上、下と押すとピッピッという音がする。その状態でスタートを押すとタイマー機能。スタート、Ⓐ、Ⓑ、上を押すとでカウント機能。下を押すとゲームクロック。左を押すとストップウォッチになる。

タイトル画面の色を変える　マイク音量を最大にして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押すと画面の色が変わる。

ダーティペア　プロジェクトテン

アイテムを選ぶ　ゲームオーバーになったら、コンティニューにして、セレクトを押したままスタート。ゲームが始まる前にアイテムが選べるようになる。Ⓑボタンでアイテムを決定。

タイガーヘリ

コンティニュー　ゲームオーバーになったらⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。

大戦略

サウンドセレクト　初期設定画面でマネーにカーソルを合わせてセレクトとⒷボタンを同時に押す。

タイタニックミステリー

便利コマンド　ダイビングルームに入ったら、ディスクのB面をセットして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑ、セレクト、スタートをロードが終わるまで押し続ける。すると、画面下にダイバーのいる船室番号が表示される。

タイトーグランプリ

最強パスワード　なまえとうろく画面で、「MAX５０２KM」と入力すると、最強の車になる。

大魔司教ガリウス

無敵　「AONM　BAYZ　U4IG　YJUG　5YCB　HBLC　CAJS　KDPA」とパスワードを入力すると、無敵になる。しかし、普通ならできるはずのアフロディテからポポロンに変わることができない。

太陽の神殿

各種セレクト　尼僧院へ行き、イシュチェルの玉を取ったら「洗う・イシュチェルの玉」「置く・チャック・モールの剣」「洗う・ライター」の順番でコマンドを入力する。「特にかわりはないようですが」とでたとき、セレクト、スタート、Ⓐボタンを同時に押すと数字が出る。左の数字はⒷを押しながら上、下で選び左で決定。左の数字ではピクチャーセレクトができる。好きな場面を選んでからⒶを押せばそこからゲームを始めることができる。中央の数字は上、下で変え、右の数字はⒶで変えることができる。中央と右の数字を０（アイテムなし）か１（アイテムあり）に設定してスタートするとアイテムセレクトができる。この後、Ⓐでゲーム画面に戻し「ひく」を選んでセレクト、スタート、Ⓐを同時に押すとサウンドセレクトになる。左、右で数字を選び、上で実行する。

簡単BGMセレクト　電源を入れたらⒶ、Ⓑを同時に押しながらリセット。しばらく待つと「SOUND　TEST」画面になる。左右で選曲、下でスタート、上でストップだ。

目を動かす ゲームクリア後、スタッフ紹介が終わりキーワードが出たら、十字ボタン上で男の右目、左で左目、下で女の左目、右で右目、セレクトで女の口を動かせる。

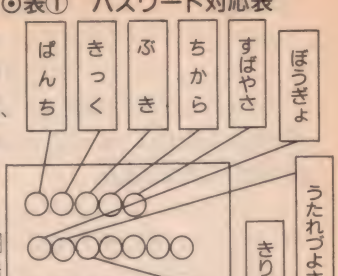
ダウボーイ

人数アップ コントローラⅠ、ⅡのⒶ、Ⓑと左を押しながら電源を入れてスタートすると、ダウボーイが32人で始まる。

ダウンタウン熱血物語

各ステータスを思いのままに まず表①を見る。表の○はパスワードの文字を表していて、それぞれの引き出し線は、どのステータスが何文字目にあたるかを表している。ここで変えたいステータスを選ぼう。ステータスを決めたら、次は表②を見る。ここではパスワードの文字がどんな数値を示しているかを表している。もちろん数値が高いほうが、ステータスの性能は上がる。ここで、ステータスの数値を決定する。例えばきっくを63にしたかったら表①のきっくの部分に表②から63に対応する「だ」を入れればいい。何のステータスも対応していない後半のパスワードはどんな状態でもよい。各ステータスに文字を入れたら、「うつす」「おわる」のコマンドを2回繰り返せば、それで好みのステータスに変わっている。2人用で2人とも自由にしたいときは、1人が終わったら、終わった方がゲームをやってお金を拾ってから、2人目に入力すればよい。

◎表① パスワード対応表



◎表② 数値対応表

じ	59
ず	60
ぜ	61
ぞ	62
だ	63
ぢ	○
づ	1

つづく

を	44
ん	45
っ	46
や	47
あ	48
い	49

あ	○
い	1
う	2
え	3
お	4
か	5

げ	56
ご	57
ざ	58

れ	41
ろ	42
わ	43

大金持ち　前ページの技でもお金は最高になるのだが、ただお金だけをてっとり早く最高にしたいという人は、「おわる」「うつす」「おわる」とすると、お金の表示はバグってしまうが、このあとお金を拾ってみると最高の￥999990になる。

高橋名人のＢｕｇってハニー　⇨Ｂｕｇってハニー

高橋名人の冒険島

コンティニュー　１エリア１ラウンドの、ゴール寸前のガケでジャンプすると、隠れタマゴが出てくる。コンティニューキャラのハチ助がその中身で、十字ボタンの好きな方向を押しながらスタートを押すとやられたラウンドの最初からスタートできる。

１ＵＰ　３エリアの２ラウンドまでスケボーで行き、４のカンバンの近くのタマゴを割り、ハニーを出す。出したら、Ⓑボタンダッシュして、ハニーとゴール。するとハニーがとしゆき君に変わり、１ＵＰする。

たけしの挑戦状

復活　やられたら、ゲームオーバーの葬式になる前にⒶ、Ⓑを同時に３回押してみよう。うまくいくと、ハートを４つ持って復活する。

5000発のパチンコ玉　パチンコデルデルで玉を買い、わざと０発にする。ここでコントローラⅡのマイクに「出ねエぞ」と叫ぶとヤクザが襲ってくる。このヤクザを倒すと5000発のパチンコ玉が手に入る。

不毛なエンディング　パスワードを「ねねね……」と20回入力してスタートすると宝の島から始まる。ワープポイントを使い宝のところまで行くと、スナックあぜ道のじいさんに宝を横取りされてしまう。

へそくり　パスワードを「すきすきすきすきすきすきすきすきすきやき」と入れて、ひんたぽへ行く。そして銀行に入り、植木のところで主人公をしゃがませてみよう。すると、アメリカドルのへそくりが見つかる。

日本兵　パスワードで「い」を20回入力すると、タンヒョー島から始まる。そこでほこらに入るとチョンバリン島へワープする。そうしたら左へ進み、ジャングルの木の16と17番目の木の間で上を押すと、日本兵の隠れているところへ行ける。

武田信玄

敵国からスタート　普通はできない、他国からプレイできるパスワード。右の表の通りに入力すればいい。

国番	パスワード			
2	ああむあむ	うむせ	おい	いけあいA
3	ああむあむ	うむせ	えう	いけあいA
4	ああむあむ	うむせ	うえ	いけあいA
5	ああむあむ	うむせ	いお	いけあいA
6	ああむあむ	うむせ	あか	いけあいA
8	む2そちせ	といれ	けく	ろろいきも
9	む2そちせ	といれ	くけ	ろろいきも
10	む2そちせ	といれ	きこ	ろろいきも
11	む2そちせ	といれ	かさ	ろろいきも

ステータス回復　「ちょうへい」を100%にして兵を集める。「ゆうふく」度と「ふくじゅう」度が下がるので、パスワードをとり、そのパスワードで再び始めると、兵の数は増えたままで他のステータスが、回復できる。

武田信玄2

サウンドテスト　スタートボタンとセレクトボタンを押しながら電源を入れよう。画面に「HOT・B」と出ているときに、コントローラⅡの十字ボタンの右とⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。すると、サウンドテストの画面になる。数値を変えてⒶボタンを押すと、聞ける。

パラメータが最高に　「軍」コマンドにして徴兵を選び、カーソルを「いいえ」にあわせる。そしてコントローラⅡの下とⒶを押しながら、ⅠのⒶを押す。音がしたらⅡのほうはそのまま離さずにⅠの上とⒷとスタートを同時に押す。それからⅡのほうだけを離す。「どのくにを」と表示されるのでⅠも離す。最後に国No.を入力するとすべてのパラメータが最高になる。

金山が最大の100に 「山」コマンドにして「はっくつ」を選ぼう。投入金額を0にしてカーソルを「はい」にあわせたまま、コントローラⅡの左下と㊁を押しながらⅠの㊀を押す。すると、金山が最大の100になる。

大雪や台風でも出兵できる 「記」コマンドを選んで「いいえ」にカーソルをあわせたら、コントローラⅡの右上と㊀を押しながらⅠの㊀を押す。大雪や台風のときでも出兵や移動ができ、商人も呼べる。

田代まさしのプリンセスがいっぱい

いきなり最終ステージ 「うううううううう」とパスワードを入力して始めるといきなり最終ステージに出現。ライフも2540あるので楽に最後のボスが倒せる。

闘将!! ラーメンマン

ライフ回復 村にいるミニスカートの女の子に何度も話しかけると、「わたしのこときれい?」と聞いてくる。このときに、㊁を連打するとライフがだんだん回復する。

タッグチームプロレスリング

味方の助け 対コンピュータでパワーが残り少なくなり、敵にフォールされたら、コントローラⅡの㊀、㊁ボタンを押しながら、マイクに向かって叫ぶ。すると味方がハリセンを持って助けにきてくれる。

面セレクト タイトル画面で、上、右、下、左、下、右、上、左、㊀、㊁、と押し、プレイしたい面の数だけ㊀を押す。すると99面まで好きな面からプレイできる。

無敵 ジャパンチャンピオンになってERP4まで行く。試合が開始されたらすかさず味方にタッチすると無敵になる。

脱獄

いきなり20人で始められる タイトル画面が表示されている間に、コントローラⅠを、㊀、㊁、㊁、上、上、下、左の順に押した後、ゲームをスタートさせる。

タッチ

敵が不死身 パスワードを何も入れずにスタートする。ゲームが始まったらいきなりゲームオーバーにして、「LAST GAME CONTINUE」を選ぶと、敵が不死身になってしまう。

サウンドセレクト タイトル画面でコントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑを押しながらリセットすると22種類の音楽を聞くことができる。

南にH たつやとかずやは「みなみにHしてしまいました」、みなみは「TATUYAとHしてしまいました」と、パスワードを入力。スタートすると、たつやは子犬を7匹持っていて、ステータスは最高の3000になっている。

双截龍

最大レベルに ミッション2のボスのいるビルの1階の敵2人を、倒す。しばらくすると2階の敵が降りてくるので、1人だけ倒し、3階まで上がる。3階の敵と戦わずに1階へ降りると、さっき残してきた敵が消えている。そこで敵のいたところを攻撃すると、経験値が増えて最高レベル7になってしまう。

壁登り 1面のつきあたりにある2本の鉄柱の間に入って、上を押すと、ジミーが鉄柱を登って画面から消えてしまう。

リンダを操作 壁登り技でジミーが画面から消えたとき、右上を押すとジミーは再び下から現れ、リンダを十字ボタンの左右で操れるようになる。

スピードパンチ VSモードでアボボを選び、Ⓐ、Ⓑを同時にすばやく押すと、スピードパンチを打てる。

タマ&フレンズ

2種類のカンタン面クリア法 1つ目は各面のボスを倒さずに面クリア。ボスが現れたら、コントローラⅠの下とⒶとセレクトを同時に押す。するとディスクがロードされて次の面が始まる。2つ目は、最初の地下までたどりつければ、そのまま次の面にクリア。地下にあるスペシャルステージへ行き、さきほどと同じコマンドを入力する。するとディスクが読み込まれて次の面が始まる。

ち

チェスターフィールド

自殺　コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながら下を押す。

無敵　セレクトを押しサブ画面にしてコントローラⅡのⒶ、Ⓑを同時に押して、Ⓐ、右、左、上、右、左、下、上、右、下、の順に押す。

ちゃっくんぽっぷ

空中に立つ　ムービングブロックに下からくっつき、逆方向へ十字ボタンを押す。そして落ちる瞬間に上へ押すと、押している間は空中に立っている。

チャレンジャー

無敵　列車のいちばん後ろに行き、車内への入口をとびこえた地点で、右に向かってナイフを投げ続けていると、ポヨ～ンと音がしてボーナス1万点が入りくじらが飛んでくる。そうなったらこの面の終わりまでは無敵だ。また、レベル3以上で列車に入るまで敵を1匹も倒さずに行くという方法でも無敵になる。

必勝法　ケラにさわるギリギリまで左側に行き、ケラが右に行ったスキをついて上を押す。するとケラにやられずに洞窟に入れる。

中華大仙

難易度設定コマンド　タイトル画面でコントローラⅠの左上とⒷボタンを押しながらスタートを押す。ここで音が鳴ったら、セレクト、Ⓑ、左の順に押そう。難易度設定モードになる。ゲームの難易度は、HARD、NORMAL、EASYの3種類に変えることができ、マイケルの残り人数は、0から5まで変化させることができる。さらに、ゲーム中にポーズをかけ、Ⓑボタンを押す回数によりマイケルの撃つ弾をパワーアップさせることもできる。設定は、セレクトで選ぶことができるので、後は自分の好みの設定にして、EXITを選んでタイトル画面に戻し、ゲームを始めればいい。

隠しラウンド　ラウンド4の赤い竜を倒し、赤い竜がいた岩と岩の間に入りこむ。すると画面がスクロールして、マイケルが画面の外に出てしまう。これで普通ならマイケルがやられるはずだが、突然画面が変わって「ROUND!?　西欧界」と表示が出る。その後、隠しラウンドが始まる。

中国占星術

隠れ芸能人　名前登録画面で「おんな1」にカーソルを合わせ、コントローラⅠの左とⒷを同時に押す。すると、女性芸能人の生年月日が現れる。男性芸能人の場合には、「おとこ6」に合わせればいい。

サウンドセレクト　タイトル画面でセレクトを5回押して、上とⒷを同時に押す。サウンドセレクトの画面が出たら、聞きたい曲を選んで、Ⓐで演奏、Ⓑでストップできる。

超惑星戦記メタファイト　⇨メタファイト

つ

ツインビー

いきなり10機　スタートボタンを押したら、コントローラⅠかⅡの上と右を押しⒶボタンをゲームが始まるまで押し続けると自機が10機に増える。

2プレイヤーも2機増える　2人用でスタートボタンを押し、画面が黒いうちにコントローラⅡのⒷボタンを押しながら上、下、左、右、の順に押すとツインビーもウインビーも2機増える。

3WAYの出る方向が変わる　セレクトを押しながらキャンディを取る。

ツインビー2　⇨もえろツインビー

ツインビー3

サウンドセレクト　タイトル画面で「せってい」にカーソルをあわせてコントローラⅡの左上を押しながらスタートを押す。Ⅰの上下で数字を変えてⒷを押すと好みの曲を聞ける。

3WAYの出る方向が変わる　セレクトを押しながらキャンディを取る。

つっぱり大相撲

復活パスワード　試合で1敗したら、パスワードを取ってそのパスワードの6文字めを50音順の2つ前の文字と入れ替え、8文字めを4つ前と入れ替える。このパスワードで始めると負け数が1つへ減る。できない場合は8文字めを12個後の文字に変えてみよう。

0勝0敗0優勝　「きえやておせねねせあめみすにやさ」とパスワードを入れると、0勝0敗0優勝でうでっぷし32の0手九山という力士ができる。

ジャーマン・スープレックス　つっぱりを3回したあと体力メーターが光ったら投げをうてば決まる。

もろだし　押しを3回、つっぱりを1回してからつりが決まるとまわしが取れてしまう。決まり手はもろだしになる。

釣りキチ三平

海の波を操る　Ⓐボタンを押しながら十字ボタンの左右を押すと、波を右に左に操れる。なおも押しつづけると波がだんだん激しくなる。しかし船は少しも揺れない。

ディーヴァ

惑星10個占領　ゲームをスタートさせ、パスワード入力画面になったら、全部「し」を入れて、わざとエラーを出す。そしてあらためてゲームをスタートさせると、なんと惑星を10個も占領している。これはどのレベルでもできるが、残りの4つの惑星はなかなか手強い。

惑星簡単救助法　ゲーム中に、自分が占領した惑星が点滅し始めたら、すぐに母星に戻りパスワードをメモし、即座にリセットボタンを押す。そして、さっきのパスワードを入力すると点滅していたはずの惑星が元に戻って青くなっている。

3番惑星占領法 パスワードを入力するとき、「たすけてたすけてたすけて」と入力すると、なんと惑星9個を占領している。これは、「ししし……」と入力したときより惑星が1個少ないが、最も占領しづらい3番惑星を占領している。

惑星全部を占領 「あいえおかきくけこさしす」とパスワードを入力し、わざとエラーを出す。そして最初からゲームを始める。すると、なんとすべての惑星を占領している。しかしこれをすると、ガンマ3も新型OM砲も手に入れてないため、ゲームを終えることはできなくなってしまう。

ディープダンジョン

幸福を呼ぶ名前 主人公の名前を〝すくうえあ〟か〝どっぐ〟にすると、宿屋に行かなくても、王様に会うたびにHPが満タンになる。〝はみんぐ〟という名前だと、王様に会うたびに聖水とパンが9つずつ増える。〝らぷらす〟という名前だと、2度目に王様に会ったときだけHPが満タンに、聖水とパンが9つずつになる。

名前らぷらす 〝なまえとうろく〟にして名前をらぷらすと入れてゲームをすると、いつの間にかひらがなで入力したはずなのに、〝ラプラス〟となってしまう。

必殺の一撃 敵が出てきたら〝たたかう〟のコマンドを選び、コントローラIIの十字ボタンの右とⒶボタンを押しながら、コントローラIのⒶボタンを押すと、必ず『ひっさつのいちげき』になる。

低いレベルでHP9999 レベル3以上で小石か香料を持っていたら、地下3回の商人と戦う。ゲームオーバーになったら「しんだところからはじめる」にして、商人に魔法を2回使うと、HPが5595になる。このHPを、パンを使わず宿屋にも行かず0以下に減らすと、HPは9999近くになる。

ディープダンジョンII ⇨勇士の紋章 ディープダンジョン

ディープダンジョンIII

メッセージを早く コントローラIのⒷボタンを押しながら、メッセージを聞く。するとメッセージが、早く流れる。

EXが65535に　まず「ぼうけんをはじめる」を選ぼう。次にパーティ選択画面でコントローラⅠの十字ボタンの左を押しながらスタートボタンを押す。そのあとに、コントローラⅠを上、下、Ⓐ、セレクト、左、スタート、Ⓑ、上、下の順番に押してみよう。すると、いきなり経験値65535というすごい数値でゲームが始まる。このあと、敵と出会い、戦闘シーンが終わるたびにレベルがアップする。

タダで情報を聞く　情報を聞く前にセーブする。そして、情報屋に行ってゴールドを払い、情報を全部聞いたら、リセットボタンを押して再びゲームを始める。すると、減ったはずのゴールドが元のままになっている。

BGM消去機能　いついかなる状態のときでもこの技はできる。ゲーム中にいつでもいいのでセレクトボタンを押してみよう。突然BGMが聞こえなくなる。

ディグダグII

フリープレイ　タイトル画面が止まったとき、コントローラⅠのⒶ、セレクト、スタートを同時に押すと、十字ボタンの上下で面セレクトができるようになる。これを利用して、15面に行き200点だけとって死ぬ。ゲームオーバーの表示が出ている間にコントローラⅠのⒶボタンとⅡのⒷボタンを押してスタートすると残り人数が減らなくなる。

面セレクト　電源を入れたあと、コントローラⅠのセレクトボタン、スタート、Ⓐボタンの3つを同時に押す。いきなり面セレクトの画面になったら成功。十字ボタンで好きな面が選べる。

ディスクシステム

隠れメッセージ　ファミコンにディスクシステムを接続し、電源を入れたらコントローラⅠのスタートとセレクトボタンを押しながらリセットを押し、それからスタートとセレクトボタンを離す。すぐに十字ボタンの右とⒶボタンを押してそのままにしていると隠れメッセージが出てくる。

テグザー

無敵　電源を入れたら、①コントローラ[I]の十字ボタンの上とⒶボタンを押しながらリセットボタンを押し、その後で十字ボタンの上とⒶを同時に離す。これと同じように以下の操作はリセットしたあとに押していたボタンを離すようにする。②十字ボタンの上とⒷを押しながらリセット。③十字ボタンの下とⒶを押しながらリセット。④十字ボタンの下とⒷを押しながらリセット。⑤十字ボタンの左を押しながらリセット。⑥十字ボタンの右を押しながらリセット。⑦セレクトを押しながらリセット。⑧スタートを押しながらリセット。以上のことをやった後でスタートさせるとエネルギーが減らなくなって、無敵になる。

難易度がアップする　ゲームを始めて左へ進むとそのうち行き止まりになる。そこまで来たらⒶボタンでミサイルを撃っていよう。うまくすると、エネルギーが255になる。そうなったらリセットボタンを押してからスタート。すると真っ赤な画面の難しさがレベルアップしたゲームになる。しかしできる確率は低いので何度も試さないとできない。

デジタル・デビル物語　女神転生

パスワード2つ　「30C1N　ARB5C　NCGSO　R2X　LE　G00Q9　2C1N6　0007」と入力すると、レベル1で最強の仲魔のクリシュナが3人もいる。「QNO78　SL　5GN　2G51C　5HA58　M2KSF　A58ANP」と入力すると、ユミコの運が80にもなっている。

宝箱復活　宝箱を取った後、パスワードを聞いてリセットする。そしてパスワードを入力すると、ダイダロス8F以外の宝箱が復活している。また、スタルトの呪文を唱えた時や、スタートに戻された時にも宝箱が復活する。

いらない仲魔を消す　消したい仲魔をわざと死なせて、その状態でパスワードを聞きリセットする。そこでそのパスワードを入力すればいらない仲魔は消えてしまっている。

裏面　エンディングで「END」と出たら5分ほど待つ。すると「しかし……」と出るのでここでスタートボタンを押しタイトルに戻ってからゲームをスタートさせると裏面が始まる。マップは同じだけどイベントが違っている。

デッドゾーン

他の階へワープ　B1から脱出できなくなったら、まず"イドウ"を選びⒶボタンを押す。すると移動できる場所が表示されるので"シタ"を選び、十字ボタンの右とⒷボタンを同時に押す。そしてもう一度十字ボタンの右を押すと、カーソルが何も表示されていないところに行く。そこで"ヒダリ"を選ぶとコマンド表示がすべて"イドウ"になる。その後で"イドウ"を選び表示が変わったら"トナリノヘヤ"を選ぶと、1Fのマリーの部屋へワープする。

鉄腕アトム

下半身がはまる　ホップ・ステップ・ジャンプで空を飛んだら、十字ボタンの右下か左下を押したままにしてみよう。そして、床にぶつかってしまうと、鉄腕アトムの下半身がずっぽり床にハマってしまう。

テトリス

画面静止技　ゲーム中に通常のポーズをするとゲーム画面が見えなくなるが、セレクトボタンを押し続けると、そのままの状態で画面が静止する。このことを利用すれば、次にどのような手を作るかを考えている時間を持てる。またセレクトを連打すればスローモーションになる。

テニス

ダブルスを1人でプレイ　ジョイボールの連射と単発の切り換えスイッチを真ん中にセットし、Ⓐボタンを押すと2人が一緒にラケットを振る。ただし、2プレイヤーの移動はジョイボールで操作できない。

デビアス　⇨時空勇伝デビアス

テラクレスタ

パーツが6つ　まず残機を0にして単独でパーツ格納庫へ行き、パーツを出した後にわざとやられる。そして　GAME　OVERが出たらパーツが画面から消えないうちにリセットを押して、デザインモードにすると、なんとパーツが6つも画面に出ている。

10ヤードファイト

観客があきれかえる　2プレイでゲームを始める。ディフェンス側の2プレイヤーのキックで始まるが、このキック時にコントローラⅡの十字ボタンの下を押しながらⒶボタンかⒷボタンを押す。するとディフェンス側のキックをした人が倒れてしまう。そのとき観客の声援がピタッと止まり、低くピーピーと音がするだけになる。

と

ドアドア

らくちんプレイ　たとえば右に移動していて、階段が先にある場合、十字ボタンの右と上を一緒に押しておく。すると、階段の所へきたら自然に上に行ってくれる。

東方見文録

白黒モード　ゲーム中にコントローラⅡのⒷボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、画面が白黒になる。

サウンドテスト　コントローラⅡのⒶボタンを押しながら電源を入れる。あとは、コントローラⅡの十字ボタンで選んで、ⒶボタンでBGM、Ⓑボタンで効果音が楽しめる。

ドキドキパニック　⇨夢工場ドキドキパニック

時空の旅人

面セレクト　タイトル画面でⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押し、ゲームが始まったらセレクトボタンを押す。十字ボタンの上下で選び、Ⓐボタンで決定。

トキメキハイスクール　⇨中山美穂のトキメキハイスクール

独眼竜政宗

忍者を必ず捕まえる　クイックモードでゲームを始め、コマンドに"どろろん"と忍者が出てきたら、コントローラⅠのⒶボタンを連打してコマンドを進めてしまう。すると忍者を捕まえることができる。

中村社長登場　激闘編で35歳の春にナムコの中村社長が出てきて無敵にしてくれることがある。

所さんのまもるもせめるも

無敵　タイトル画面で、コントローラⅠを十字ボタンの上→下→下→Ⓑボタン→十字ボタンの右→Ⓐボタン→十字ボタンの左の順に押し、Ⓐボタンを押しながらスタートする。すると、敵キャラに触れてもライフが減らないばかりか、水エネルギーも減らなくなっている。

面セレクト　タイトル画面のときに急いでコントローラⅠを十字ボタンの上→下→下→Ⓑボタン→十字ボタンの右→Ⓐボタン→十字ボタンの左の順に押す。そして、Ⓑボタンを押しながら行きたい面の数だけⒶボタンを押しつつスタートする。コマンド入力の時に、Ⓑボタンを押しながらⒶボタンを13回押していれば、いきなり所御殿から始めることもできる。

ドッグファイトスピリット

⇨ビッグチャレンジ　ドッグファイトスピリット

トップルジップ

無敵の4大ネーム　メニュー画面で「せんしゅとうろく」を選び選手登録の画面になったら、「ロマンテク」「アトミック」「セカイヘイ」「ＰＩＸＥＬ」のうちどれでもいいから、好きな名前を選んで入力すると、何があってもエネルギーが減らなくなる。

隠れピット　ステージ2の木の中には穴があいているものがある。そこで、Ⓑボタンを押して低空飛行にすると、なんと中へ入れてしまう。そこは隠れピットで、エネルギーを補給することなどができる。

ドナルドランド

面セレクト　タイトル画面のときに、画面が動き出す前にコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタン、十字ボタンの右、左の順に押し、右の表の中の行きたいワールドのボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、ワールド表示画面になり、そのワールドから始められる。

ワールド	Ⓐ	Ⓑ	セレクト	右
1	○			
2		○		
3	○	○		
4			○	
5	○		○	
6		○	○	
7	○	○	○	
8				○
9	○			○
10		○		○
11	○	○		○
12			○	○

とびだせ大作戦

裏ステージ　8ステージまでクリアすると、エンディングの終わりに、裏ステージのコマンドが出る。ゲームオーバー表示中にⒷボタンを4回押したあと十字ボタンの左上を押しながらスタートすると、ものすごく速くて難しい、裏ステージへ突入する。

トム・ソーヤの冒険

水中から女神さまが現れて1UP　ステージ2の森でペリカンにつかまって、しばらく行くと木のある島が見える。その島におりて右側にいるタツノオトシゴをやっつけよう。すると水中から女神さまが出現してTパネルを20個もくれる。このTパネルのおかげで1UPできる。

ドラえもん

コンティニュー　ドラエモンが全部やっつけられて、ゲームオーバーになってしまったら、表示が出ている間にコントローラⅠの十字ボタンとスタートボタンを押す。

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押したままセレクトボタンを1回押してスタートするとワールド2へ、同じようにしてセレクトボタンを2回押してからスタートするとワールド3へ行く。

ドラミが出現　海底編で、各画面を、スタート地点から見て右→右→右→下→左→左→左→下→下→右→右→右→右→右→右→上→右に進む。その位置でコントローラIIのマイクに向かって叫ぶ。すると、ドラミちゃんが現れて、4つのアイテムを集めてくれる。

ドラキュラ

⇒悪魔城ドラキュラ

ドラキュラII 呪いの封印

ぐちゃぐちゃ画面　シモンが一撃でやられるようにしてオジルバの町に行き、森に出ていくときに画面左端でジャンプしながら町を出よう。画面が変わるとシモンは着地するまえにやられてしまい、次のシモンが出てきたときにはぐちゃぐちゃ面になっている。ここを右へ右へと進むとカミーラの墓地の先へ行ける。

ドラゴンクエスト

名前別初期能力解読　名前による初期能力解読法の公開。右の第1表で名前を数字に変え、全部を足して16で割り、余りを出す。その余りで第2表から自分の能力を探すのだ。

野球選手パスワード　「くわたやま　くらしのすかな　かはたはら　くろま」と入れるとレベル17でプレイできる。

数字が名前　「おけすなち　なのへむゆるが　ごぜづびあ　おけすち」と入れると0000という名前でプレイできる。

第1表

	文字			数字
	か	に	よ	0
	き	ぬ	ら	1
	く	ね	り	2
	け	の	る	3
゛	こ	は	れ	4
゜	さ	ひ	ろ	5
	し	ふ	わ	6
	す	へ	を	7
	せ	ほ	ん	8
	そ	ま	っ	9
	た	み	ゃ	10
あ	ち	む	ゅ	11
い	つ	め	よ	12
う	て	も		13
え	と	や		14
お	な	ゆ		15

第2表

余りの数	ちから	すばやさ	最大HP	攻撃力	守備力
0	6	6	15	6	3
1	4	6	15	4	3
2	6	4	16	6	2
3	4	4	16	4	2
4	3	3	15	3	1
5	4	3	15	4	1
6	3	4	13	3	2
7	4	4	13	4	2
8	4	4	15	4	2
9	4	4	15	4	2
10	4	4	14	4	2
11	4	4	14	4	2
12	5	5	15	5	2
13	4	5	15	4	2
14	5	4	15	5	2
15	4	4	15	4	2

ドラゴンクエストII

2人目と3人目の名前を決める　名前登録画面で登録し終わるときにセレクトとスタートを押しながらⒶを押す。すると、他の2人も名前登録できるようになる。

名前を途中で変える　復活の呪文を聞いて、その復活の呪文を入力する。呪文を全部入力し終わるときにセレクトとスタートを押しながらⒶボタンを押す。するとパーティ3人の名前を好きなように変えられる。ただしまた復活の呪文を聞いてそれを入力すると元の名前に戻っている。

最強の剣　ロンダルキア台地で破壊の剣を敵から取ったら、はやぶさの剣を装備してハーゴンの大神殿に入る。そこで破壊の剣を装備してから外に出る。すると破壊の剣の強さではやぶさの剣のように2回攻撃できる、最強の剣になる。また、よろいやたてでも同じようなことができる。

ドラゴンクエストIII

変化の杖でお得な買い物　人間を嫌っている種族の村で、ある姿に化けて店へ行く。そこで「いのりのゆびわ」や「てんしのローブ」を買うことができる。

村人を自由に動かす　レーベの村で岩を一番左へ持っていき、武器屋の前でレムオルを唱える。Ⓐボタンを押し、続けてⒷボタンを押すと村人を自由に操れる。

まほうのビキニ　海にいるあるモンスターを倒すとなかなか守備力の高いまほうのビキニが手に入ることがある。

勇者をパーティからはずせる　一度ゲームをクリアしてからまたゲームをやると、勇者をパーティからはずせるようになる。

炎をはく　メガンテの呪文を唱える敵に出会ったら、その敵以外はみんな倒してから、マホカンタを唱える。敵がそのときメガンテを唱えそれをはねかえすと敵をやっつけられるが、画面が変になりドラゴラムを唱えたわけでもないのに炎をはいたりする。

世界樹の葉が4枚　世界樹の葉を持っていない状態で世界樹の葉が落ちている場所へ行き、これを手に入れたら、勇者以外に持たせる。戦闘シーンになったら持っている人をバシルーラで飛ばし、再びさっきの場所へ行く。するとまた世界樹の葉があるから、このことをくり返せば、4枚まで持つことができる。

変わったエンディング　エンディングが始まるちょっと手前のところでレムオルの呪文を使って消える。すると消えたままのエンディングになるが一瞬だけ姿が見える。

ドラゴンスクロール

コナ新聞　「かみなる　めよりつ　かわれし　ひかりの　うろこも　つものし　めいはた　しこのち　にねむる」とパスワード入力すると、コナ新聞の特報が現れる。

ドラゴンスピリット

ドラゴンが20機になる　ブルードラゴンでもゴールドドラゴンでもできる。とにかく0面をプレイしよう。0面のあとのタイトル画面で、コントローラIIのⒶ、Ⓑボタンを押したままスタートボタンを押すとドラゴンが20機になる。

サウンド&ステージセレクト　タイトル画面でコントローラIIの上とⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットするとサウンドセレクトの画面になる。ここではコントローラIの左右で選曲、Ⓐボタンで聞くことができる。続いてコントローラIIを上、上、Ⓑ、下、下、Ⓑの順に押すとステージセレクトができる。ここではコントローラIIの左右でステージを選び、スタートで選んだステージから始めることができる。しかし、このステージセレクトでは、ゴールドドラゴンは選べない。

これぞ真のエンディング　エンディングのイリスがドラゴンの上に乗っているシーンでセレクトをひたすら連打する。20回ほど連打すると、イリスのスカートがめくれる。

ドラゴンスレーヤーIV

いきなりエンディング　ジョイスティックを2台つなげる。タイトル画面で片方はⒶボタンとレバーの左、もう一方はレバーの右を押したままにする。

ジャンプシューズ増殖　パスワードを取って、左から7行目の2文字を「か」に変えて入力し、ゲームを始める。するとジャンプシューズが15個に増えている。

サウンドセレクト　電源を入れて、画面に何も映っていないときに、コントローラⅡの右下、Ⓐ、Ⓑ、コントローラⅠの左上、セレクト、スタートを同時に押しておく。画面に絵が現れたら手を放し、ゲームを始める。家の中のひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせて、Ⓐボタンを押すとサウンドセレクトできるようになっている。

ほとんどフルアイテム　サウンドセレクトをしたら、地上のショップへ行き、右側のクリスタルの前でⒶボタンを押して買うと、なぜかアーマーを手に入れている。家に戻ってそれを身につけたら、外に出る。マジックポイントが減っていき、使い切ってしまったら、3回まで生き返ることができるようになっている。家に戻って、ひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせて、コントローラⅡの左とⒷとコントローラⅠの右を押しながらⒶを押す。するとクラウンとドラゴンスレーヤー以外のアイテムを16個ずつもっていて、お金もいっぱい、しかも128回生き返ることができるようになっている。

リルルがテーブルに　リルルの上にカーソルをおいて、十字ボタンの下とⒶボタンを同時に押してみよう。リルルがテーブルに乗ってしまう。

ゼムンが回る　ゼムンが落ちて倒れたかっこうのときに、十字ボタンの下をずーっと押していよう。ゼムンがクルクルと回ってしまうぞ。

ドラゴンニンジャ

63人モード　タイトル画面でコントローラⅡのボタンをⒶ、Ⓑ、下、上、下、上の順に押してから始める。この技は2人用でも可能だし、全滅してしまっても、コンティニューすればまた残り63人で続けられる。

パワーアップ　タイトル画面でコントローラⅡを上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してスタート。ケリーがパワーアップして始まる。

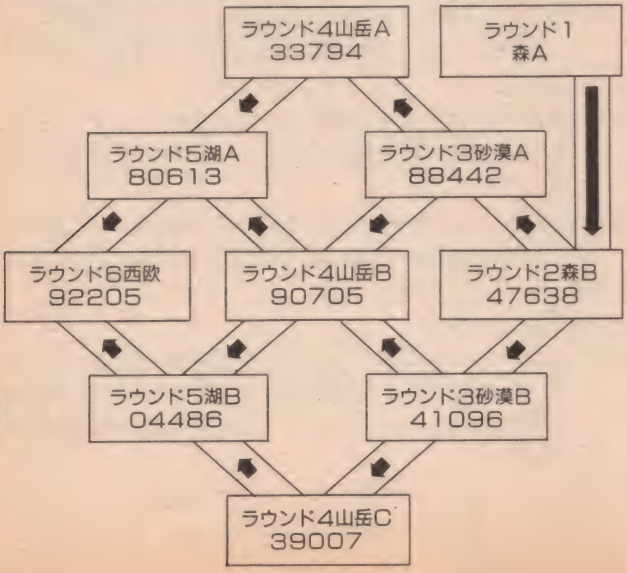
クリア後にサウンドモード　エンディング画面をしばらく見ていると、建物に立てられた旗の動きが止まる。このときにコントローラIIのボタンを右、左、下、上、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐの順に押そう。成功すると再び旗が動き出し、Ⓐボタンを押すたびにBGMを変えることができる。終了したいときは、Ⓑボタンを押せばいい。

ドラゴンバスター

裏面　タイトル画面でコントローラIIを右、下、上、左、右、Ⓐ、Ⓑと押してからスタートすると、マップの色が違う裏面が出る。

ドラゴンバスターII

全面パスワード　このゲームはいくつもの分かれ道があるので、1回最後までクリアしただけではすべての面をまわることができない。そこで下の表にすべての面のパスワードをまとめた。面の位置関係がわかるように配置した。



チョウが教えてくれる1UP　マップ画面で特定の場所に立つと、チョウがついてくる。そのまま迷宮に入ると、チョウが迷宮内まで追ってくる場合と追ってこない場合があるはず。迷宮内にまでチョウが追ってきた場合には、その迷宮に1UPキャラの旗が隠されている。そしてチョウが動かなくなる場所に矢を放つと1UPの旗が出現する。

ドラゴンボール2

ピッコロ大魔王が歌う　タイトル画面で「PUSH START KEY」と表示されたらコントローラIIのⒶかⒷを押すと、ピッコロ大魔王が音楽に合わせて口を動かす。

トランスフォーマーコンボイの謎

コンティニュー　ゲームオーバーと表示されてる間にⒶ、Ⓑを押しながらスタートすると、ステージの途中で終わっていたら、そのステージの最初から、ボスキャラで終わっていたら、そこからコンティニューできる。

トランスフォーマー　ザ・ヘッドマスターズ

仲間がそろう　名前を「N・GOTOH」でスタートすると、仲間が全員そろっていて、エネルギー、パワー、スピードがすべて最高値になっている。

ドルアーガの塔

裏ドルアーガ　タイトル画面で上6回、左4回、右3回押す。

面セレクト　電源を入れたら、コントローラIを上、下、左、右、下、上、右、左、左、右、下、上、右、左、上、と押す。そしてコントローラIIの左とⒷ、コントローラIのⒶかⒷを押しながら、コントローラIの下を押し、コンティニューモードでスタート。コントローラIの上で好きな階へ行けて、コントローラIIのⒶを押すとその階の宝は自動的に手に入っている。最上階の60階まで来たら、ゲームをスタートさせてわざとカイを剣で刺してZAPされる。ZAPされたらその階をクリア。フロア表示のときに上を押し続けると、60階を越えてP5階などへも行ってしまう。

ゴールドマトックを消す　フロアー29のゴールドマトックは十字ボタンを上、右、下、左という操作を3回繰り返すと、出現する。ところが宝を取ったあとで、また十字ボタンを右回りに上、右、下、左という操作を3回繰り返すと、画面下にあるゴールドマトックが消えてしまう。

ドルイド

アイテムいっぱい　まず1プレイヤーと2プレイヤーを切り換えできるジョイスティックをつなぎ2プレイでゲームを始める。次にポーズをかけて、コントローラⅠのⒷボタンで欲しいアイテムを選ぶ。そしてコントローラⅠの十字ボタンの左とジョイスティックの右上を押しながら、ポーズを解除してすかさずコントローラⅠのⒷボタンを押してアイテムを使うと、アイテムの持ち数が15個に増える。ただしこの技をやるときに何かアイテムを持っているとできない。

モンスターに変身　ジョイスティックを接続して、コントローラⅠの十字ボタンを押している方向と逆向きにジョイスティックのレバーを押そう。するとドルイドがヘンなモンスターに変身する。

な

ナイトライダー

エンディング　タイトル画面の前に出る英字のとき、十字ボタンの上を押しながらリセットボタンを押すといきなりエンディング。

強力パスワード　パスワードを「NSMRNQ1UKR1SD」と入力すると、最終面に最強で登場する。

ナイト・ロアー

面クリア簡単コマンド　ジョイスティックをつなぎ、レバーの左と、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押す。そのままの状態で、コントローラⅡの右を押すと、画面上のオブジェクトを買いだ数が増えるのだ。10回押せば買いだ数が10になり、面クリアとなる。

長靴をはいた猫

4方向が逆に まずゲームを2人用にして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタン、十字ボタンの左下を押しながらマイクに向かって叫びながらスタート。すると2プレイヤーはコントローラⅡの十字ボタンの右を押せば左へ、左に押せば右へ、下を押せばジャンプするというように逆になってしまうのだ。

敵がいない まず連射機能つきのジョイスティックをつなげよう。そしてペロを高くジャンプさせ、すかさず連射モードにしてⒶⒷボタンを同時に押そう。すると画面が右にスクロールして、その間はボス以外の敵が出てこない。

中嶋悟F－1ヒーロー

最終グランプリにもいけるパスワード 108ページの4つの表を見よう。まず表1の通り「さとる」と入力して1字あけ、続いて表2に、表3に従ってAとBに文字を入力する。あとは全部空白のままゲームを始めれば好みのレベルとラウンドでプレイできる。ただしレベルに見合うラウンドしかプレイできないので、ラウンド数を高くしすぎるとエラーがでる。

中山美穂のトキメキハイスクール

スタッフの名前 タイトル画面のときにセレクトボタンを164回押す。そして十字ボタンの左下を押している間にスタートボタンを押し、セレクト画面になったらセレクトボタンでサービスデータを選んでスタートボタンを押す。すると開発スタッフの名前が出る。

謎の村雨城

無敵 鷹丸の残り人数を100人にすると無敵になる。

ナゾラーランド

答えが出る 『日本一周ウルトラクイズ』でナゾラーボールを7個集めて東京にもどったら、「望みをかなえてやろう……」のメッセージが消えるまで、Ⓐボタンを連打しよう。すると『3D－MAZE』の答えが出る。

⊙表1　基本パスワード

さとる ✽AB ✽✽✽ ✽✽✽ ✽✽✽ ✽✽✽

⊙表2　ラウンド選択Ⓑ

ラウンド	Ⓑに入る文字	ラウンド	Ⓑに入る文字	ラウンド	Ⓑに入る文字
2	あ	7	ら	12	か
3	い	8	り	13	き
4	う	9	る	14	く
5	え	10	れ	15	け
6	お	11	ろ	16	こ

⊙表3　レベル選択Ⓐ

レベル	Ⓐに入る文字
1	あ
2	い
3	う
4	え
5	お
6	ら
7	り
8	る
9	れ

⊙表4　最高ラウンド

レベル	最高ラウンド
1	ラウンド5まで
2	ラウンド6まで
3	ラウンド7まで
4	ラウンド8まで
5	ラウンド9まで
6	ラウンド11まで
7	ラウンド13まで
8	ラウンド15まで
9	ラウンド16まで

ナッツ&ミルク

応急処置　やられた時にセレクトを押すと自機が減らずに次の面へ。

ナポレオン戦記

全戦記パスワード　109ページの表の通りに各けたの数字を組み合わせると、好きな戦場から始めることができる。ただし、星印のところは十の位か千の位の中に0か1が入っていると、イタリアからとなってしまう。

サウンドチェック　タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、Ⓑ、左のボタンを押しながらスタートボタンを押す。すると画面に英文字と数字が出る。そのときコントローラⅡの上か下で番号を選んでⒶかⒷボタンを押せば、音が出る。

千	百	十	一	戦場
0〜9	0 2	0 4 8	0 1 4 5 8 9	イタリア
			2 3 6 7	★アウステルリッツ
		1 5 9	0 1 4 5 8 9	エジプト
	4 6		2 3 6 7	★スペイン
		2 6	0 1 4 5 8 9	アウステルリッツ
	8		2 3 6 7	イタリア
		3 7	0 1 4 5 8 9	スペイン
			2 3 6 7	★エジプト
	1 3	0 4 8	0 1 4 5 8 9	オーストリア
			2 3 6 7	★ライプチヒ
		1 5 9	0 1 4 5 8 9	ロシア
			2 3 6 7	★ワーテルロー
	5 7	2 6	0 1 4 5 8 9	ライプチヒ
			2 3 6 7	★オーストリア
		3 7	0 1 4 5 8 9	ワーテルロー
			2 3 6 7	★ロシア
	9	0 4 8	0 1 4 5 8 9	イタリア
			2 3 6 7	★ライプチヒ
		1 5 9	0 1 4 5 8 9	エジプト
			2 3 6 7	★ワーテルロー
		2 6	0 1 4 5 8 9	アウステルリッツ
			2 3 6 7	★オーストリア
		3 7	0 1 4 5 8 9	スペイン
			2 3 6 7	★ロシア

涙の倉庫番スペシャル

ラウンドセレクト　プレイヤー1・2切り換えスイッチ付のジョイスティックを本体に取り付けプレイヤー2側にする。そして、メニュー画面にしてゲームモードを選ぶ。コントローラⅡの十字ボタンの右と上とジョイスティックの左下を押しながらスタートを押す。すると、スタッフの名前と生年月日、年齢のようなものが出る。名前を選んでスタートすると、その人の年齢の次の面から始まる。

SOSでアイテムを増やす　ゲームモードでプレイ中にスタートボタンを押す。画面が変わったら、コントローラⅡのⒶボタンをモールス信号を打電する感じで「－・・－・・－・・」と押そう。すると隠れメッセージが出る。さらに「・・・－－－・・・」と入力すると、じしゃく、ロープ、オイルが50個になる。

再現モード　パズルモードで失敗したら、ゲームオーバーになる前に選択画面に戻ろう。そして、コントローラⅡの十字ボタンの上とⒷボタンを同時に押すのだ。すると今までやっていた面が始まり「さいげんちゅう」と表示される。コントローラⅠのⒶボタンを押すと、さっき動かしていた通りに主人公が動く。Ⓑボタンだと1手ずつ、Ⓐ、Ⓑ両方押すと、超スピードで再現する。

再現モードをセーブ　面クリアしたら、コントローラⅡの上とⒷを押す。するとセーブ画面が出てくる。ここでコントローラⅠのⒶを押すと、ディスクに再現が記録される。

ナムコクラシック

パスワード入れ換え　パスワードの最後から5文字目と6文字目を入れ換えよう。するといきなり賞金ランキングの1位になってしまうが、パスワードによってはこうならないこともある。

謎の金髪プレイヤー出現　ラウンドプレーのストローク、1プレイヤーでゲームをしてキャディモード以外の画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンとセレクトボタンを同時に押すと、金髪の謎のプレイヤーが出現する。コントローラⅡで操作できる。

パスワード 「とうきよう とおおたく たまかわに のはちのこ かふしきか いしやなむ こなむこつ とかかり□」と入力すると、名前は変になっているけど、トーナメント第19戦から始められる。また「なむこなむ こなむこな むこなむこ なむこなむこなむこな むこなむこ なむこはお もしろいな」と入力すると、第9戦から始められる。

南国指令// スパイVSスパイ

ミュージックセレクト ゲームをクリアして潜水艦に乗り込み、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押すと、ミュージック・ボックス画面が出てくる。コントローラⅠの十字ボタンで矢印を移動させ、スタートボタンを押すと、ゲーム中の音楽が聞ける。セレクトボタンを押してまたゲームを始めると、ミュージック・ボックス画面で矢印のあったところの音楽でゲームをすることができる。

必殺技 VS COMのとき、コントローラⅡのⒶかⒷボタンを押しながら、マイクに叫ぼう。すると、しばらくジャッケルが動けなくなって楽に勝てる。

隠し画面 ミュージック画面を出したら、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押し、コントローラⅠの十字ボタンで矢印を下にもっていくと、制作者の名前などが出る。

に

忍者くん

隠れボーナス やっつけられて目をシロクロさせながら落ちていく敵に、もう一度トドメの手裏剣をあてると、さらに1000点追加される。

忍者くん 阿修羅ノ章

残り人数を最高に 火炎の術を使って敵を倒すと1000点入る。その後も攻撃すればするほど1000点ずつ増えるので、点数が増えて残り人数もイッキに最高の6人になる。この技は1－Cがやりやすいようだ。

忍者じゃじゃ丸くん

25万点ボーナス　7面になったら、画面の上の方にいるさくら姫の下までいこう。そこでじゃじゃ丸くんにジャンプさせて、さくら姫のいる段に頭突きをさせるようにすると、さくら姫がジャンプして、25万7000点ボーナスが入る。

忍者ハットリくん

10人増加　影千代が出てくる前に霧隠れの術と八方手裏剣をセットしよう。そして影千代とピッタリ重なってⒷボタンを押すと、最高10人まで残り人数が増加する。

チクワ取りほうだい　エリアの終わりでむささびの術を使い鳥居の上に乗る。鳥居の真ん中から落ちるとジンゾウのところへ行けるので、チクワをたくさん取れるようになる。

高橋名人の登場　8エリアの2つ目の小屋の屋根に乗り、右に手裏剣を何度も投げていると高橋名人の顔が出る。顔に16発手裏剣をあてると20万点入る。14エリアにも出現する。

忍者龍剣伝

サウンドセレクト　「TECMO PRESENTS 1988」と出ているときに、コントローラⅠの十字ボタンの左下、セレクトボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタン、スタートボタンを同時に押そう。「SOUND00」と表示されたら、十字ボタンで曲を選択、Ⓐボタンで演奏、Ⓑボタンで演奏停止ができる。

ね

熱血高校ドッジボール部

落ちるくにおくん　ゲームモード選択画面でくにおがうさぎとびしているが、ここでくにおが中央まできたらコントローラⅡのマイクのボリュームを上げて大きな声で叫ぶと、くにおがこちらにふり向く。また、くにおが画面の外に出てからコントローラⅡのマイクのボリュームを上げて大きな声で叫ぶと、くにおが画面の上の方から落ちてくる。

増殖技　対抗試合を選びポジション変更画面になったらいったん2プレイヤーチームの選手全員のポジションを決める。次にそれを取り消して1プレイヤーチームの選手全員のポジションを決めてⒶボタンを押す。さらにこれを取り消し、1プレイヤーチームのポジションを決める。次にⒶボタンを押してゲームを始める。そうすると2プレイヤーチームのメンバーが内野と外野をあわせて5人にもなっている。

謎のチーム出現　遠征試合モードで最後のアメリカチームに1人も倒されずに勝つと、画面が輝き謎のチームが出現する。

熱血硬派くにおくん

面セレクト　ステージ2を選ぶにはタイトル画面のときにコントローラⅡの左を押しながら、Ⅰの十字ボタンを下、上、右、上、左、上の順に押してスタート。ステージ3を選ぶにはタイトル画面のときにコントローラⅡの下を押しながら、Ⅰの十字ボタンを上、下、左、下、右、下の順に押してスタート。

1UPハート　1UPハートは全部で4カ所あり、それぞれ、タイムの末尾1ケタが偶数のとき、こしかけパンチで敵を倒すと出る。1つ目はステージ1の最初の3人目の敵、2つ目は車内の2人目の敵、3つ目はステージ3の最初で3人目の敵、4つ目はバーの中で3人目の敵だ。

無限増殖　1UPハートを出すザコキャラをダウンさせて馬乗りになり、パンチせずに相手から離れるという動作をくり返す。つまり十字ボタンを上、下、上、下……と連打していると、ハートが連続して出てきて無限増殖になる。

は

バーディ・ラッシュ

バックスピン　Ⓐボタンを押して打力メーターが出たら、十字ボタンの左を押しながら打つと、ボールが落ちたときにバックスピンがかかる。ただしできるのは81、91、PW、SWだけ。

覇悪怒組

やられたはずが立ちあがる　やられてしまったら、すぐスタートボタンを押すとやられたはずの主人公が立ちあがる。

ハイウエイスター

面セレクト　車を選びデモ画面になったらⒷボタンを押してタコメーターの目盛りを増やし、十字ボタンの右上を押しながらスタートボタンを押すと、1面以外から始められる。タコメーターの目盛りが4目盛りなら2面、6目盛りなら3面、メーターいっぱいの16目盛りなら最終の8面から始められる。またⒷボタンを64回以上押してタコメーターを8周以上させてからだと、いきなりエンディングを見られる。

バイオミラクル　ぼくってウパ　⇒ぼくってウパ

ハイドライドスペシャル

パスワード2つ　アイテムはないがＬＩＦＥとＳＴＲが9のパスワードは「AQEG6BBAGMB2B4」。逆に生命力が少ないのにアイテムが多いのは「5FN6DG29IB2WN5」。

無敵　ゲームを始めたらマルチウインドウにしてＧＡＭＥを選びⒶボタンを押す。この動作を4回やってから一度やられる。そして2回デモを見る。2回見終わったらパスワードを入力する画面を選び3回失敗する。最後に「3DGOLFSUPERVER」と入力してスタートすると無敵になる。

ハイドライド3

タダで経験値をもらう　地下の街にある「ナンバー13」に2万以上のお金を持って入ろう。普通なら経験値の代わりにお金をとられるが、Ⓐボタンを連打しているとお金をとられずに経験値だけもらえる。

バイナリィランド

主人公の名前が変わる　タイトル画面でコントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑボタンを全部押しながらリセットを押すと、グリンとマロンだったはずの主人公の名前が、キクとメグに変わる。

ハオ君の不思議な旅

自由にワープ　5番目の城に入ったら、右に進み、1本目の柱の後に隠れて、十字ボタンの下を押すとハオ君は床にめり込んでしまう。さらにハオ君の顔を柱の右側から少し見えるようにしてから、十字ボタンの下を押すといろいろな場所へワープする。

アイテムフル装備　名前を登録するときに、最短距離で文字から文字へカーソルを動かさないと、この技はできない。まず、5文字目までを、「ONSEN」、6文字目に空白を入力しよう。なぜかもう一度名前を入力する場面になるので、今度は4文字目までを「HAHⅠ」、5文字目と6文字目に空白を入力すると、突然アイテムの一覧表が現れるのだ。十字ボタンでカーソルを動かしてアイテムを選びⒶボタンを押すと、そのアイテムをスタートする前から持っていることになる。自分の欲しいアイテムを取り終わったら、スタートボタンを押そう。次に現れた画面では、今までのハイスコアの記録を消したり、ハオ君のジャンプ力を変化させたりできる。

バギーポッパー

コンティニュー　ゲームオーバーの表示中に、コントローラⅡのセレクトボタンと、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。そして押したままでスタートボタンを2回押すとコンティニューすることができる。

BuGってハニー

隠れ面の正解パスワード　ステージ1は「BUGHONEY」。ステージ2は「TAKAHASⅠ」。ステージ3は「BYHUDSON」。ステージ4は「HECTOR87」。

パチ夫くん

プログラマーの名前　まず「くぎをみる」にしてセレクトを12回、「やめる」でスタートを12回押そう。あとは「つづける」にしてⒶボタンを押せば、パチ夫くんのプログラマーの名前が見られるようになる。

好きなときにフィーバー　まず台にすわり、セレクトを押してサブ画面にする。そして、「くぎをみる」にカーソルを合わせ、セレクトを12回押し、「やめる」でスタートを7回押す。するとメッセージが出る。あとは球が入って真ん中の数字が回り始めたら、Ⓐボタンと十字ボタンの上とスタートを同時に押して、球をどんどん出すことができる。

パチ夫くん2

玉数が死ぬほど増える　玉数を減らし、玉数の表示が1から0になる瞬間にセレクトボタンを押して「やめる」を選ぶ。その後、台をかえて普通に打ち始めると、玉数が9万9999発になる。

'89電脳九星占い

スタッフ紹介　タイトル画面でコントローラⅠのⒶとⒷを同時に押すと、スタッフロールが始まる。

パチンコGP

ハンドル固定　画面に「DATA EADT CORP. PRESENTS」と表示されたとき、コントローラⅠのセレクト、Ⓐ、Ⓑを同時に押すと、ハンドルが赤くなり、ハンドルを離しても止まりっぱなしになる。

パツ&テリー

6大隠しコマンド　各コマンドをタイトル画面のときにコントローラⅡで入力してからスタートボタンを押すと、6つ特殊な状態からスタートできる。①タイムが3分―Ⓐ、上、左、Ⓑ、Ⓐ、右、下、右、左、右、上、Ⓐ、下、Ⓐ、上。②人数が99―Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ。Ⓐ・Ⓑ同時に4回。③ラウンドセレクト―上、下、左、右、上、下、左、右とⒶをラウンドぶん押す。④ハートが99―上、上、上、上、右、右、右、右、左、左、左、左、下、下、下、下。⑤ライフが99―左、左、左、左、右、右、右、右、左、左、左、左、右、右、右、右。⑥アイテムがパワーアップ―Ⓐ、上、Ⓑ、上、Ⓐ、下、Ⓑ、下、Ⓐ、左、Ⓑ、左、Ⓐ、右、Ⓑ、右。

パックランド

ワープ　まずラウンド1で10000点以上取る。家の屋根に乗って、クリアするときに、画面の上に頭をぶつけるようにすると、いきなりトリップ4にワープする。

コントローラⅡが便利　コントローラⅡだと十字ボタンの左右で移動、ⒶⒷボタンでジャンプが操作できる。

ハットリくん

⇨忍者ハットリくん

バナナ

最終面へ　このゲームは6面以降5面ごとに面セレクトできるので、46面に行きⒶボタンとⒷボタンを同時に押して自殺する。これを3回やるとゲームオーバーになるから、もう一度この面でゲームを始めよう。すると、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの上を同時に押すと面クリアできるようになっている。これで最終面まで行ける。

花のスター街道

なぜか0点　まず敵をやっつけるなどして得点をあげたら、歩道橋を渡るか、地下鉄に入ろう。そして入り始めたときスタートボタンを押したままにしていよう。すると次の通りに移ったときに、スコア表示のところが0点になっているのだ。でもポーズを解除すると、元通りの得点になる。

バブルボブル

音楽セレクト　まず、ジョイスティックをつないで、右上を押し、それと同時にコントローラⅠの左下を押そう。すると「チロリン」と音がして、コントローラⅡのⒶボタンを押すと、画面は変わらないのに、BGMだけがゲームスタートのときの音楽に変わる。さらに、コントローラⅠの左下を押しながら、コントローラⅡのⒶボタンを押すと、ホーリーウォーターを取った後の音楽が聞ける。他にも、右、左、右下、左とセレクト、左上、右上、上などを押しながら、コントローラⅡのⒶボタンを押すと、次々と音楽を変えていくことができる。

バベルの塔

裏バベル　タイトル画面が出ているうちに十字ボタンを上3回、下5回、右2回、左1回と押す。タイトル文字の後ろの色が赤から青に変わるので、スタートボタンを押すと、裏バベルが始まる。

早打ちスーパー囲碁

囲碁を知らなくても勝てる　対局を始めたら、とにかくひたすらパスを繰り返す。そうしているうちに、相手は打ちようがなくなってパスをするはず。そして終了に持ち込むと「他の石は生きていますか」と聞いてくるので「いいえ」と答えておこう。その後死に石を指定するときに、相手の石をすべて取ってしまう。すると「他の石は生きていますか」と聞かれるので「はい」と答えるとなぜか自分の勝ちになる。

ハリキリスタジアム

⇨究極ハリキリスタジアム

パリ・ダカールラリー・スペシャル

フリープレイ　タイトル画面で、コントローラⅠをⒶ、上、下、下、Ⓑ、右、左、左と順に押す。そして「スタート」ないし「コンティニュー」でゲームをスタートさせよう。すると、ライフが9になったまま、クラッシュしても全然減らなくなる。

パリ～ダカール間0秒で走破　タイトル画面でコントローラⅠをⒶ、上、下、下、Ⓑ、右、左、左と順に押してから、スタートしよう。そしてエリアが始まると同時にセレクトボタンとスタートボタンをいっしょに押すと、一瞬にしてそのエリアのゴールに到達できるようになっている。レースタイムが0秒での優勝もできる。

6面へ　パスワードを「1987」と入力してみよう。すると6面から始めることができるぞ。

パルテナの鏡

声で値段が変化　お店屋さんへ行き(やみ屋さんはダメ)、コントローラⅡのⒶボタンを押しながら、マイクに向かって叫ぼう。するとピット君の成長次第で、値段を高くしたり安くしたりすることができるのだ。

バルトロン

ジストリアスがつぶれる　ジョイスティックをつないでゲームスタート。ジョイスティックは上を、コントローラⅠの十字ボタンは下を押す。するとジストリアスはつぶれてしまう。

ハレーウォーズ

連射と無敵とパワーアップ　電源を入れ、ディスクを入れるときにコントローラⅡのⒷを押しっぱなしにしておくと、自機の弾がボタンを押しっぱなしにしているだけで連射できる。無敵は、ギャザーを爆発させ、爆発している間にⅡのⒶ、Ⓑを同時に押す。自機が光れば成功。同じくギャザーが爆発している間に、Ⅱの右上を押しているとフルパワーアップ。

バレーボール

選手が集まらない　まず選手にダイレクトアタックを失敗させよう。そしてすぐポーズして選手を集めてみると、ダイレクトアタックを失敗した選手だけ集まってこない。

半熟英雄

目玉がとれて索敵モード　シナリオ選択画面で、どのシナリオでもいいからカーソルを合わせ、コントローラⅠの左右どちらかを押す。すると、目玉に手足のついたキャラが現れる。索敵モードとなり、敵が見えなくなる。

サウンドテスト　タイトル画面でコントローラⅡを使い、次のコマンドを入力する。ただし押したあとは指示があるまで離してはいけない。Ⓐを押す、Ⓑを押す、Ⓑを離す、Ⓑを押す、Ⓐを離す、Ⓐを押す、Ⓑを離す、Ⓑを押す、Ⓐを離す、右を押す、右とⒷボタンを離す。

おめでとうございます　1か2のシナリオをどんな方法でもいいからクリアして、エンディングを最後まで見る。「めでたし　めでたし」という文章が表示されるが、その文章を20秒間程眺めていると、いきなり音楽が変わり「おめでとう　ございます」という文字が出て、変な2人が現れる。

パンチアウト

⇨マイクタイソン・パンチアウト

Bーウイング

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠを上、Ⓐ、右とⒶ（2つ同時に）、下とⒶ（2つ同時に）、左とⒶ（2つ同時に）、左とⒷ（2つ同時に）の順に押す。ウイングを付けた音がしたら成功。十字ボタンを上下に押して面を選んで、後はセレクトボタン2回で好きな面からスタート。ウイングも途中で自由に選べる。

ビッグチャレンジ　ドッグファイトスピリット

面セレクト　タイトル画面中でコントローラⅠの上を4回、左を3回、右を5回、Ⓐボタンを2回、Ⓑボタンを1回押す。すると面セレクト画面になる。後は、十字ボタンの上下で好きなミッションを選んで始めよう。

コンティニュー　ゲームオーバーの表示がでたときにセレクトとⒷボタンを同時に押そう。1機だけだけど、復活する。

スタッフ紹介　タイトル画面中に、コントローラⅠのⒶ、Ⓑ、セレクトを同時に押すと、スタッフ紹介画面が出る。

必殺道場破り

サウンドチェック　タイトル画面でカーソルを「ぞっこう」に合わせてⒶ、Ⓑボタンを同時に押すとカーソルが消える。ⒶでBGM、Ⓑで効果音が聞ける。

ヒットラーの復活

ワイヤー連射で武器くれる　連射付きのジョイスティックを用意しエリア17へ行き、捕虜のいる部屋へ入ろう。部屋に入ると捕虜が早速話しかけてくる。そこでワイヤーを1発捕虜に撃つと、「いてーじゃねえかばかやろう！」と言ってくる。今度は5回ワイヤーを撃つ。すると、地下道のヒントを教えてくれる。さらにそのあとⒶボタンを連射していると、とうとう捕虜は観念して　3ーWAYやマシンガンなどの武器を全部くれる。

VIVA Las Vegas

好きな金額でプレイ　最大1000万ドル以内のキリの良い好きな金額で、ゲームを始められるパスワード変換法の紹介。下で紹介しているようにパスワードのアとイの中に表の自分の好きな金額のところの文字を入れるだけでお金が手にはいる。

これが秘密のパスワードだ!!

G0C1	04GH	18DG	KF
9T7K	ア 00	00H1	9I
549B	4LD1	P59J	7H
1111	1112	AKK7	QK
4173	65AQ	9M22	22
223J	E3N7	BL5J	G6
TICW	AN33	3333	イ

金額	
ア	イ

表の見方

100000		200000		300000	
01	AC	02	AD	03	AE
400000		500000		600000		700000	
04	AF	05	B0	06	B1	07	B2
800000		900000		1000000		2000000	
08	B3	09	B4	0G	BB	10	AC
3000000		4000000		5000000		6000000	
1G	BC	20	AD	2G	BD	30	AE
7000000		8000000		9000000		10000000	
3G	BE	40	AF	4G	BF	80	B3

100万$キッド

いきなりコンティニュー　破産してゲームオーバーと文字がでたら、スタートを押しながらⒶを押す。ただし持ち金は100$になってしまう。

ひ

飛龍の拳II

スピードアップ　道中でコントローラ[I]の十字ボタンの上とⒶボタンとⒷボタンを同時に押すと、飛龍のスピードが速くなる。

初めの名前　VSモードを選ぶとキャラクタを設定する画面になる。このときコントローラ[I]のⒶボタンを押して、名前入力のモードをキャンセルしよう。そして、8人の選手の名前を入れずに、それぞれの格闘技を決めていくと、名前を入力していないのに、名前が表示されるのだ。

ふ

ブービーキッズ

デビルゾーンがカタカナに　デビルゾーンの横に立って、コントローラ[I]のⒷボタンを押そう。すると、デビルゾーンのマークがカタカナになってしまう。ただし、原始時代しかできない。

プーヤン

葉っぱ出現　ジョイスティックをつないで、レバーを下の方に押しておこう。次に十字ボタンの上を押して、いちばん上にゴンドラがきたら十字ボタンを離す。するとゴンドラが下に降りる途中で葉っぱが出てくるのだ。

ファイティングゴルフ

右利きが左利き　普通4人のゴルファーは全員右利きだけど、キャラクタを選ぶときに、コントローラ[I]の左を押したまま選んでみよう。すると、右利きのキャラクタが左利きになっている。

ファイティングロード

デバッグモード　パスワードを「DEBUG・MODE」と入力してゲームを始める。そして戦闘中にポーズをかけた状態で、次の3種類のコマンドを入れると様々なウル技が楽しめる。Ⓐを押してからポーズを解除すると無敵に。セレクトを押してからポーズを解除すると、いきなり敵が倒れる。Ⓑを押してからポーズを解除すると、敵が不死身になる。

テストモード　電源を入れたら、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押してみよう。好きなBGMを聞いたり、キャラクタを見られるテストモードになる。コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れても、同じようにテストモードになる。

ファイナルファンタジー

おまけのゲーム　船を手に入れて、海に出られるようになったら、海の上でⒶボタンを押しながら、Ⓑボタンを55回押してみよう。オープニングに似たような画面が出てくるけど、ウィンドウの部分が違っている。じつはこれは、1から15までのコマを順番に並べ換えるおまけのゲームなのだ。十字ボタンとⒶボタンで操作できる。

フシギナジュモン　マトーヤの洞窟でほうきにむかってⒶボタンを押すと、「とくれせんたぼーび」というフシギナジュモンを教えてくれる。これを逆さから読むと意味がわかる。そして、いったん洞窟の外に出て、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを押すと、マップ画面が出る。

カヌーで試練の城へ　カヌーを手に入れたら、いったん船にのって、川と海がつながっている河口のところで、川の方向に十字ボタンを押すと、カヌーが川を上って行く。つまり、河口を港の代わりに使うことができるのだ。

ファイナルファンタジーII

最強の剣マサムネ　最後の対決のあるパンデモニウム城の中で4つの扉が並んでいる部屋まで来よう。そこへ来たら、その中のいちばん左の扉へ入っていこう。ずーっと奥へ進んでいき、右上のほうの柱が1本ある部屋に来る。ここの右下の壁が通り抜けられるのだ。この通り抜けたところに最強の剣マサムネの入った宝箱がある。このパンデモニウム城には、他にも隠れた魔法屋が通路の滝の中にあり、デスやフレアーなどの強力な魔法を売っているので見逃せない。

ふ

魔法の本は最強の武器　魔法の本を戦闘中に装備するとかなりの効果がある。たとえばファイアの本を手にしたレイラに攻撃させるとなんと60回ヒットして2000ポイント以上のダメージを与えることができるようになる。また、時には4000ポイント以上のクリティカルヒットをくりだす最強の武器になってしまう。ただし、本を装備したままセーブすると、データが消えることがあるので気をつけよう。

攻撃の魔法・デスが確実に効く方法　デスをレベル1でも確実に効かせる方法がある。まず、黒魔法を防ぐウォールを敵にかける。ウォールが効いて、黒魔法を防ぐことができたら成功だ。後はデスをかければいい。レベルが上がらないとなかなか効かないデスが、確実に効くようになるのだ。他にも、トードの魔法などでもできるから、ウォールさえ確実にしておけば、無敵の魔法になるわけだ。

簡単レベルアップ　戦闘画面では、攻撃するモンスターをカーソルで選ぶが、これを自分や仲間のところにも置けるのだ。つまり、自分達のことも攻撃できるわけ。そんなことしても、なんにもならないような気がするが、じつはこのことを利用して最大HPを簡単に増やすことができる。このゲームはダメージを受けることによって最大HPが増えていくが、死んでしまうとその効果がない。そこで、仲間達が自分自身で手加減しつつ攻撃をくわえ、死ぬ寸前でやめることを繰り返せば、あっという間に最大HPが増えていく。こうしないと自分が強くなるにつれて、強敵を相手にしなければならない。仲間内で手加減しながら訓練するのがなかなか有効なのだ。

戦闘を終わらせて熟練度がアップ　戦闘シーンになって、攻撃でも魔法でもいったん決定したら次のキャラクタの選択に移るが、このときに⊟を押して前の決定をキャンセルしよう。これを何回も繰り返してから戦闘を終わらせよう。パラメータを見てみると熟練度がアップしている。

ファイヤーバム

ドメスワールドが一瞬で崩壊　クロスゲームに入った瞬間、バムの体が点滅している間に、ジョイスティックのレバーの上とコントローラⅠの十字ボタンの下、セレクトボタン、スタートボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタンのすべてを同時に押す。すると、ドメスワールドがみるみる消える。

ファイヤーロック

無敵　タイトル画面では文字が浮き出たり消えたりするが、この文字が15回目に浮き出たとき（ファイヤーロックの文字の色が白とグレーのとき）、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押すと、主人公が無敵になる。

ファザナドゥ

変なパスワード　「ぢてぱにすぱらららょぼららぺなのほばじがみぎっみゃぺ」と入力すると画面が変になって、最後には画面が止まってしまい、ゲームを続けられなくなってしまう。

ファミコンウォーズ

データをクリアするコマンド　再戦か戦闘かを選ぶ画面のとき、コントローラⅢのⒶ、ⒷとコントローラⅠのⒶ、Ⓑを押しながらスタートボタンを押す。すると、セーブされたデータが消える。

16番目の島　コンピュータ戦に設定し15個の島をすべてレッドスター軍が占領するとデビラー島が、すべてブルームーン軍が占領するとラストドリーム島が現れる。

ファミコングランプリ ⇒F1レース　ファミコングランプリ

ファミコン探偵倶楽部

電話で遊ぶ　綾城家の居間で電話を「とる」と電話の番号が表示される。そこで110番にかけてみると、つながって怒られる。

ファミスタ'89開幕版!!

「ほし」で消える魔球　エディットモードの投手に「ほし」と名前をつけてみよう。この投手を登録して十字ボタンを下に押して、速球を投げると、ホームベース手前で球がスウッと消えてしまう。

ふ

隠れチーム入り全対戦パスワード　下の表を見て対戦しよう。プロスターズとオールドリームスの強力2チームが入っている。

全対戦パスワード一覧

1C	L	Bu	F	B	H	O	M	D	G	C	W	S	T	N	P	A
L		0028	0044	0060	0076	0092	0108	0124	0140	0156	0172	0188	0204	0220	0236	0254
Bu	0268		0300	0316	0332	0348	0364	0380	0396	0412	0428	0444	0460	0476	0492	0510
F	0524	0540		0572	0588	0604	0620	0636	0652	0668	0684	0700	0716	0732	0748	0766
B	0780	0796	0812		0844	0860	0876	0892	0908	0924	0940	0956	0972	0988	1004	1022
H	1036	1052	1068	1084		1116	1132	1148	1164	1180	1196	1212	1228	1244	1260	1278
O	1292	1308	1324	1340	1356		1388	1404	1420	1436	1452	1468	1484	1500	1516	1534
M	1548	1564	1580	1596	1612	1628		1660	1676	1692	1708	1724	1740	1756	1772	1790
D	1804	1820	1836	1852	1868	1884	1900		1932	1948	1964	1980	1996	2012	2028	2046
G	2060	2076	2092	2108	2124	2140	2156	2172		2204	2220	2236	2252	2268	2284	2302
C	2316	2332	2348	2364	2380	2396	2412	2428	2444		2476	2492	2508	2524	2540	2558
W	2572	2588	2604	2620	2636	2652	2668	2684	2700	2716		2748	2764	2780	2796	2814
S	2828	2844	2860	2876	2892	2908	2924	2940	2956	2972	2988		3020	3036	3052	3070
T	3084	3100	3116	3132	3148	3164	3180	3196	3212	3228	3244	3260		3292	3308	3326
N	3340	3356	3372	3388	3408	3420	3436	3452	3468	3484	3500	3516	3532		3564	3582

隠しメッセージ　タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑを同時に押しながら、スタートボタンを押す。

ファミリーサーキット

エンディング　スプリントレースのスーパーAクラスを選んでゲームをスタート。プラクティスが始まったらセレクトを押して「プラクティスしゅうりょう」を選んで終わらせ、決勝レースのスタート画面でコントローラⅠのセレクトとⒶボタンを同時に押そう。すると全車がリタイアになり車の名前がラリーXになってしまう。これを16戦すべて成功させれば、エンディングをらくらく見ることができる。

ファミリースタジアム

全対戦パスワード　127ページの表は全対戦パスワード。同じチーム同士の対戦もできる。

		1プレイヤー									
		G	L	R	C	T	F	W	D	S	N
コンピュータ	G	0055	9009	8019	7029	6039	5049	4059	3069	2079	1089
	L	0909	9918	8927	7936	6945	5954	4963	3972	2981	1990
	R	0819	9827	8835	7843	6851	5859	4867	3875	2883	1891
	C	0729	9736	8743	7750	6757	5764	4771	3778	2785	1792
	T	0639	9645	8651	7657	6663	5669	4675	3681	2687	1693
	F	0549	9554	8559	7564	6569	5574	4579	3584	2589	1594
	W	0459	9463	8467	7471	6475	5479	4483	3487	2491	1495
	D	0369	9372	8375	7378	6381	5384	4387	3390	2393	1396
	S	0279	9281	8283	7285	6287	5289	4291	3293	2295	
	N										1198

送球スピードを速める　投げたい塁の方向とⒶを同時に押す。

隠しメッセージ　1人用でナムコスターズを選び、パスワードに「1198」と入力し、ナムコスターズから対戦し、ガイアンツまでの10チームすべてに勝つ。途中で負けるとだめ。胴上げ画面になったら、スタートボタンを押し、タイトル画面に戻すと、しばらくして隠しメッセージが出る。

見送り　ウォッチモードでもⒷボタンを押すと見送れる。

ファミリースタジアム'87

全パスワード　このゲームも全対戦パスワードがある(128ページの表参照)。同じく同一チーム同士も対戦できる。

スタッフメッセージ　タイトル画面でスタートとⒶかⒷを同時に押す。するとスタッフメッセージ画面が出る。

勝ってもO勝　対コンピュータモードでナムコスターズを選んだら、パスワードを、「CC70」と入力しよう。すると、OSTゲームと表示されて、ナムコスターズ同士の試合ができる。しかし試合に勝っても、ナムコットスポーツには「O勝」と載る。

ふ

CM / 1P	N	T	W	R	S	F	D	B	C	L	G	M
N	CC70	|	CA88	C994	C8A0	C7AC	C6B8	C5C4	C4D0	C3DC	C2E8	C1F4
T	|	BB87	BA92	B99D	B8A8	B7B3	B6BE	B5C9	B4D4	B3DF	B2EA	B1F5
W	|	AB92	AA9C	A9A6	A8B0	A7BA	A6C4	A5CE	A4D8	A3E2	A2EC	A1F6
R	|	9B9D	9AA6	99AF	98B8	97C1	96CA	95D3	94DC	93E5	92EE	91F7
S	|	8BA8	8AB0	89B8	88C0	87C8	86D0	85D8	84E0	83E8	82F0	81F8
F	|	7BB3	7ABA	79C1	78C8	77CF	76D6	75DD	74E4	73EB	72F2	71F9
D	|	6BBE	6AC4	69CA	68D0	67D6	66DC	65E2	64E8	63EE	62F4	61FA
B	|	5BC9	5ACE	59D3	58D8	57DD	56E2	55E7	54EC	53F1	52F6	51FB
C	|	4BD4	4AD8	49DC	48E0	47E4	46E8	45EC	44F0	43F4	42F8	41FC
L	|	3BDF	3AE2	39E5	38E8	37EB	36EE	35F1	34F4	33F7	32FA	31FD
G	|	2BEA	2AEC	29EE	28F0	27F2	26F4	25F6	24F8	23FA	22FC	21FE
M	|	1BF5	1AF6	19F7	18F8	17F9	16FA	15FB	14FC	13FD	12FE	11FF

ファミリースタジアム'88年

隠れメッセージ　タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートボタンを押す。

かせんじき球場に電車を走らせる　満塁ホームランを打つ。

ファミリースタジアム'89

⇨ファミスタ'89開幕版//

ファミリーテニス

全パスワード　ワールドツアーにおいてすべての選手がどのオープンからでも始められるパスワードを130ページに公開。

ファミリートレーナーランニングスタジアム

何もしないのに　ゲームを始めて、いきなりコントローラⅠのセレクトボタンを押してみよう。何もしていないのに、スコアボードにファウルと表示されてしまう。

ファミリーピンボール

6大隠しコマンド　タイトル画面中にコントローラⅡでそれぞれ、右の表のコマンドを入力するといろいろ効果が出る。

効　用	コマンド
ナインボールで、ボールが10コ	Ⓑ、左、右、Ⓐ、上、下
パドルフリッパーを両方動かす	上、Ⓐ、右、Ⓑ、下、左
パックマンの面で右をⅠ、左をⅡコンで動かせる	Ⓐ、下、上、右、左、Ⓑ
フリッパーの反発力が最大に	下、Ⓑ、左、右、上、Ⓐ
パックマン面でボールが5コ	左、右、Ⓐ、下、Ⓑ、上
パックマン面で下をⅠ、上をⅡコンで動かせる	右、上、Ⓑ、左、Ⓐ、下

ファミリーボクシング

無敵　パワー配分する画面のとき、コントローラⅡのⒶ、ⅠのⒶ、セレクト、ⅠのⒶ、ⅡのⒷ、セレクト、ⅡのⒶ、ⅡのⒷ、ⅠのⒷ、ⅠのⒷの順に押し、その後でパワー配分をしてスタートすれば、無敵になる。

ファミリー麻雀

リーチ棒が255本　レッスン3でリーチをかけたら捨てハイをするまえにリトライしよう。するとリーチ棒が55本と表示されてしまう。ところが実際にはリーチ棒は255本あり、あがれば最低でも255000点入る。

	オーストラリア	フレンチ	ウィンブルドン	U.S.	コスモス
さぽちいに	あおいきつねの ひとみはからい	あまいおみその おくちはかたい	よわいみるくの おちちはあおい	やすいとまとの あたまはよわい	うまいおいもの ひとみはうまい
えばると	あおいたぬきの ひとみはさむい	あまいあられの おくちはかるい	よわいすいかの おちちはおもい	やすいいるかの あたまはくさい	うまいおさるの ひとみはあかい
すてつぴい	あおいこねこの ひとみはよわい	あまいこあらの あくちはうまい	よわいさんまの おちちはまるい	やすいつくねの あたまはねむい	うまいみかんの ひとみはしろい
なぶらっち	あおいなむこの ひとみはくさい	あまいきつねの おくちはあかい	よわいおみそこ おちちはあまい	やすいみるくの あたまはやすい	うまいとまとの ひとみはくろい
ふくたろう	あおいおいもの ひとみはねむい	あまいたぬきの おくちはしろい	よねいあられの おちちはからい	やすいすいかの あたまはかたい	うまいいるかの ひとみはあおい
ぴょるぐ	あおいおさるの ひとみはやすい	あまいこねこの おくちはくろい	よわいこあらの おちちはさむい	やすいさんまの あたまはかるい	うまいつくねの ひとみはおもい
きゃっちゅ	あおいみかんの ひとみはかたい	あまいなむこの おくちはあおい	よわいきつねの おちちはよわい	やすいおみその あたまはうまい	うまいみるくの ひとみはまるい
こねえず	あおいとまとの ひとみはかるい	あまいおいもの おくちはおもい	よわいたぬきの おちちはくさい	やすいあられの あたまはあかい	うまいすいかの ひとみはあまい
まけろう	あおいいるかの ひとみはうまい	あまいおさるの おくちはまるい	よわいこねこの おちちはねむい	やすいこあらの あたまはしろい	うまいさんまの ひとみはからい
すこんちょ	あおいつくねの ひとみはあかい	あまいみかんの おくちはあまい	よわいなむこの おちちはやすい	やすいきつねの あたまはくろい	うまいおみその ひとみはさむい
のあのあ	あおいみるくの ひとみはしろい	あまいとまとの おくちはからい	よわいおいもの おちちはかたい	やすいたぬきの あたまはあおい	うまいあられの ひとみはよわい
めしいらず	あおいすいかの ひとみはくろい	あまいいるかの おくちはさむい	よわいおさるの おちちはかるい	やすいこねこの あたまはおもい	うまいこあらの ひとみはくさい
にらんでる	あおいさんまの ひとみはあおい	あまいつくねの おくちはよわい	よわいみかんの おちちはうまい	やすいなむこの あたまはまるい	うまいきつねの ひとみはねむい
えどまえ	あおいおみその ひとみはおもい	あまいみるくの おくちはくさい	よわいとまとの おちちはあかい	やすいおいもの あたまはあまい	うまいたぬきの ひとみはやすい
ぶんぶん	あおいあられの ひとみはまるい	あまいすいかの おくちはねむい	よわいいるかの おちちはしろい	やすいおさるの あたまはからい	うまいこねこの ひとみはかたい
えんどる	あおいこあらの ひとみはあまい	あまいさんまの おくちはやすい	よわいつくねの おちちはくろい	やすいみかんの あたまはさむい	うまいなむこの ひとみはかるい

ファリア

最強キャラ　ゲームの最初で主人公の名前を「つっょい」と入力する。HPは上限の250で、レベルは最高の30なのに、経験値は0のキャラが誕生する。しかも、ゴールドは99999も持ち、矢とボムは最大の250も持っている。さらに魔法は250回も使える。ただし、剣と弓、防具は何も持っていないので自分で集める楽しみも残っている。

ファンタジーゾーン

サウンドテスト　サルファのボスを倒す。そして、ジ・エンドと出たあとスタッフ紹介が始まるので、そこでコントローラIIの左を33回押す。すると、最後にサウンドテストと出るので、セレクトボタンで曲を選び、スタートボタンで聞くことができる。曲は全部で13曲ある。

ファンタジーゾーンII

こんなに長い手順のコンティニュー　操作は全てコントローラIで行う。ゲームオーバーになったらタイトル画面になるのを待ち、下3回、左3回、上3回、Ⓐ3回、Ⓑ3回、下、セレクトの順に押す。1回デモを見てタイトル画面になったら、下5回、左5回、上5回、Ⓐ3回、Ⓑ3回の順に押す。再びデモを1回見てタイトル画面に戻ったらⒶ3回、Ⓑ3回、下、セレクトと押しスタートする。全てのコマンドはタイトル画面が消えないうちに行わないといけないので、かなり素早いコントローラさばきが必要となっている。

不動明王伝

オトクなパスワード　まずパスワード入力画面で「ＭＩＳ　ＳＭＡＴＣＨ　■■■　■■■　■■■　■■■　■■■　■■■」と入れてみよう。ゲームをスタートさせると最終面から始まり、アイテムはすべて持っていて、敵を倒して手に入るアイテムは71個も持っている。

ブラックバス

⇨ザ・ブラックバス

プレデター

ビッグモードとばし　シェイファー少佐の上半身が映されるビッグモード表示画面でやる技。コントローラⅠの十字ボタンの上と、ジョイスティックの下を押しながら、コントローラⅠのⒶボタンを押せばいい。すると、ビッグモードがとばされて、いきなりステージ1が始まる。

ステージ送りコマンド　ビッグモード以外のステージで、コントローラⅠのⒶボタンと十字ボタンの右（または左）を押しながら、ジョイスティックの左（または右）を押すと、瞬間に次のステージへ行ける。

自殺コマンド　スタートボタンを押してポーズをかけたら、Ⓐボタンを押してみよう。ライフが一気に減ってあっという間に死んでしまう。

プロゴルファー猿　影のトーナメント

ボールを曲げる　空中にボールがあるときなら、十字ボタンの上下左右を押すだけでそのまま押した方向にボールが曲がる。

プロフェッショナル麻雀・悟空

配牌のスピードアップ　スタート直後、配牌のときに十字ボタンのどこかを押していれば、配牌がスピードアップする。

師匠が代わりにプレイする　研究モードでは師匠を1人と対戦相手を3人選ぶが、対戦相手の3人目を選ぶとき、コントローラⅠのⒶボタンと同時にコントローラⅡの十字ボタンの右、Ⓐボタン、Ⓑボタンを押してみよう。プレイヤーのかわりに師匠がかってにプレイしてくれるぞ。

プロ野球ファミリースタジアム　⇨ファミリースタジアム

プロレス

ハヤブサのエンズイ　2プレイを選び、ハヤブサでないレスラーをコーナーに登らせ、ハヤブサはコーナーの隅でⒶボタンを連打。次に登っているほうのレスラーがⒷボタンを押すとエンズイが炸裂する。

ラリアート　1人を助走させラリアートができる状態にして、もう1人をコーナーポストに登らせよう。走っている人とタイミングを合わせてⒶまたはⒷボタンを押すと空中レスラーにラリアートが決まる。

ベースボール

Gを相手　リセットボタンを押しながらスタートボタンを押し、リセットボタンだけ離そう。どういうわけか、必ずGチームが対戦相手になる。

ベースボールスター

おののこまちで女性チーム　チーム作りで特長決定のときにカーソルを「人気者」に合わせたら、いったんカーソルを「人気者」から外し、再び「人気者」に戻す。これを合計4回繰り返した後に「人気者」を選ぶ。チーム名が「おののこまち～」と出るので、「わがみよにふる　ながめせしまに」と名前を入れなおす。「おわる」にすると、なぜか「にんきもの　○ばんず」と出る。これを無視して再び「おわる」を選び、マークを決めて今作ったチームを見てみる。すると、全選手が女性のチームのできあがり。

すとくいんのしものく最強チーム　「チーム作り」を選ぶと、カーソルの位置は、「攻撃型」にあるが、そこから十字ボタンを下、右、左、下、下、右の順に押す。するとカーソルは「バラバラ」に位置するはず。そのままⒶを押すと「すとくいんの～」とチーム名が出る。それを「われてもすえに　あわむとぞおもふ」と入れ直す。再びチーム名入力画面になるので、あとは普通にチームを作ろう。出来あがったチームをみてみると、ほとんどの選手の能力ポイントがMAXの87近くまで増えている。

ベストプレープロ野球

4アウトでチェンジ　3アウトの瞬間にリセットを押すと、再び公式戦を始めたとき、4アウトチェンジになる。

試合消化コマンド　試合が始まるときの画面で、コントローラ[I]のセレクトとⒶボタンを押すと、オートモードと表示され、電源さえ入れておけば、Ⓐボタンを押さなくてもどんどん試合が進んでいく。

サウンド・ピクチャーセレクト　リーグデータでFチームの監督を〝そのべ〟にする。メニュー画面に戻してチームデータにカーソルを合わせてセレクト、Ⓐ、Ⓑの順に押す。チェックウィンドウが出たら希望のモードにカーソルを合わせて、Ⓐボタンで決定。

リセットで打ち直し　攻撃に失敗してアウトになる寸前でリセットすると、打つ前の状態から始まる。

幻のイニング　公式戦を1回の表までやり、リセット。サウンド・ピクチャーセレクトコマンドを入力して「ゆうしょう」にカーソルを合わせてⒶを押し、公式戦を再び始めると0回をプレイする。

ヘラクレスの栄光

スタート時からナイフを持つ　ゲームスタートしたらすぐに〝ぶき〟のコマンドを選び、下とⒶを同時に押す。するといきなりナイフを装備している。しかし、お金が400Gから144Gに減っている。

ほ

ホームランナイター

バッターを打たせない　ジョイスティックをつなぎ、コントローラ[I]の十字ボタンとジョイスティックのレバーを左右逆に押しながら、投球すると、バッターはブルブルふるえだしてバットを振ることができなくなる。

対戦COMチームを変えられる　例えば、公式戦でこちらがガイガンズを選べば、COMはダンガンズを選ぶ。このときルーレットのようにチームマークを2周回って決めるが、2周目が終わった瞬間に、コントローラ[II]の左を押すとガイガンズを選び、下を押すと、別リーグのブレイクスを選ぶ。このように、通常のCOMの選ぶ左側か、下のチームと対戦ができる。

彷魔が刻

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅡのⒷを押しながら、コントローラⅠを上、Ⓑ、右、左、下、右、左、Ⓐ、Ⓑ、右、セレクト、Ⓑ、下、と押してスタート。コントローラⅡのⒶを押せば次のステージへ行ける。また、コントローラⅡのⒷを押すとジーキルからハイド、ハイドからジーキルへの強制変身ができる。

ぼくってウパ

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠの上とⒶ、コントローラⅡの下とⒷを押しながらセレクトを押す。画面中央に「1－1」と表示されたら、セレクトで好きなワールドを選びスタートで始める。

北斗の拳

操作が逆　2プレイにしたら、コントローラⅡのⒶ、Ⓑと左下を押したまま、マイクに向かってある程度長い時間叫んでからスタートすると、2プレイヤーの操作が上下左右逆になり、スタートを押すとゆっくりになる。

北斗の拳2

無敵　ジョイボールを連射側にセットしてゲームを始める。ジョイボールのⒷを押したまま、右上にジャンプしてⒶを押したままにする。するとⒶ、Ⓑを押したままである限り、敵が出ず、タイムも止まったままステージのラストまで行ける。

コンティニュー　普通のゲームモードでゲームオーバーになったら、タイトル画面で下を押しながらスタートを押す。

4面のボスを倒す　ジョイボールをセットし、4面でネックレスを取る。着地の前にジョイボールのⒷを押しながらⒶを押し、右に進む。このときに連射スイッチは▲にする。すると無想転生のまま大ボスを倒せる。

3面の最終面へ　3面の中ボスを倒したら、すぐに画面の一番右に行く。そしてⒶ、Ⓑボタンと右を押すと画面が切り替わって、3面の最終面になる。

いきなり4面　タイトル画面で、VSモードを選んでゲームをし、ゲームオーバーになったら、タイトル画面が出るのを待とう。タイトル画面になったら、セレクトボタンを1回押して普通にゲームするモードにして、下を押しながらスタートボタンを押すと4面から始まる。

北斗の拳3

4人が同じキャラクタに　まずパーティの先頭をケンシロウ以外のキャラクタにする。敵と戦い先頭のキャラクタをわざとやられるようにして、戦いを終わらせると先頭のキャラクタが消える。再び敵と戦い、勝つか逃げるかすると2番目のキャラクタが消える。さらに戦うと3番目のキャラクタが、4回目に戦うとパーティの全員が消えてしまう。そこでリュウケンの部屋に行き、死んだキャラクタを生き返らせると、4人全員がパーティの先頭のキャラクタになる。

ホッターマンの地底探検

隠しコマンド　タイトル画面で、音楽が流れだしたら、Ⓐ、左、Ⓐ、右、Ⓑ、下、上、セレクト、上と押してスタート。隠しコマンドをすべて表示してくれる。

本将棋

2手前の局面に戻す　Ⓑを連打してマッタをかけて、9回頭を下げると2手前に戻してくれる。

16手詰め　時間制限なしの後手で、▲3四歩　9六歩▲9四歩　9七角▲4二銀　6六歩▲6六同角　6八飛▲5七角成　6三飛成▲4七馬　5三角▲5三同銀　5三同龍▲5二金左　4二銀、で詰みになる。

1000手を越えると　なんとかがんばって1000手にすると手数表示が若干変になる。1100手になると駒が真っ黒になってしまい、なお続けていると、手や顔が緑色になってしまう。1000手を超えるには、敵を負かす寸前までいってから、無駄打ちを繰り返すという地道な方法しかない。

ボンバーキング

アイテムが使いほうだい テーマ曲が最初にもどるとき以下の条件を満たしているとアイテムが使いほうだいになる。①バクダンが62個ある。②ナイトが下向きである。③コントローラⅢの左上を押している。④エネルギーが最高値。⑤最後に倒したのはタンク1である。

壁のすりぬけと面セレクト 上の状態のときセレクトボタンを押しながらⒷボタンを押していると壁をすりぬけられるようになる。また、十字ボタンの左上を押しながらセレクトボタンを押すとステージ表示画面になり、Ⓐ、Ⓑボタンでステージを選択できる。

アワードメダル取りほうだい 「アイテム使いほうだい技」をやったあと、ステージをクリアしてアイテムショップへ行く。ここでセレクトを押しながらⒷボタンで壁をすりぬけアワードメダルのところへ行く。セレクトボタンを押すたびにアワードメダルがとれる。

ボンバーマン

パスワードで画面が変 「BOFEDJJDDJGKEFOLFMIH」と入力するとステージ74に行く。ここで、オレンジ色のレンガに火を当てると、出口が変なパネルが出る。この出口かパネルに火を当てると、ものすごく動きの速い敵がたくさん出てくる。「BOBAMNHIMNCPPCIHAAHA」と入力するとステージ■3が始まる。このステージのパネルは火の破片だ。火の破片にまた火を当てると、ボンバーマンのうごきがおかしくなり、音がつぶれたような音楽になる。

麻雀（マージャン）

すごい配牌 電源を入れたらリセットボタンを押し、次にスタートボタンとⒶボタンを押す。そして、リセットボタンを離すとゲームが始まるが、牌が配り終わるまでスタートボタンとⒶボタンを押していると役満テンパイ寸前になる。

マイクタイソン・パンチアウト!!

アナザーワールドサーキット　パスワードを「135　792　4680」と入力。最後の文字を入力した後でセレクトボタンを押しながらⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。すると、アナザーワールドサーキットと表示され、裏ゲームが始まる。

隠れスタッフ画面　パスワードを「106　113　0120」と入力してセレクトとⒶボタンとⒷボタンを同時に押す。タイミングが合い、成功するとスタッフ画面が出る。

マイクタイソンと対戦　パスワードを「007　373　5963」と入力して始めると、いきなりマイクタイソンと対戦できる。

89勝2敗89KOのパースワードマイク　パスワードを「262　853　7537」と入力してスタートすると、対戦相手はピストン本田で勝負データを見ると89勝2敗89KOというヘンなマイクが登場する。

マイケルのEnglish大■険

無敵　名前を「ALPHA」と入れてゲームを始めるとマイケルが無敵になる。敵のニャジラとぶつかってもエネルギーが減らないので英語の勉強にならない。

ゲームストーリー英語版　ディスクのA面を入れるとタイトル画面が現れてB面をセットするよう表示される。すぐにB面にしないでながめているとゲームストーリーの英文が表示される。

マイティーボンジャック

宝箱を開けずに中味を出す　ラウンド2に風船の出てくる宝箱がある。ここでマイティパワー1にして青くし、Ⓐボタンを19回押してから宝箱の上でジャンプする。するとジャックは青から赤に戻る。宝箱はそのままで風船が出てくるのだ。

魔界島

無敵　スタート画面でⒷボタンを押しながらスタートボタンを押すと画面はムチャクチャになるけどモモタルーは無敵になる。壁も林も突き抜けてしまう。

パスワードの秘密　このゲームのパスワードは全部で24文字。このうち1文字めと13文字めの入力のとき十字ボタンの左右を押してパスワードを変えてしまおう。たとえば、自分のパスワードを入力するとき1文字めを左に5回、13文字めを右に5回押して入力すると普段より体力が5万点増えているのだ。1文字めと13文字めで右と左の押す回数が同じなら、その回数だけ体力の万の位が増えていく。ただし、10万点を越えることはできないので注意しよう。

扉をすりぬける　オオカミ島のボス、ボウズ船長のところに行くには大きな扉を開けなくてはならないが、アイテムが必要だ。しかし、扉にくっついたままで十字ボタンの上を押しながらセレクトを押して、サブ画面にしてからⒷボタンを押すと、通常の画面に戻る。この操作を繰り返していくと、扉をすりぬけてすこしずつボウズの部屋へ入っていき、最後にはとうとうボウズの部屋に、アイテムなしで入れる。

コンティニュー　ゲームオーバーし、タイトル画面に戻ったら十字ボタンの上を押しながらスタート。これで、パスワードを入力しなくとも簡単にコンティニューできる。ただし、体力は1000。取ったアイテムはそのまま残っている。

魔界村

隠れメッセージ　本当の大魔王を倒すと祝福のメッセージが出てくる。メッセージが表示されているうちにコントローラⅠをⒶ、Ⓑ、上、下、Ⓐ、Ⓑ、左、右、と入力すると、スタッフ名などの隠れメッセージが出る。

面セレクト　タイトル画面で十字ボタンの右を押しながら、Ⓑボタンを3回押す。十字ボタンの上を1回押して、Ⓑボタンを3回押す。十字ボタンの左を1回押して、Ⓑボタンを3回押す。最後に十字ボタンの下を1回押してⒷボタンを3回押し、スタートボタンを押すと面セレクトのステージ表示が出て、Ⓐ、Ⓑボタンで選択できる。

MOTHER

とんでもないバグ ピッピを仲間にしてからパンを渡し、そのパンをパンくずにしよう。そのあとに町長さんと会ってから、一度ピッピと別れ、すぐにピッピの家に行って会い、パンくずをもらおう。そこで主人公がパンくずを使うと、白黒画面になりどこにも入れなくなる。

4人パーティに まず主人公、女の子、ブラブラ団の3人の、パーティを組もう。その3人で、ホーリーローリーマウンテンの山小屋へ行き、「R・7038」と戦おう。このときに「ノミとしらみ」を何個使うのかがミソだ。戦闘を、30分から40分ぐらい続けると、「勝負がつかない」と出てパーティが透明になってしまうだろう。そのあとで、バレンタインの南東にある家で寝ている、ブラブラ団のボスと話してみると……。いきなり4人パーティになってしまう。

敵と出会わなくなる コントローラⅠのⒷボタンを連打しながら移動すると、1歩歩くごとにサブ画面に切り替わって、敵の出現率が大幅に低くなる。

キャラが変わる パーティの仲間で犬を取り囲むようにして、柵の外に出してみよう。さらに右のほうへ連れていってみると、犬が女の子に化けてしまう。これと同じようなことがカナリア村でもできる。

魔鐘

ファミリーベーシック技 カセットをセットし、ファミリーベーシックのキーボードをファミコンに接続して、タイトル画面のところでコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンとキーボードの C か M を押したままリセットすると、Cならカラー調整、Mならモニター調整の画面が見られる。

パワーアップ スタートしてもなにもせずゲームオーバーにしてパスワードをメモ。その後パスワードの入力時に、最初の2文字をFEかEFに変えて入力すると、パワーアップする。

魔鐘を燃やして画面がバグる　「ZYHWOC6NGR」とパスワードを入力すると、攻撃力のあるマイヤー王子が出てくる。聖なる炎のところへ行くと、持っている魔鐘は全部燃やしたはずなのにまだ燃やせる。そこでセレクトボタンを押すと、画面が変になり、炎があちこちに飛び火してしまう。

マグナム危機一髪

面セレクト　コンティニューモードでパスワードを入力するとき手にいれた2面のパスワードの2番目の記号を変えれば面セレクトできる。たとえば3面に行くにはその記号が0なら1、1なら2、AだったらBという風に1つすすめればOK。同様に、4面には2つ、5面には3つ進めて入力すれば先へ行けるのだ。

マッド・シティ

クイズモード　3回コンティニューをするとタイトル画面に戻され「QUIZ」というモードがでてくる。セレクトで選ぶと、クイズができる。

マッピーランド

面セレクト　タイトル画面のときにコントローラIを上→Ⓐ→下→Ⓑ→左→Ⓐ→右→Ⓐ、と押し、最後にセレクトボタンを押したままスタートボタンを押すと、面セレクトの画面になる。

松本亨の株式必勝学

ピクチャーセレクト　ゲームを始める前に名前を「ぴくちゃー」と入れよう。そしてゲームを始めたあとにⒶボタンを押すとこのゲームの全部のグラフィックが出る。

画面が変　ゲームをクリアしなくても、名前を「あんごうぱす」と入れるとスペシャルモードになり、パスワード入力画面になる。「000…」とパスワードに全て0を入れ、さらに100回ぐらい0を打ち続けるといきなり画面が変になる。

松本亨の株式必勝学II

クリアしなくても暗号通信モードへ　タイトル画面でコントローラIのⒶ、Ⓑ、セレクト、スタート押しながら、リセットを押す。

マドゥーラの翼

マジック・ボムの秘密 Ⓑボタンで火炎弾を発射するが、Ⓑボタンを押していると、そのまま飛んでいってしまう。さらに、Ⓑボタンを離すと火炎弾は上下に分裂する。

魔塔の崩壊

最強コマンド 名前登録画面で上から「HAHI」「TELL」「けいこ」と3つの名前を入れ、この中から好きな名前を選ぶ。するとウィンドウが現れ、好きなところにカーソルを合わせⒶボタンを押すと、塔の好きな階から始めたり、エンディングが出る。さらに、Ⅱの操作で主人公をパワーアップでき、Ⓐボタンでライフの上限が上がる。十字ボタンの上でライフが回復、右で武器の使用回数が増え、Ⓑボタンを押すと近くの扉までワープできる。

エンディングの崩壊 エンディングで塔が崩れるが、途中でⅡのⒷを押すと、イキナリ塔が復活。そのままボロボロになってしまう。

マニアックマンション

サウンドモード パスワードを「よいおとききたいなあ」と入力すると、十字ボタンの右、左で0～9、A～Dの14種類の音楽が選択できるようになる。Ⓐボタンでスタート、Ⓑボタンでストップ。

JALECO パスワード入力で「JALECO」と入力すると「じぶんのちからでとこうね」と言われてしまう。

いっぺんにボタンを押すと どこでもいいから、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタン、スタート、セレクトボタンと全てのボタンを同時に押す。すると「いっぺんにぼたんをおさないでください」と表示される。しつこく繰り返すと面白メッセージが50以上も現れる。

マネーゲーム

⇨ザ・マネーゲーム

マリオブラザーズ

2人いっしょに上の段に 2人用でコントローラⅠとⅡをならべて置き、コントローラⅠの十字ボタンの右とコントローラⅡの十字ボタンの左を押す。マリオとルイージがぶつかった瞬間に両方のⒶボタンをタイミングよく押すと2人同時に上へ飛びあがる。

み

ミシシッピー殺人事件

ワトソンが1人で歩く　ゲームを始めたら、部屋を出て右端に突きあたるまで進む。右端に着いたら上に進み、画面が切り替わったらチャールズを左向きにして、十字ボタンの右を少しだけ押す。うまくいくとワトソンが1人で右へ歩いていく。

Mr.ゴールド

変な名前登録画面　名前登録画面で名前を入れないでカーソルを「なまえをけす」に合わせⒶボタンを押すと「やめる」と表示される。これにカーソルを合わせてⒶボタンを押すと「OOO…」と名前が表示される。

ミッキーマウス

画面セレクト　クイーンズパレスは十字ボタンの上とセレクトボタン、ジ・オーシャンは右とセレクト、ネバーランドは下とセレクト、ウッズランドは左とセレクトを押しながらスタートすると、それぞれのステージへ行ける。

水戸黄門

盛岡からスタート　コンティニューでパスワードを「～とくかわみつくに～」と入力すると、なぜか水戸ではなく、盛岡からゲームがスタートする。

ミネルバトンサーガ

スピードアップで無敵　タイトル画面のとき、上、上、下、左、Ⓐ、左、右、下、下、Ⓑ と押して、スタートボタンを押す。ピーンと音がしたら成功。フィールドマップ画面でスタートボタンを押すと、歩く速度が上がって、敵が出てこなくなる。

未来神話ジャーバス

名声値を増やす　ギルドの店に入って「しあいにさんか」を選び、闘技場のシーンになる前にⒷボタンをすばやく2回押す。コマンド画面に戻ったら成功。店の外に出るだけで名声値が上がる。

船小屋で戦える　船小屋に入ったら、いきなりどこかへ連れていかれるが、十字ボタンの下を押しながら入ると、連れて行かれない。これで船小屋の主人と話したり戦ったりする。

む

夢幻戦士ヴァリス

夢幻界で現実世界のメッセージが　現実世界のミドルキャラ2匹とボスキャラを倒し、台座のあるシーンへ行く。ここでメッセージを聞くと廃墟の面に行くが、台座のシーンですぐに十字ボタンの下を押すと廃墟のところでメッセージを聞くことができる。

サウンドセレクト　タイトル画面でコントローラⅡの十字ボタンの右を押したままリセットし、ⅠのⒶを押してサウンドセレクト。

六三四の剣

今までのトータルがわかる　VSモードで5人戦ったあとカップを手に持つシーンで音楽が鳴る。鳴り終わったらⒷボタンを押すと、今まで何勝したかが画面の両端に出てくる。

め

迷宮組曲

簡単にお金がたくさん　1階の部屋の「楽器ケース」を取らずにモンスターを倒す。そのとき出てくる水晶玉を取り、スタートからすぐの部屋でやられる。次にタイトル画面が出ているときにⒶを連打し、タイトルの上の数字が出ている間にコンティニューする。ゲームを始めたら「楽器ケース」を出してボーナスステージに行く。すると音符をたくさん持っていて簡単にお金がもらえる。

ボーナスステージが連続2回　ガーランド城の3階にあるトラップの部屋に行く。このときハイジャンプのアイテムを持っていること。次に楽器ケースを取り、その下にあるスプリングでジャンプする。ボーナスステージが始まっていても画面中でハイジャンプしているので瞬間的に再度ボーナスステージになってしまう。

名門！第三野球部

好きなチームと対戦　ドラマチックモードで行う、対戦校のパスワードは下の表の通り。

	対戦校	パスワード
練習試合	ちょうし	らさすさ　もツねよ いふこオ　まとツし
	いちぐん	へまとそ　にんはみ チツるえ　イをぬめ
千葉県大会	ばんた	のかんお　ウのささ おへケク　むりひセ
	あさか	らたろサ　もツねよ いふこオ　まとアツ
	ちょうし	ゆめスた　そにウぬ みチツる　えイふは
	くろしお	ゆちクた　そにウぬ みチツる　えイふき

	対戦校	パスワード
甲子園	よしもと	をいオス　せやきイ かうれす　にきチイ
	つばめ	かタサむ　ゆウあり サケめチ　ひけとチ
	きょにん	スきたに　いイれう れずにき　エをとセ
	なかにち	えおちし　ケめゆひ けエかさ　すスみゆ
	ところ	ろコオの　うれつに きエをそ　スてわエ
	まかしん	れえすさ　フソにわ せせやい　イかりへ

メカ生体ゾイド

名無しはごんべえ　名前登録で文字を入れずにスタートするような不精なことをすると、いつのまにか「ごんべえ」という名前をつけられてしまう。

サラマンダーが3匹　ゲームが始まったら、共和国最後のとりでに行く。そして、サラマンダーと話をするときⒶボタンを連打してみよう。何度も何度も連打すると2匹3匹とサラマンダーが仲間になる。

「ごんべい」で中佐　味方のとりでで暗号をもらったら、リセットをして「ごんべいごんべい……」とパスワードを入れる。すると、「あんごうがちがいます」と表示される。そこで正しい暗号をその上から入れ直すと階級が中佐になっていて、アイテムもたくさんもらえる。

パスワード入れ替え　パスワードを入力するときに、お→を、じ→ぢ、ず→づ、と入れ替えて入力するとゲームができ、いろいろ変なことが起きる。

全滅した敵が復活　戦闘モードで最後の敵を倒したら、すぐにセレクトを押してにげると、全滅したはずの敵が復活してしまう。

メカ生体ゾイドII　⇨ゾイドII

女神転生　⇨デジタル・デビル物語　女神転生

目指せパチプロ　パチ夫くん　⇨パチ夫くん

メタファイト

多弾頭ミサイルを真上に発射　多弾頭ミサイルを選んで、十字ボタンの上とジョイスッティックの下を押したままⒷを押すと、多弾頭ミサイルを真上に発射する。

ノーダメージで歩きまわれる　Ⓐボタンを連打しながらダメージゾーンを進むと、パワーが0でもしばらく歩き回れる。

メットマグ

人数が減らない　途中ではまってしまってやりなおすときに、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押したままコントローラⅠの下を押してセレクトを押すと、人数が減らない。

メトロイド

ハイジャンプ　爆弾をとってから連打付ジョイスティックを使って、丸まってⒷを押し続けると上にあがって行く。場所によっては、天井近くまで来たときに立ちポーズになりⒶボタンを押してジャンプすると、天井を突き抜けて下から出てくる。他にもアイスビームで凍らせた敵の上に乗りジャンプする方法もある。

コントローラⅠでやめる　コントローラⅠの上とⒶボタンを押しながらスタートすると、Ⅱを使わなくてもゲームをやめられる。

爆弾なしで床を抜ける　まるまりのアイテムを取ったら、縦スクロール面ですぐ上に壁のある青いゲートに行き、ゲートにビームを撃つ。ゲートを開けたら隣の部屋に行かない程度に前に進み、ゲートが閉まったときにゲートと重なり、十字ボタンの上下を連打する。するとサムスが壁の中を上にすり抜けて登って行き、上まで行くと画面下から出てくる。サムスは上へ進み、画面は下へスクロールするから、爆弾なしでも床下の面に行ける。

濁点をつける　名前登録のときにⒷボタンで戻って、濁点を入れると濁点つきの文字も入れられる。

メトロクロス

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、Ⓐを押しながらスタートする。1ステージ（4ラウンド）ごとの初めのラウンドからコンティニューできる。

メルヘンヴェール

無敵　ゲームスタートしたら、セレクトを押しイベントリー画面にする。そこでコントローラⅡのⒷボタンと下を押したまま、ディスクを出し、再度入れる。次にスタートを押してゲームを再開すると、無敵になっている。

も

もえろツインビー

やられた味方が復活　3人プレイで1人がゲームオーバーになったら、次のことをする。プレイヤー1のときはコントローラⅠの上とⒶ、Ⓑ、プレイヤー2はコントローラⅡの左とⒶ、Ⓑ、プレイヤー3はジョイスティックの右とⒶ、Ⓑを同時に押したままにしていると復活する。

燃えろ!!　プロ野球

ワンバウンドの速い球　1塁と3塁の間、2塁と本塁の間というように、対角線上の塁から塁へは速い送球ができる。3塁から1塁へは左を押しながらというように、球を投げるのと反対の方向を押しながら投げると、ワンバウンドをするがかなり速い球が投げられる。

YGクラブ0戦パスワード　「EBDBAAJ」とパスワードを入力すると、コンピュータYSクラブ、自分YGクラブのペナントレース0戦ができる。

162戦から始まる　「CHXAACC」とパスワードを入れると、ないはずの162戦ができる。

あと1勝で優勝パスワード　右のパスワード表は79勝時のものだ。あと1勝すれば優勝パレードを見ることができる。

チーム	パスワード
SL	HLSBNEG
HC	HBTEJEM
YG	CBLBJEM
HT	CBJDJEM
YW	CBSCNFJ
YS	CBIDNEP

チーム	パスワード
HB	CJJCJML
NF	CJKBJML
CD	GBICNEC
KB	DJQBJMC
LO	CBRENPE
NH	DBKGJMJ

サードランナーを確実にアウトにする方法　3塁にランナーがいるときは、まず本塁へ返球する。次にワンバウンド送球で2塁へ投げる。2塁手を横にずらしてエラーさせると、コンピュータの3塁ランナーは本塁に向かうから、センターにバックアップさせて本塁に投げ、アウトにできる。

エースの連投も可能　先発ピッチャーで試合に勝ったら一度パスワードを記録して、またそのパスワードで始めよう。さっき使った先発ピッチャーがまた使える。

燃えろ!!　プロ野球'88決定版

全優勝パスワード　右のパスワード表は74勝したときのものだどれを選んでも、あと1勝すれば優勝シーンを見ることができる。

0戦54勝　「MLOSSOM」と入力すると、0戦54勝で日本シリーズに突入し、勝っても負けてもなぜかエンディングが始まる。

	チーム	パスワード	試合数	対戦チーム
大西洋リーグ	Gチーム	LTNVAJX	75戦	Sチーム
	Dチーム	PQJZEFY	75戦	Wチーム
	Cチーム	QVXMQFS	82戦	Wチーム
	Sチーム	USVAUBF	123戦	Tチーム
	Wチーム	JVROXHQ	98戦	Sチーム
	Tチーム	IXRSYGV	119戦	Dチーム
太平洋リーグ	Lチーム	QAXPQFA	85戦	Buチーム
	Brチーム	CTGWJQY	101戦	Fチーム
	Fチーム	FNGJKLE	122戦	Lチーム
	Hチーム	GRDWNMX	113戦	Oチーム
	Oチーム	UAUEUBP	111戦	Hチーム
	Buチーム	AVIGHOG	108戦	Lチーム

桃太郎伝説

最強パスワード　天の声を「ふ」と1文字入れる。すると45段の桃太郎で始まる。始めたときは55歳だが、しばらくすると0歳になる。術はすべて覚えていて、お金もいっぱい。

サウンドセレクト　天の声を「す」と入れると、桃太郎音楽室になり、Ⅰの(A)と(B)で音楽を選び、Ⅱで効果音を選べる。

桃太郎美術室　天の声を「すべてのてき」と入れると、桃太郎美術室になり、(A)ボタンと(B)ボタンですべての敵を見ることができる。ようになる。

いろんな天の声　「おにのばか」は91歳で45段。「ばいなりい」は74歳で45段。「やっぱりこ　のげえむはおも　しろい」は20歳24段でプレイできる。

乙姫の正体　ゲームをクリアし、画面に「めでたし、めでたし」と出たら、リセットして再びゲームを始める。すると桃太郎が家、岩、海などの障害物をすりぬけて歩けるようになる裏面になるから、竜宮城へ行く。乙姫様に会って上か下から話しかけると、乙姫様が亀になってしまう。

最後の1文字を入れない　天の声を入力するときに最後の1文字だけを入れないでゲームを始める。すると「ホウライのタマ」などのアイテムが「どうぐ」の中に入っている。

桃太郎電鉄

あの女湯に入る　プレイヤーの誰か1人が、温泉を買い占めればいい。特に隠れ都市の別府温泉は早めに買うようにしよう。

美術室と音楽室　3人用プレイにして、メンバーの名前を「モモタロ」「びじゅつ」「しつ＊＊」と入力しよう。そして「ゲームをはじめる」にすると、桃太郎美術室が始まる。すべての画面を見られるモードで、画面が全部で92枚もあり、隠れ都市の画面まで見られる。桃太郎音楽室は、美術室と同じように、3人用プレイでそれぞれの名前を「モモタロ」、「おんがく」、「しつ＊＊」と入れる。すると、ゲーム中の音楽をすべて聞ける。

森田将棋

L3に25手で勝つ　先手「あなた」後手「L3」で次のように打とう。▲9六歩　5二金▲7六歩　3二銀▲2六歩　6二銀▲2五歩　1四歩▲2四歩　2四同歩▲2四同飛　1三角▲2六飛　5七角成▲2二飛成　6七馬▲3二龍　7二金▲2一龍　6二玉▲3三角成　1三香▲3二龍　6一玉▲5二龍、と駒を動かすと、「先手の勝ちです」。

王を隠す　「詰め」にして、少し難しい詰め将棋を考えさせて、「思考中です」と表示されてる間に電源を切り、すぐにまた入れる。すると詰め将棋の局面のままで駒が並べられるから、王将のない将棋ができてしまう。

ムリヤリ勝つ　コンピュータが「思考中です」と出ている間にコントローラⅠのⒷボタンを押してカーソルを出して投了にさせてしまう。

ゆ

遊遊記

名前がかってにつく　女の子とさるに名前をつけるときに、いきなりスタートボタンを押すと、女の子には「ちゃお」さるには「ごくう」という名前がかってについてしまう。

名前をいやがる　女の子に「あああああ」という名前をつけると、生意気に女の子がいやがり、もう一度名前を入れなおさなければいけない。

勇士の紋章　ディープダンジョン

メッセージスピードを速める　Ⓑボタンを押しっぱなしにすればメッセージスピードを速くできる。

その場でコンティニュー　やられてしまったら、コントローラⅠのⒶを押しながら、コントローラⅡのⒶを10回押す。するとその場で復活できる。

勇者への挑戦II　⇨スペランカーII勇者への挑戦II

夢工場ドキドキパニック

ひとりでにやられる　スタートボタンを押してポーズをかけ、コントローラⅡの上とⒶボタン、Ⓑボタンを押す。その後ポーズを解くとやられている。

じゅうたんが速くなる　チャプター5－3の空の面で、最初に出てくるドドリゲスをかついでじゅうたんに乗る。そして、2匹目のドドリゲスに投げつけて、十字ボタンの左右を押すとイマジン君がじゅうたんの上を走りだし、じゅうたんのスピードが速くなる。

よ

妖怪倶楽部

ステージ2と3のパスワード　ステージ2は「UUAR」、ステージ3は「ULBU」。Uは上、Rは右、Lは左、AはⒶボタン、BはⒷボタンを押すという意味だ。ステージ表示画面のときに入力する。

妖怪道中記

デモ自殺コマンド　デモ画面のときにスタートを押すと、たろすけが死んでしまう。

女の子の悩殺ポーズ　すずめのお宿で寝ているときに、Ⓐボタンを連打すると変なことがいっぱい起きる。苦行の道のすずめのお宿や幽海では女の子が悩殺ポーズで迫り、裁きの谷では化け物が出てくる。

キャラクタ・サウンドモード　タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、Ⓑと Ⅱの上を押しながら、リセットを押す。するとテストモードの画面になり好きなモードを選んで楽しめる。「OBJ」はキャラクタを見ることができる。「BGM」は音楽、「EFFECT」は効果音を聞ける。

妖怪屋敷

隠し部屋　ゲームが始まった最初の画面で、左から2本目の木のちょっと右で上を押す。すると何もないのに上へ登れてしまい、隠し部屋に入れる。

ら

4人打ち麻雀

隠しコマンド？　リセットを押してはなしたときに、何かが一瞬見えたときをねらって、もう一度リセットを押して、今度は押しっぱなしにする。すると「HUDSON SOFT」のところが「M・TOBITA」と開発者の名前になってしまう。

ら

ライジン

シールドパワーが99に　補給基地SOLに行き、イオニックシールドを買う。そしてエネルギーを選んでエネルギー、特殊兵器、シールドを満たんにする。Ⓐボタンを押したままセレクトボタンを連打するとイオニックシールドのパワーが上限を越えて99になる。

無敵　3人目のネームを「PHOTO」と入力してそのネームを選んでゲームを始めると、無敵になっている。

面セレクト　3人目のネームを「GOJIRA4」と入力してそのネームを選んでゲームを始めると4面から始まる。数字を変えることによって、面セレクトできるのだ。

らじかるぼんばー//　地雷くん

⇨地雷くん

ラビリンス

スタート面の門の開けかた　153ページの表はスタート面の門の開けかたと、その後リーチェンに会ったときにもらえる宝石の関係を表している。

宝石を何回も取る　第1エリア、レンガの道で穴の上に宝石の山がある場所がある。この宝石は何回も取れる場合がある。

ランニングスタジアム

⇨ファミリートレーナーランニングスタジアム

ランボー

無敵　コードを「のてにI　めくEあ　みKUち　ADさZ　MねAけ　QORK　RけIK　ぬIKB」と入れて、ゲームを始めると無敵になる。

門の開け方	もらえる宝石
フェアリーを8匹以上倒してから門に触れる	10ct
門に石を8発当てる	20ct
Ⓑボタンを8回押す	30ct
フェアリーに一度も当たらないで門に触れる	50ct
門に触れて十字ボタンを上に8秒間押す	100ct
12：00をむかえた時、門に触れる	200ct

り

リサの妖精伝説

真のエンディング　クリア後キーワード画面になったら、左、右、左、右、下、上、の順に押すと、本当のエンディングを見ることができる。

リップルアイランド

エンディング　パスワード入力画面で、パスワードの最初の8文字を「さかいあつし」と入れてスタートを押すとエンディングが始まる。

リンクの冒険

ワープ　まず、どこかの神殿のリフトに乗り、ジョイスティックの上とコントローラⅠの下を押す。すると、リンクの乗ったリフトが突然スピードアップして、普通行くべき場所に行かず、別のところへワープしてしまう。

もう1つのワープ　敵のいる砦や橋へ行って、戦闘画面に切り換わったら、十字ボタンで後ろに戻ろう。そして、地上マップに変わるときに、コントローラの十字ボタンをジョイスティックの逆方向に押してみよう。すると敵のいる砦や橋を越えた場所にワープできる。

大ジャンプ　水の町のサリアにある川の縁でジョイスティックの左とコントローラⅠの十字ボタンの右を押し続ける。そしてすかさずどちらかを離す。リンクがスピードアップして左へ滑ればいい。川の淵ぎりぎりで、コントローラⅠのⒶボタンでジャンプすると、見事に向こう側へ行くことできる。

フェアリーを使ってワープする　まずは、迷宮内で床に穴のあいている場所に行く。その場所でフェアリーの魔法を使い妖精になる。そのまま穴の中へ入っていくと、なぜか上から出てくる。そして、妖精が上からちょっと出た時点で左か右へ動かす。適当なところで十字ボタンを下に押すと、突然妖精がリンクに変わり、下に落ちるシーンになる。そして、リンクは別な場所へワープしてしまう。

鍵なしでの扉すりぬけ技　1つは扉の前でフェアリーの魔法を使う。そのまま扉をすりぬけられる。もう1つは扉の前で、ジョイスティックの左とコントローラⅠの右をしばらく押し、すかさずどちらかを離す。すると、リンクがスピードを増して、扉をすりぬけて行く。

ルート16TURBO

金縛り　面クリアのとき、スタートボタンを連打してみよう。すると、FUELの残りのボーナス加算の音が鳴り続いて止まらなくなってしまう。

Ⓑボタンの最初の活用法　ドーラのある場所へ行ってみよう。そしてドーラを取ったらまたドーラのあったところへ行ってⒷボタンを押してみよう。すると四角の物体が出現。うまく敵がぶつかると5万点。

Ⓐボタンの新しい利用術　迷路の左上にある005へ行く。そこではⒶボタンを押すたびに100点が入っていく。連打すればするほど高得点だ。

ルパン三世

面セレクト　タイトル画面で、2面へ行きたいときには上、下、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に、3面なら左、右、上、下、Ⓐ、Ⓑ、4面なら下、上、右、左、Ⓐ、Ⓐの順に押してスタートを押せばいい。

隠し部屋の場所　1面は暖炉の鉄格子の前、2面は壁がはがれて壊れているところ、3面は、鉄格子の前に、それぞれ爆弾をしかけて穴を開ける。その穴に入るとアイテムのどれかが3つ増える。

レーサーミニ四駆

いきなりレースを楽しむ　すべてのパーツの中から欲しいパーツを自由に選べるし、グリスアップや軽量化だってできる。まずタイトル画面で、コントローラⅠのボタンをⒶ、上、左、Ⓑ、下、右の順に押そう。これは「コロコロコミック」を持ったままでゲームオーバーになると教えてもらえる隠しコマンドで、あとは普通にスタートすればいい。プレイヤーの人数設定などはいつもどおりだが、使用する車は全16種類の中から自由に選べる。

すぐにジャパンカップ　上の技は4つのレースをすぐに楽しめる技だが、ジャパンカップを含めて、全部で6コースのレースをいきなり楽しめるコマンドもある。コントローラⅠコンのボタンを、左、下、Ⓐ、右、上、Ⓑの順に押してスタート。ミニ四駆は16種類の中から好きに選べるし、パーツも全部そろっているので自由に選んでセッティングできる。

霊幻道士

無敵　道士のこころを、「どうしの　こころど　うしのこ　ころへ」と入れると道士が無敵になる。そのうえお札が無限にあり、虎法書なしで技を覚えられて、封印の玉を集めなくてもボスと戦える。

コンシー無敵　道士のこころを、「あちちち……」と入力すると、コンシーが仲間にいる。このコンシーは無敵で、クリアするとエンディングメッセージがいつもと少し違う。

レイラ

最初からイリスがいる　「Z8HQURZHQXXM8ZQHCC」とパスワードを入力すると、アステロイド1～8までどのアステロイドも自由に選べて、イリスが初めからついてくる。

?マークの武器の使いかた　武器表示画面でⒶを押すと→の向きが変わる。右上は武器のボックスをすべて壊せる。左上は画面の敵をすべて倒す。右下は1000点入る。左下は武器で破壊できる壁をすべて壊す。この技はＬＩＦＥをかなり使う。

レインボーアイランド

面セレクト　タイトル画面で虹が光ったら、左、Ⓑ、右、上、下、左、右、Ⓑ、の順に押す。「WORLD　1」と表示されたらⒶで好きなワールドを選ぶことができる。

サウンドセレクト　タイトル画面のとき虹が動きだしたら、上、左、右、下、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、上、の順に押す。その後サウンドセレクト画面になったら、Ⓐ、Ⓑで曲を選んでスタートを押すとBGMが聞ける。効果音は一度40番の曲を聞きⒶ、Ⓑで選びスタートで聞けようになる。

レッキングクルー

ボーナスキャラの法則　ボーナスキャラはそれが出るダイナマイトを3番目に破裂させるといいが、そのキャラは面が始まってからハンマーをふりおろした回数とその面数をたしたものを8で割ったあまりによって変わる。

レプリカート

3つのお得コマンド　エリアセレクト画面でB面に変える表示がでたら、Ⓐボタン、Ⓑボタン、スタートボタン、セレクトボタンをそれぞれ押したままB面に変え、ディスクを読み終わって、ゲームが始まるまで押しておく。ゲームが始まったらセレクトボタンと十字ボタンの下でバリアーがつき、セレクトボタンと十字ボタンの左でファイヤー、セレクトボタンと十字ボタンの右で面セレクトができる。

レリクス暗黒要塞

2段ジャンプ Ⓐボタンでジャンプして空中にいるときに、Ⓑボタンを押してすぐにⒶボタンを押すと、空中で再びジャンプすることができる。

すばやく動く ハシゴを上がったり下りたりするときには、十字ボタンの上か下とⒶボタンを連射すると、普通よりも素早く移動することができる。

ロードファイター

Ⓑボタンでゴールまで行ってしまう方法 Ⓐボタンのハイギアを使ってがんばらなくても、Ⓑボタンのローギアだけでゴールに行くことができる方法がある。しかし、このやり方では燃料のわりに距離が伸びないので、途中で3回以上クラッシュするとクリアは難しくなる。

好きな速さでとばせる セレクトボタンを走っているときに押すと、Ⓐ、Ⓑボタンを離してもそのままのスピードを持続する。この場合、スピードを変えたいときは、Ⓐボタンを押すと少しずつ速くなり、Ⓑボタンを押すと遅くなる。これを覚えておくと微妙なスピード調整ができる。

ロードランナー

あれ／ゴーストランナー 画面がスクロールしてランナーが画面から消えたとき、コントローラⅠの十字ボタンの右とセレクトボタンとスタートボタンを同時に押し、スタートボタンを押して、ゲームを始めると左半分と右半分が入れ換わってしまう。そして見えない画面の方でウロウロしているランナーの姿だけが反対側の画面とともに見える。

ローリングサンダー

5回もコンティニューできる タイトル画面でコントローラⅠのⒷと上、ⅡのⒶと上を全部押しながらスタート。

全パスワード　このゲームはストーリー1とストーリー2で一度終了するが、実はその後ストーリー3とストーリー4つまりいわゆる裏面が用意されている。右の表がすべてのパスワード。

ストーリー	ラウンド	パスワード
1～2（表面）	1	7567651
	2	4023399
	3	6426099
	4	3009912
	5	1450064
	6	8511502
	7	6609809
	8	6127306
	9	3495242
	10	6765136
3～4（裏面）	1	6692956
	2	4516110
	3	6396857
	4	4249741
	5	6916079
	6	7236972
	7	8774494
	8	2205789
	9	6252184
	10	6983701

ロックマン

リフトの雑音を消す　ガッツマンの面にはリフトがある。これを使って移動するとうるさい音がする。スタートボタンを押してポーズし、解除すると音が消えてしまう。

行ったり来たりで無限増殖　マグネットビームを手に入れボンバーマンのステージに行く。ボスの部屋に行く手前の1UPキャラがある部屋に入り、それを取る。部屋の入口でマグネットビームを出してジャンプして少し左へ進み、すぐ戻る。するとさっき取ったばかりの1UPキャラがまたまたある。これを何度も何度もくり返すと時間はかかるが無限に増殖する。

ロックマン2

時間をかけて無限増殖　ピピの出現するあたりでリーフシールドを出し、ロックマンを動かさずにじっと待つ。すると、ピピから放出されるプチピピが勝手にシールドに体当たりしてやられ、アイテムをどんどん出してくれる。このアイテムを地道に集めていれば、かなり時間はかかるが、ロックマンの残機が無限に1UPしていく。

E＝0個の場合 まずA-1として

ボス	倒している	倒していない
H	B-2	D-5
A	E-3	D-2
W	D-3	B-5
B	D-1	C-3
O	B-4	C-4
F	C-1	E-4
M	E-5	E-1
C	C-5	E-2

E＝1個の場合 まずA-2として

ボス	倒している	倒していない
H	B-3	E-1
A	E-4	D-3
W	D-4	C-1
B	D-2	C-4
O	B-5	C-5
F	C-2	E-5
M	B-1	E-2
C	D-1	E-3

E＝2個の場合 まずA-3として

ボス	倒している	倒していない
H	B-4	E-2
A	E-5	D-4
W	D-5	C-2
B	D-3	C-5
O	C-1	D-1
F	C-3	B-1
M	B-2	E-3
C	D-2	E-4

E＝3個の場合 まずA-4として

ボス	倒している	倒していない
H	B-5	E-3
A	B-1	D-5
W	E-1	C-3
B	D-4	D-1
O	C-2	D-2
F	C-4	B-2
M	B-3	E-4
C	D-3	E-5

E＝4個の場合 まずA-5として

ボス	倒している	倒していない
H	C-1	E-4
A	B-2	E-1
W	E-2	C-4
B	D-5	D-2
O	C-3	D-3
F	C-5	B-3
M	B-4	E-5
C	D-4	B-1

パスワードの法則　5つの表のどれかを見ながらパスワードを打ちこめば好きな状態からゲームを始めることができる。そのときにアイテムEの所持数まで決められるからかなり役に立つ。まずEの数を0～4までのいくつにするかを決め、5つの表のうちどれかを選ぶ。次にHからOまでのどのボスを倒した状態から始めたいかを決める。そしてそれぞれの該当する位置にパスワードを入力する。たとえばEが

４個ほしくて全部のボスを倒している状態で始めたいときは、一番下の表を見て、A－5としてから、Hの段下はすべて倒しているほうを入力すればいい。

ロットロット

ボーナスステージにならない　1万5000点を超えたら、わざとカニの上に赤いボールをもってきて、下に落とさせよう。OUTになるが5100点加算されて、ボールがボーナスステージの色に変わる。しかし色だけボーナスステージで、実際はボーナスステージになっていない。

ロボコップ

無限コンティニュー　このゲームでは3回しかコンティニューできないが、3回目のコンティニューのあとのゲームオーバーの表示のときに、コントローラⅠのⒶ、Ⓑ、セレクトを押しながらスタートすれば、またコンティニューできる。

わ

ロマンシア

サウンドセレクト　タイトル画面のときにコントローラⅠの十字ボタンの上とⒶボタン、Ⓑボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押しているとタイトル画面が白くなり、サウンドセレクト画面になる。

変な画面に行く　カルマを5にし、精霊を手に入れて天上界に行き精霊を使ってロマンシア国に降りる。このときジョイスティックの右とコントローラⅠの左を同時に押しながら降りると、画面の端に変な風景が現れる。そのあとスクロールさせると変な面に行ける。

わ

ワードナの森

せまいところをすりぬける　アラモード王子の頭がつかえて先へ進めないところはしゃがんで、十字ボタンの右下とⒶボタンを数回押すと先に行くことができる。

ワールド・スーパー・テニス

魔球の使い方　球がきた瞬間に右の表の通りに操作すれば5つの魔球を打てる。選手の魔球レベルによって使えないものがあるので注意。

魔球	ボタン操作
超速球	Ⓐ+Ⓑ
真空打ち	Ⓐ+Ⓑ+上
天井ロブ	Ⓐ+Ⓑ+下
大回転魔球	Ⓐ+Ⓑ+右か左
分身魔球	Ⓐ+Ⓑ+右上か左上

ワイワイワールド

サウンドテスト　最後の敵ワルダーを倒し、記念撮影が終わったら、コナミマンのアップでゲームが終わる。そのときⒷボタンを押すと音楽が聞けるようになる。十字ボタンの上を押すと画面上のコナミマンがウィンクする。また、Ⓑボタンで曲が変わる。

ワギャンランド

裏面へ行くコマンド　タイトル画面でコントローラⅠの下、下、Ⓐ、下、下、下、Ⓑ、下と押そう。ギャーという音とともにワギャンランドの文字の色が赤から青に変われば、スタートボタンで裏面が始まる。裏面は敵キャラの数が多くなっていて難易度が高くなっているぞ。また、ワギャコブターやスーパーワギャナイザーなどの、アイテムがもらえないので、さらに難しいことこのうえなくなるのだ。なおこのコマンドは、表面をクリアすると最後に表示される。

ボスキャラ特訓モード　タイトル画面でコントローラⅠを上、上、Ⓐ、上、上、上、Ⓑ、上と押す。すると、画面が変わって、「あ」～「く」までの8匹のボスと自由に戦える。ただし最後の□「.デビルだけは戦えない。

いきなりエンディング　タイトル画面でコントローラⅠを上、下、右、右、Ⓐ、Ⓑ、左、左、下、上、Ⓑ、Ⓐの順に押す。

コンティニューが何回も　まずコンティニューを使い切る。そしてスタートを押す。マップが出たらすぐにリセットを押すと、すると、コンティニューが画面に出るので、それを選べば今まで遊んでいた面からスタートできる。

最後の面をもう一度プレイ ドクターデビルをやっつけてエンディングになり、スタッフの名前が出てくる画面になったら、すかさずリセットボタンを押そう。するとタイトル画面になり、コンティニューを選ぶと、また最後の面が遊べる。

ワルキューレの冒険

ドル袋の価値があがる 知力を240まで上げて、イナズマを使えるようにする。敵が出現したらイナズマを使い、敵をドル袋にしてしまう。そこでもう一度イナズマを使うと、普通にとったときの20倍から50倍位の価値になる。

レベルが一気に50もUP パスワードを「500L8INGS5K27J7C25」と入れる。そして宿に泊まるとレベルが11から50に一気にあがるのだ。

体力が999を越える パスワードを「VVQ5K5H676FKUTT5K9」と入力する。宿に入ってステータスを見ると、999までしかあがらないはずの体力が006＝1006に。

レベルがいきなり81に パスワードを「B4LIA201H04H9HOFG4」と入力して宿で眠るとレベルが81に上がっている便利な技。

パスワード入れ替え 自分のレベルが低いとき下図のようにパスワードを入れ替えると、レベルが高くなる。

宿で死ぬ パスワードを「9QKMVIVHV26ECFN547」と入力して、宿で休息をとる。すると、そのまま死んでしまう。

自殺コマンド スタートかセレクトでポーズをして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを同時に押すと自殺できる。最後にベッドで回復した状態からコンティニューだ。

わ

金田一技彦

1965年千葉県の生まれ。
アクションゲーム専攻。
地元のゲームセンターを経て、東京は新橋で修行をつむ。
特にボンバーマンに新生面をひらき、マル負技に卓見を示す。
1985年夏、ファミマガ編集部に入る。
ウル技担当として約2年間の活躍後、ＭＳＸ・ＦＡＮへ異動。
ゲーム十字軍（ウル技紹介のページ）担当として約1年間活躍後、
1988年秋、ファミマガに復帰し、またウル技担当となる。
1989年春より、西新橋に生息しつつ麻雀ゲームを研究中。

ウル技大技林'90

1990年1月12日第一版第一刷発行
編者 ● ファミリーコンピュータMagazine 編集部　ウル技班
監修 ● 金田一技彦
ゲーム技術 ● 金田一技彦
コマンド指導 ● 金田一技彦
発行 ● 徳間書店

平成2年1月12日発行（隔週金曜日発行）第6巻第1号（通巻94号）

432タイトルのゲームから

便利な隠しコマンドや

大切なパスワード、

日常役立つ法則など

全903本を収録

ファミコンゲーム Magazine No.1 特別付録①